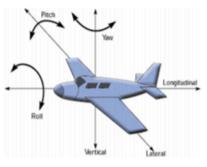
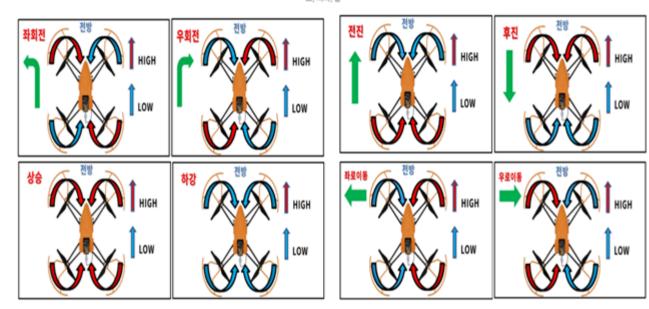
Tello Drone Python 개발환경 구축 및 텔로 에듀 컨트롤

드론의 비행원리

- 드론의 회전과 관계된 역학의 기본 구성 요소 요, 피치, 롤
 - 각각 x, y, z축 회전을 담당
 - 。 요, 피치, 롤을 통해서 드론은 <u>앞, 뒤, 좌, 우 이동과 회전을</u> 할 수 있음
 - <u>스로틀(throttle)은</u> 모터의 출력을 결정하여 드론을 <u>위, 아래로 움직일</u> 수 있게 함



요, 피치, 를



실습 전 준비 - 파이썬 텔로 드론 제어 프로그램 설치 & 텔로 드론

- PC용 와이파이 모듈
- DJI_SDK https://github.com/dji-sdk/Tello-Python

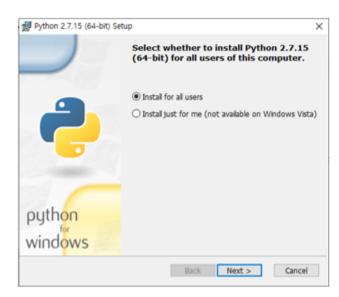
- 개발자에게 다른 프로그램에 추가하거나 연결할 수 있는 커스텀 앱을 제작할 수 있는 기능을 제공하는 도구 모음
- 파이썬 인터프리터(2.7.15 버젼)
- 텔로/텔로 에듀/텔로 텔런트 로보마스터 준비
 - 텔로는 DJI의 기술이 들어간 RYZE ROBOTICS 사의 미니드론
 - 기본적으로 스마트폰으로 조종을 하며, 조종기로도 조종할 수 있음
 - 텔로드론은 스크래치만 사용가능
 - 텔로 에듀 드론은 스크래치 / 파이썬의 두 가지 언어가 모두 사용가능

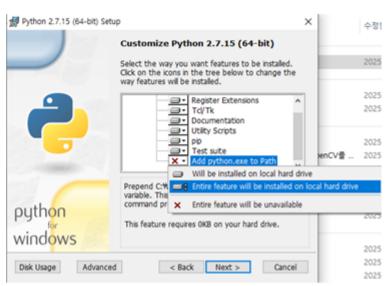
型	기체구분	텔로 에듀
80g (프로펠러 및 배터리 포함)	무게	87g (프로펠러 및 배터리 포함)
Scratch	호환코딩 프로그램	Scratch Python Swift
안됨	군집비행	지원
Tello DroneBlocks	사용앱	Tello Edu DroneBlocks
기체 x 1 배터리 x 1 프로펠러 2대 분량 프로펠러 가드 1대 분량	구성품	기체 x 1 배터리 x 1 프로펠러 2대 분량 프로펠러 가드 1대 분량 usb 충전 케이블 x 1 패드 x 4

파이썬과 모듈 설치 및 윈도우 환경 설정

- 파이썬 2.7.15 버젼 다운로드(텔로 에두 드론 예제 파일은 2.7.15 버젼에서 실행)
 - https://www.python.org/downloads/release/python-2715/
 - 파이썬 과학툴 패키지 Anaconda 설치 아나콘다 설치
 - https://www.anaconda.com/products/individual-d
 - 파이썬 통합개발 환경 Pycharm 설치 파이참 설치
 - https://www.jetbrains.com/kokr/pycharm/download/#section=windows

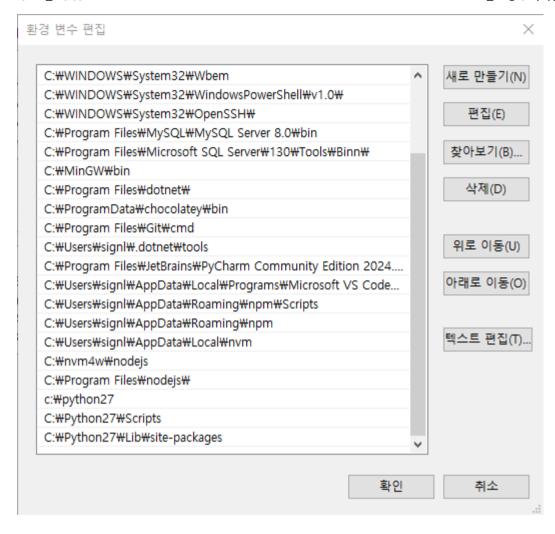
- <u>다운로드 후 설치</u>
 - 'Add python.exe to Path' 설치 경로 옵션에서 (Entire feature will be installed on local hard drive)를 선택하여 환경변 수를 등록



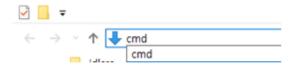


• 환경변수 등록 확인

- c:\python27
- c:\python27\Scripts
- c:\python27\Lib\site_packages



• 탐색기에서 cmd를 입력한 후 Enter 키 입력 & cmd 창에서 'python'을 실행하여 <u>파이썬 shell 환경이 작동하는지 확인하고 >>exit() 함수를</u> 실행하여 파이썬 쉘에서 빠져나옴

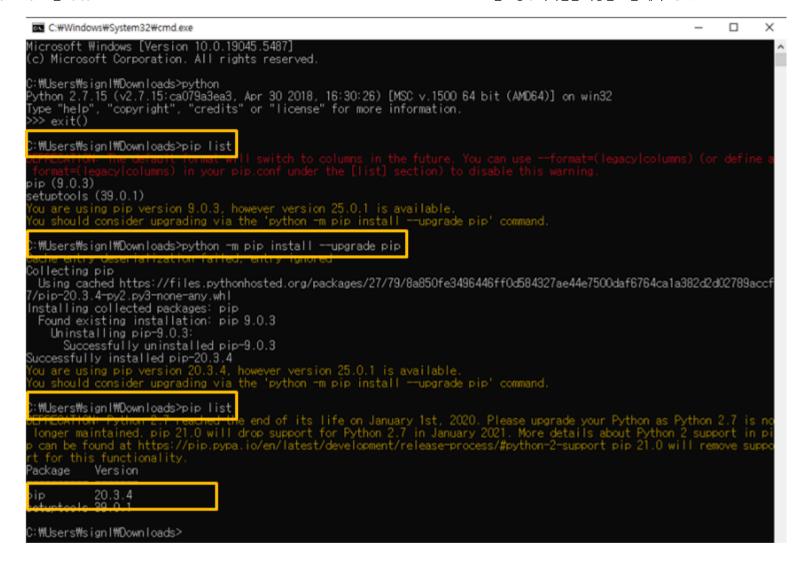


```
C:\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Version}}}} 10.0.19045.5487]

(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\text{Users\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Wisers\text{Windows\text{Wisers\text{Windows\text{Wisers\text{Windows\text{Wisers\text{Windows\text{Wisers\text{Windows\text{Wisers\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\text{Windows\tex
```

• pip(Python Package Index)은 파이썬으로 작성된 패키지 소프트웨어를 설치 · 관리하는 패키지 관리 시스템) 설치 확인 및 업그레이드



- cmd 창을 열어 네트워크 인터페이스와 어드레스를 찾아내는 <u>netifaces와 netaddr 파이썬 라이브러리 모듈(군집비행 구현 등 텔로 에듀를 공유기를 통해 컨트롤하고자 할 때 필수 요소)을 설치(</u>제대로 설치가 되면 'Successfully installed' 메시지가 나타남)
 - o C:\python -m pip install netifaces
 - o C:\python -m pip install netaddr

```
#Users#sign|#Downloads>python -m pip install netaddr
                                                                         uary 1st, 2020. Please upgrade your Python as Python 2.7 is n
 longer maintained, pip 21.0 will drop support for Python 2.7 in January 2021. More details about Python 2 support in pocan be found at https://pip.pypa.io/en/latest/development/release-process/#python-2-support pip 21.0 will remove support
 Collecting netaddr
  Using cached netaddr-0.10.1-py2.py3-none-any.whl (2.2 MB)
 Collecting importlib-resources; python_version < "3.7"
Using cached importlib_resources-3.3.1-py2.py3-none-any.whl (26 kB)
Collecting typing; python_version < "3.5"
 Using cached typing-3.10.0.0-py2-none-any.whl (26 kB)
Collecting singledispatch; python_version < "3.4"
 Using cached singledispatch-3.7.0-py2.py3-none-any.whl (9.2 kB)
Collecting contextlib2; python_version < "3"
Using cached contextlib2-0.6.0.post1-py2.py3-none-any.whl (9.8 kB)
 Collecting pathlib2; python_version < "3"
 Using cached pathlib2-2.3.7.post1-py2.py3-none-any.whl (18 kB)
collecting zipp>=0.4; python_version < "3.8"
  Using cached zipp-1.2.0-py2.py3-none-any.whl (4.8 kB)
 Collecting six
 Using cached six-1.17.0-py2.py3-none-any.whl (11 kB)
Collecting scandir; python_version < "3.5"
 Using cached scandir-1.10.0-cp27-cp27m-win_amd64.whl (20 kB)
 Installing collected packages: typing, six, singledispatch, contextlib2, scandir, pathlib2, zipp, importlib-resources,
etaddr
Successfully installed contextlib2-0.6.0.post1 importlib-resources-3.3.1 netaddr-0.10.1 pathlib2-2.3.7.post1 scandir-1.0.0 singledispatch-3.7.0 six-1.17.0 typing-3.10.0.0 zipp-1.2.0
 :\Users\sign|\Down|oads>_
```

```
₩Users₩signI₩Downloads>pip list
                                    end of its life on January 1st, 2020. Please upgrade your Python as Python 2.7 is n
 longer maintained, pip 21.0 will drop support for Python 2.7 in January 2021. More details about Python 2 support in p
 can be found at https://pip.pypa.io/en/latest/development/release-process/#python-2-support pip 21.0 will remove supp
ackage
                    Version
                   0.6.0.post1
contextlib2
importlib-resources 3.3.1
netaddr
                    0.10.1
netifaces
                   0.11.0
pathlib2
                    2.3.7.post1
                    20.3.4
pip
                    1.10.0
scandir
                    39.0.1
setuptools
                    3.7.0
singledispatch
                    1.17.0
                    3.10.0.0
typing
                    1.2.0
zipp
```

- 'Successful installed' 메시지가 나오지 않으면 라이브러리 모듈을 수동으로 설치
 - https://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs에서 netifaces와 netaddr 모듈을 검색하여 다운로드
 - https://gpc.ac.kr/119/page.do?mnu_uid=331&bod_uid=88682&cmd=258
 - https://joyfulgenie.tistory.com/entry/
 - https://repology.org/project/python:netifaces/informationPython%EC%9D%84-%EC%82%AC%EC%9A%A9%ED%95%98%EC%97%AC-%ED%98%84%EC%9E%AC-

%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%84%B0%EC%9D%98-IP-

%EC%A3%BC%EC%86%8C%EB%A5%BC-%EC%95%8C%EC%95%84%EB%82%B4%EB%8A%94-

%EB%B0%A9%EB%B2%95

- 。 C:\telloedu 폴더를 생성하여 다운받은 모듈을 복사한 뒤 cmd 창에서 다음 명령문 같이 모듈을 설치
 - C:\telloedu>python -m pip install netifaces-0.10.9-cp27-cp27m-win_amd64.whl
 - C:\telloedu>python -m pip install netaddr-0.7.19-py2.py3-none-any.whl

ow 명령 프롬프트

:\Users\sign|>python -m pip install netifaces-0.10.9-cp27-cp27m-win_amd64.whl

• cmd 창에서 파이썬을 실행하여 import 명령으로 라이브러리 모듈을 로드하여도 에러가 발생하지 않고 실행되는지 확인

፴፱ 명령 프롬프트 - python

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.5487]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\signl>python
Python 2.7.15 (v2.7.15:ca079a3ea3, Apr 30 2018, 16:30:26) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> import netifaces
>>> import netaddr
>>>
```

파이썬/패킷센더를 이용한 텔로 에듀 접속 모드 변경

- 다수의 텔로 에듀를 컨트롤하기 위해서는 모든 기체와 클라이언트가 공통된 Wifi 라우터(공유기)에 접속해야함
 - 。 즉 텔로 에듀의 접속 모드를 Station 모드로 변경해야함

(1) 파이썬을 이용한 방법

- https://github.com/TelloSDK/Multi-Tello-Formation에서 Multi-Tello-Formation.zip를 다운로드하여 C:\telloedu 폴더에 복사 후 압축 해제
- formation_setup.py 파일에서 <u>자신이 사용할 공유기 이름(SSID)과 암호(PW)</u>로수정후 저장
 - set_ap('Tello_Nest', 'tellotello') -> set_ap('U+Net6FC8', '1234567')

```
III formation setup - Windows 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
import socket
def set_ap(ssid, password):
  A Function to set tello in AP mode
  :param ssid: the ssid of the network (e.g. name of the Wi-Fi)
  :param password: the password of the network
   :return:
   my_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM) # socket for sending cmd
  my_socket.bind((", 8889))
  cmd_str = 'command'
  print ('sending command %s' % cmd_str)
   my_socket.sendto(cmd_str.encode('utf-8'), ('192.168.10.1', 8889))
  response, ip = my_socket.recvfrom(100)
  print('from %s: %s' % (ip, response))
  cmd_str = 'ap %s %s' % (ssid, password)
  print ('sending command %s' % cmd_str)
  my_socket.sendto(cmd_str.encode('utf-8'), ('192.168.10.1', 8889))
  response, ip = my_socket.recvfrom(100)
  print('from %s: %s' % (ip, response))
# example of setting Tello into command mode
# only works if server is connected to Tello Wi-Fi
#set_ap('Tello_Nest', 'tellotello')
set_ap('U+Net6FC8', '8BD937G0D#')
```

- 탐색기 주소창에서 cmd를 입력하여 cmd 창을 열고 formation_setup.py를 실행(또는 formation_setup.py를 더블클릭)
 - 이때 PC는 텔로 Wifi에 접속(AP 모드)되어야함
- 실행 후 아래와 같은 메시지가 나타나며 에듀가 재부팅되며 접속 모드가 AP 모드에서 Station 모드로 바꾸어 공유기에 우선 접속하게 됨

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.5487]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\telloedu\telloedu\tello=Formation-master >python formation_setup.py sending command command from ('192.168.10.1', 8889): ok sending command ap U+Net6FC8 8BD937GOD# from ('192.168.10.1', 8889): OK,drone will reboot in 3s

C:\telloedu\telloedu\tello=Formation-master>_
```

C:\Windows\System32\cmd.exe

C.#Windows#System32#C	ma.exe	
sending command comman from ('192.168.10.1', sending command ap U+N from ('192.168.10.1',	8889): ok	eboot in 3s
C:\telloedu\multi-Tell	o-Formation-master>arp	-a
192.168.219.255 224.0.0.2 224.0.0.22 224.0.0.251 224.0.0.252	9.101 0xd 물리적 주소 80-ca-4b-2d-df-b8 ff-ff-ff-ff-ff 01-00-5e-00-00-02 01-00-5e-00-00-16 01-00-5e-00-00-fb 01-00-5e-7f-ff-fa ff-ff-ff-ff-ff-ff	현 유 유 동 주 주 주 주 주 주 주 주 주 주 주 주 주 주 주 주 주
인터펨이스: 192.168.10).2 0x1b 문리전 조소	유형
192.168.10.1	76-7a-90-f2-3f-da	동적
224.0.0.251 224.0.0.252 239.255.255.250	01-00-5e-00-00-02 01-00-5e-00-00-16 01-00-5e-00-00-fb 01-00-5e-00-00-fc 01-00-5e-7f-ff-fa ff-ff-ff-ff-ff	(다전 전 전 전 전 전))))) () 전) () 전) () () () () () () () () () () () () (
C:\telloedu\Multi-Tell	o-Formation-master>	

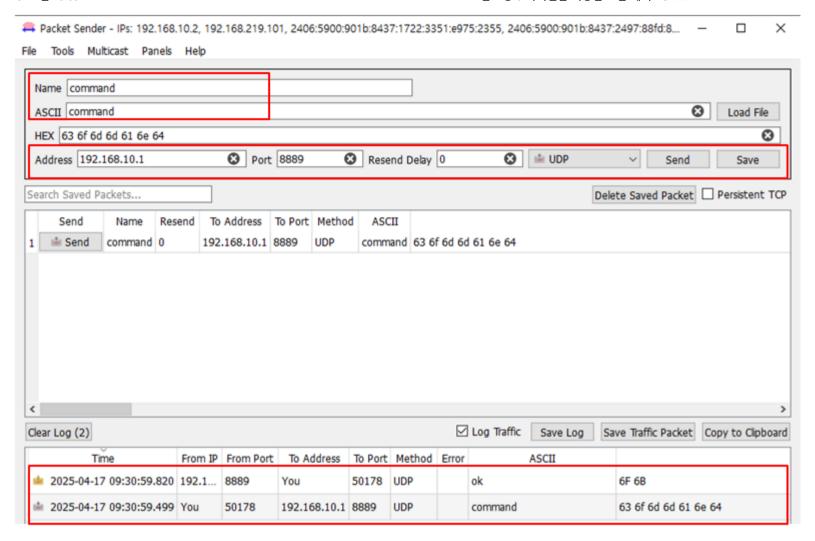
📆 명령 프롬프트

```
C: #Users#signl>ipconfig
Windows IP 구성

무선 LAN 어댑터 로컬 영역 연결* 12:
    미디어 상태 . . . . . . . . : 미디어 연결 끊김 연결별 DNS 접미사 . . . . : : 미디어 연결 끊김 면결별 DNS 접미사 . . . . : 미디어 연결 끊김 연결별 DNS 접미사 . . . . : 미디어 연결 끊김 연결별 DNS 접미사 . . . . : 미디어 연결 끊김 무선 LAN 어댑터 Wi-Fi 2:
    무선 LAN 어댑터 Wi-Fi 2:
    역결별 DNS 접미사 . . . . : Davolink 링크-로컬 IPv6 주소 . . . . : fe80::a5d4:d604:6c3:84e6%27 IPv4 주소 . . . . . : 192.168.123.173 서브넷 마스크 . . . . . . : 255.255.255.0 기본 게이트웨이 . . . . . : 192.168.123.1
```

(2) 패킷 센더를 이용하는 방법

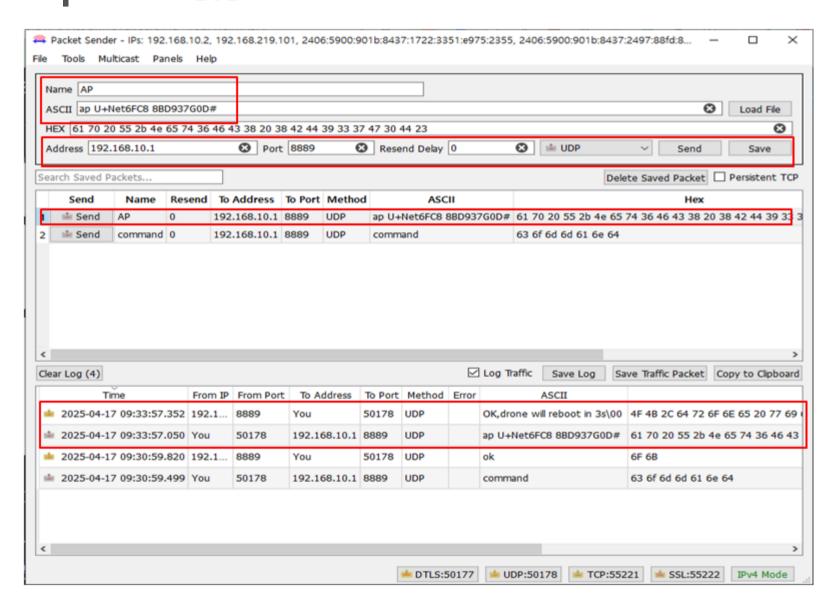
- 다음과 같이 입력한 후 저장하고 send 버튼을 눌러 command 명령어 패킷을 전송하여 SDK 모드로 진입함
 - 。 성공하면 텔로 에듀에서 ok라고 회신을 보내고 초록색으로 혹은 보하색으로 LED가 깜빡임



- Station 모드로 전환하기 위해서는 다음과 같이 입력한 후 저장한 다음 <u>command -> AP 순으로</u> send 버튼을 클릭하여 전송모드 변경 명령을 전송함
 - SSID와 PW는 텔로에듀가 접속하려는 공유기의 Wifi 네트워크의 ID와 PW를 의미함

드론코딩-6-파이썬을 이용한 드론 제어 - Colab

- 참고로 <u>SDK의 wifi SSID PW 명령은</u> 텔로 에듀의 AP 접속모드시 Wifi 창에 나타나는 텔로 에듀의 SSID와 PW를 변경하기 위한 명령으로 접속모드 변경과는 관계가 없음
- AP Send 버튼으로 패킷을 기체에 전송하게 되면 'OK drone will reboot in 3s' 메시지가 회신되며 재부팅되어 Station 모드로 변경됨



(3) 모드 변경 획인

• LGU+ 공유기



인터넷 연결	정보	내부 네트워크	
연결모드	유동 IP 사용	IPv4 주 소	192.168.123.1
연결상태	연결됨	서브넷 마스크	255.255.255.0
IP주소	192.168.219.31	하드웨어 주소	80:CA:4B:33:6F:C9
게이트웨이	192.168.219.1	DHCP사용여부	사용
DNS서버	192.168.219.1 ,	무선 연결 상태	
DHCP임대시간	86400		
DHCP 만료시간	58544	무선 네트워크 네트워크 이름 (SSID)	
DDNS 상태	사용하지 않음 P보기 DDNS 갱신	BSSID	80:CA:4B:33:6F:CA 무선 Client보기
하드웨어 주소	80:CA:4B:33:6F:C8	채널 무선 보안 설정	1 WPA2-PSK
QoS상태	광랜/Xpeed 프라임	70 20 20	WFAZ F3K
소프트웨어	정보	무선 네트워크 네트워크 이름 (SSID)	U+Net6FC8_5G
소프트웨어 버전 시리얼 넘버	1.06.08(2024-04-08 11:22:43) DVLGA752107049153	BSSID 채널 무선 보안 설정	80:CA:4B:33:6F:CB 무선 Client보기 44/80 WPA2-PSK

AP에 연결된 무선 Client



* 접속한 시간이 1분 이내인 무선 클라이언트의 신호 세기는 정확하지 않을 수 있습니다.

갱신

하드웨어 주소	접속한 시간	모드	신호 세기 (dB)	인터페이스	SSID
88:57:1D:3E:74:18	00일 19시 44분 06초	11N	-54	2.4GHz	U+Net6FC8
1C:39:29:DB:E3:76	00일 19시 44분 00초	11N	-45	2.4GHz	U+Net6FC8
1C:39:29:C8:93:8F	00일 19시 43분 58초	11N	-54	2.4GHz	U+Net6FC8
F4:CA:E7:63:CA:A6	00일 19시 43분 48초	11N	-44	2.4GHz	U+Net6FC8
00:16:78:24:0E:00	00일 08시 44분 23초	11N	-65	2.4GHz	U+Net6FC8
A0:9D:C1:11:92:52	00일 04시 03분 30초	11N	-50	2.4GHz	U+Net6FC8
54:D1:7D:3D:16:A3	00일 00시 22분 34초	11AX	-57	2.4GHz	U+Net6FC8
A0:47:D7:4D:2A:01	00일 00시 13분 27초	11N	-62	2.4GHz	U+Net6FC8

닫기

드론 연결 및 작동

- 1. 드론의 전원을 작동시킨다
- 2. Tello 드론을 와이파이에 연결한다
- 3. 드론을 작동시킨다

∨ DJI 로보마스터 TT 텔로 탤런트 파이썬 제어 실습

- C:/telloedu 폴더를 생성한 후 다음 사이트에서 Tello3.py를 다운로드한 후 복사
 - https://dl-cdn.ryzerobotics.com/downloads/tello/20180222/Tello3.py

- ▼ Tello3.py 파일(파이썬 버젼 3.x) 파이썬 버젼 2.7은 Tello32.py를 실행
 - Tello3.py를 다운로드하고 파일을 C:\telloedu 폴더에 복사
 - https://dl-cdn.ryzerobotics.com/downloads/tello/20180222/Tello3.py
 - Tello3.py 파일은 커멘드 창에서 SDK 명령어를 키보드로 입력받아 UDP 통신을 통해 신호를 전송하여 기체를 컨트롤하는 파일임
 - 2.x버젼으로 저장하기 위해서는 <u>msg = input(""); -> msg=raw_input("");로 변경후 Tello32.py로</u> 저장

```
1 # Tello Python3 Control Demo
2
3 import threading #스레딩을 사용하기 위해서는 'threading' 모듈을 import
4 import socket #소켓 통신을 하기 위해 socket이라는 모듈을 import
5 import sys #sys 라이브러리는 파이썬 인터프리터를 제어하는데 사용되는 기본 모듈
6 import time #시간관 관련된 time, sleep, locltime, strftime 등 다양한 함수를 제공하여 시간 측정, 딜레이, 시간 형식 변환 등에 사용
7
8
9 \text{ host} = ^{11}
10 \text{ port} = 9000
11 locaddr = (host,port)
12
13 #Create a UDP socket
14 #AF_INET은 소켓이 통신할 수 있는 주소 유형(이 경우 Internet Protocol v4 주소)을 지정하는 데 사용되는 주소 체계
15 #SOCK_DGRAM을 전달하면 '비 연결 지향형 소켓'이 생성
16 sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
17
18 tello_address = ('192.168.10.1', 8889)
20 sock.bind(locaddr)
21
22 def recv():
23
     count = 0
24
     while True:
25
         try:
26
            data, server = sock.recvfrom(1518) #UDP 소켓에서 데이터를 수신
            print(data.decode(encoding="utf-8")) #바이트코드(가상머신이 이해할 수 있는 중간 코드로 컴파일한 것)를 유니코드로 변환
27
28
         except Exception:
            print ('₩nExit . . .₩n')
29
30
            break
31
32
33 print ('₩r₩n₩r₩nTello Python3 Demo.₩r₩n')
34
35 print ('Tello: command takeoff land flip forward back left right ₩r₩n up down cw ccw speed speed?₩r₩n')
36
37 print ('end — quit demo.₩r₩n')
```

```
39
40 #recyThread create - Recy 스레드 생성
41 #Thread() : 스레드 생성 함수
42 #Thread(target=함수명, args=(매개변수))
43 #소켓에 연결된 각각의 클라이언트의 메시지를 받을 스레드
44
45 recvThread = threading.Thread(target=recv)
46 recyThread.start() #소켓 프로그래밍에서 데이터 수신과 쓰레드를 생성하는 데 사용
47
48 while True:
49
50
     try:
       msq = input(""); #input("문자열"). input 함수는 사용자로부터 입력을 받는 함수
51
52
53
        # 2.x버젼으로 저장하기 위해서는
54
       # msg=raw_input("");로 변경후 Tello32.py로 저장
55
       56
57
        if not msg:
58
59
          break
       if 'end' in msg:
60
          print ('...')
61
          sock.close()
62
63
          break
64
65
       # Send data
       msg = msg.encode(encoding="utf-8") #encoding 파라미터를 지정해서 어떤 인코딩 방식을 사용하는지 명시적으로 지정
66
       sent = sock.sendto(msg, tello_address) # 소켓(접속 되었건 접속되지 않았건)에서 데이터를 접속된 상대방으로 전송하는데 사용되는 함수
67
     except KeyboardInterrupt:
68
       print ('₩n . . .₩n')
69
70
       sock.close()
71
        break
```

- 텔로 에듀의 오른쪽 전원 버튼을 눌러 전원을 켜고 Wifi 접속창에서 텔로 에듀의 SSID에 접속
- 커멘드 창을 열고 파이썬을 실행 또는 탐색기에서 파일을 직접 더블클릭

- 커멘드 창에서 아래와 같은 SDK 명령어를 키보드로 입력받아 UDP 통신을 통해 신호를 전송하여 기체를 컨트롤
 - 반드시 command 명령을 처음에 시작해야 함



command → SDK 모드진입, Ok 회신

battery? → 배터리 잔량 회신

sn? → 시리얼넘버 회신

sdk? → sdk 버전 회신

wifi? → wifi 강도 회신

takeoff → 이륙, Ok 회신

cw 90 → 90도 우회전 (시계방향), Ok 회신

ccw 90 → 90도 좌회전 (반시계방향), Ok 회신

up 50 → 50cm 상승, Ok 회신

flip f → 전진 플립, Ok 회신

back 50 → 50cm 후진, Ok 회신

land → 착륙, Ok 회신

```
C:\Python27\python.exe
Tello Python3 Demo.
Tello: command takeoff land flip forward back left right up down cw ccw speed speed?
end -- quit demo.
command
battery?
sn?
OTODG7REDBSU92
sdk?
20
wifi?
90
takeoff_
```

Qpython3 앱을 활용한 텔로 에듀 컨트롤

• 안드로이드에서 파이썬 코딩을 지원 - Pydroid3, QPytho



QPython3 - Python for Android

QPythonLab

광고 포함











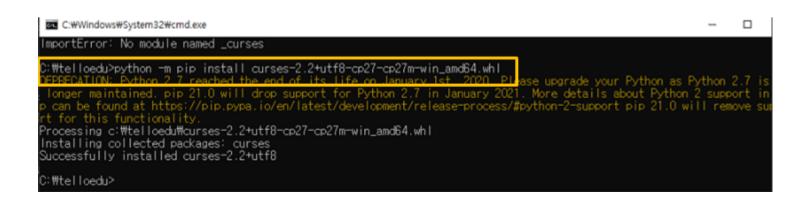


단일 텔로 자동비행 컨트롤 예제 다운로드

- <u>Tello-Python-master.zip</u>를 다운로드한 후 <u>C:/telloedu 폴더에 복사</u>
 - https://github.com/dji-sdk/Tello-Python

텔로 에듀의 자동 비행을 테스트하기 전에 기체의 상태정보 표시방법 파악하기

- curses 모듈은 이식성 있는 고급 터미널 처리를 위한 사실상의 표준인 curses 라이브러리에 대한 인터페이스를 제공
 - curses는 유닉스 환경에서 가장 널리 사용되지만, 윈도우, DOS 및 기타 시스템에서도 사용할 수 있는 버전이 있음
 - 이 확장 모듈은 <u>리눅스와 유닉스의 BSD 변형에서 동작하는 오픈 소스 curses 라이브러리인 ncurses의 API와</u> 일치하 도록 설계되었음
- 파이썬 라이브러리 제공 사이트에서 접속하여 <u>curses 모듈을</u> 검색하여 <u>파이썬 2.7용 라이브러리중</u> 자신의 윈도우 버젼에 맞는 파일을 선택하여 다운로드하여 C:/telloedu 폴더에 복사
 - https://github.com/gtalarico/curses-win/blob/master/bin/curses-2.2%2Butf8-cp27-cp27m-win32.whl
 - https://docs.python.org/ko/dev/howto/curses.html
 - https://wikidocs.net/123586
- 주소창에 cmd를 입력하여 커멘드 창을 열고 파이썬 명령어로 모듈을 설치
 - o C:/telloedu>python -m pip install curses-2.2.1+utf8-cp27-cp27m-win_amd64.whl
 - o c:\telloedu>pip list로 확인





curse.py

• cmd창(탐색기에서 해당 파일 두번 클릭)에서 실행할 것!!!

```
1 #curse.py
2
3 import curses
4 stdscr = curses.initscr()
5 # Clear screen
6 stdscr.clear()
7 stdscr.addstr(10, 5, "First Position(10, 5)")
8 stdscr.addstr(20, 5, "Second Position(20, 5)")
9 stdscr.addstr(5, 20, "Third Position(5, 20)")
10 stdscr.refresh()
11 stdscr.getkey()
```



curse_1.py

```
1 #curse_1.py
2
3 import curses
4 import random
5 import time
6
7
8 def game_over():
```

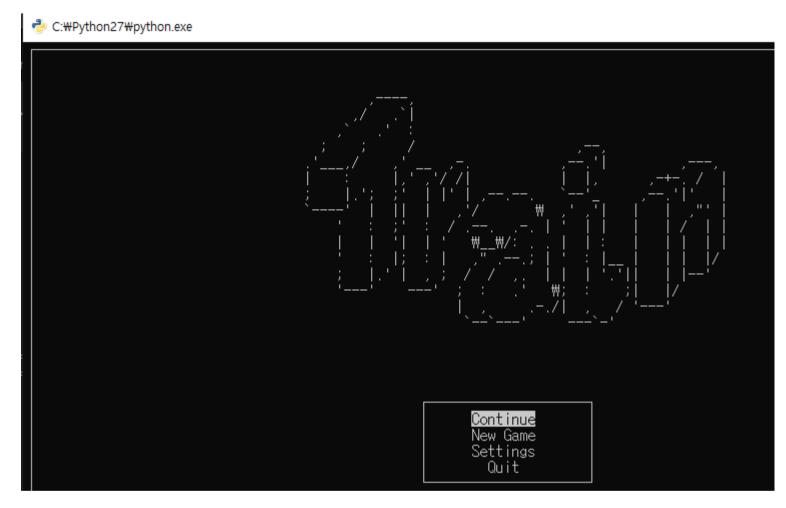
```
screen = curses.initscr()
 9
10
       width = screen.getmaxyx()[1]
       height = screen.getmaxyx()[0]
11
12
       size = width * height
       char = [" ", ".", ":", "^", "*", "x", "s", "S", "#", "$"]
13
       b = []
14
15
16
       curses.curs_set(0)
17
       curses.start_color()
18
       curses.init_pair(1, 0, 0)
19
       curses.init_pair(4, 1, 0)
20
       curses.init_pair(3, 6, 0)
21
       curses.init_pair(2, 4, 0)
22
       screen.clear()
23
24
       for i in range(size + width + 1):
25
           b.append(0)
26
27
       while True:
           for i in range(int(width / 9)):
28
               b[int((random.random() * width) + width * (height - 1))] = 65
29
           for i in range(size):
30
               b[i] = int((b[i] + b[i + 1] + b[i + width] + b[i + width + 1]) / 4)
31
               color = (4 \text{ if } b[i] > 15 \text{ else } (3 \text{ if } b[i] > 9 \text{ else } (2 \text{ if } b[i] > 4 \text{ else } 1)))
32
33
               if i < size - 1:
                    screen.addstr(int(i / width), i % width, char[(9 if b[i] > 9 else b[i])].
34
35
                                   curses.color pair(color) | curses.A BOLD)
36
           screen.refresh()
37
           screen.timeout(30)
38
39
           if screen.getch() != -1: break
40
41
       curses.endwin()
42
44 def draw_title(stdscr, start_y, start_x):
       title = [
45
```

```
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
       for i, line in enumerate(title):
63
          try:
              stdscr.addstr(start_y + i, start_x, line)
64
          except curses.error:
65
66
               pass
67
68
       return title
69
70
71 def draw_menu(stdscr, selected_row_idx, start_y, start_x):
72
       menu_items = ['Continue', 'New Game', 'Settings', 'Quit']
73
       menu_width = 20
       for idx, item in enumerate(menu_items):
74
          x = start_x + (menu_width - len(item)) // 2
75
76
          y = start_y + idx
77
          if idx == selected_row_idx:
              stdscr.attron(curses.color_pair(1))
78
79
              stdscr.addstr(y, x, item)
80
              stdscr.attroff(curses.color_pair(1))
81
          else:
82
              stdscr.addstr(y, x, item)
```

```
83
84
        # Draw menu border
85
        stdscr.box()
       stdscr.addch(start_v - 1, start_x - 1, curses.ACS_ULCORNER)
 86
       stdscr.addch(start_y - 1, start_x + 20, curses.ACS_URCORNER)
87
       stdscr.addch(start_v + 4, start_x - 1, curses.ACS_LLCORNER)
88
89
       stdscr.addch(start_y + 4, start_x + 20, curses.ACS_LRCORNER)
 90
       for i in range(4):
           stdscr.addch(start_y + i, start_x - 1, curses.ACS_VLINE)
 91
92
           stdscr.addch(start_v + i, start_x + 20, curses.ACS_VLINE)
93
       for i in range(menu_width):
           stdscr.addch(start_y - 1, start_x + i, curses.ACS_HLINE)
94
95
           stdscr.addch(start_y + 4, start_x + i, curses.ACS_HLINE)
96
97
       # draw_road(stdscr, start_v + len(menu_items), start_x, menu_width)
98
 99
100 def draw_road(stdscr, y, x, menu_width):
       height, width = stdscr.getmaxyx()
101
102
       line\_length = int(width * 0.4)
103
       road_start_x = x - (line_length - menu_width) // 2
104
105
       road_end_x = road_start_x + line_length
106
107
       for i in range(3):
           stdscr.addch(y + i, road_start_x + i, '\\')
108
109
       for i in range(3):
110
           stdscr.addch(y + i, road_end_x - i - 1, '/')
111
112
113
114 def new_game(stdscr, title, start_y, start_x):
115
       height, width = stdscr.getmaxyx()
       title_height = len(title)
116
117
       for i in range(title_height + start_y + 20):
118
           stdscr.clear()
119
```

```
120
           stdscr.box()
121
           for i, line in enumerate(title):
122
               y = start_y + title_height - i + i
               if 0 <= y < height:
123
124
                   try:
125
                       stdscr.addstr(y, start_x, line)
126
                   except curses.error:
127
                       pass
           stdscr.refresh()
128
           time.sleep(0.1)
129
130
131
132 def main(stdscr):
133
       curses.curs_set(0)
134
       curses.init_pair(1, curses.COLOR_BLACK, curses.COLOR_WHITE)
135
136
       selected_row_idx = 0
137
       while True:
138
           stdscr.clear()
139
           height, width = stdscr.getmaxyx()
140
141
142
           title_start_y = height // 10
143
           title start x = (width - 50) // 2 # 96 is the width of the title ASCII art
144
145
           # menu_start_y = title_start_y + 10
           menu start y = int(height // 1.3)
146
147
           menu_start_x = (width - 20) // 2
148
           # draw_title(stdscr, title_start_y, title_start_x)
149
           title = draw_title(stdscr, title_start_v, title_start_x)
150
151
           draw_menu(stdscr, selected_row_idx, menu_start_x)
152
153
           key = stdscr.getch()
154
155
           if key == curses.KEY_UP and selected_row_idx > 0:
156
               selected_row_idx -= 1
```

```
157
           elif key == curses.KEY_DOWN and selected_row_idx < 3:</pre>
158
               selected_row_idx += 1
           elif key == 10: # Enter key
159
               if selected_row_idx == 1:
160
                   new_game(stdscr, title, title_start_y + 20, title_start_x)
161
162
               elif selected_row_idx == 2:
163
                   game_over()
                   break
164
               elif selected_row_idx == 3: # Quit option
165
166
                   break
167
               # Here you would typically handle other menu options
168
169
           stdscr.refresh()
170
171
172 curses.wrapper(main)
```



- tello_state.py 파일-tello_state-r.py
 - Tello-Pytohn-Master 폴더에서 <u>tello_state.py를 수정(tello_state-r.py)</u> 후 실행
 - INTERVAL=0.2 -> INTERVAL=0.05

```
1 #tello_state-r.py
3 import socket
4 from time import sleep
5
7 import curses # curses 확장 모듈을 사용하여 텍스트 모드 디스플레이를 제어
8 #https://python.flowdas.com/howto/curses.html
10
11 \#INTERVAL = 0.2
12 INTERVAL= 0.05
14 def report(str):
     stdscr.addstr(0, 0, str) #0번째 줄 0번째 열부터 str라는 문자열을 출력하라는 의미
     stdscr.refresh() #화면을 갱신하기 위해 창 객체의 refresh() 메서드를 호출
16
17
18 if __name__ == "__main__":
     stdscr = curses.initscr() #curses로 터미널을 제어하려면 먼저 initscr()을 호출하여 터미널 객체 stdscr을 생성해야함
19
     curses.noecho() #키보드 입력값이 화면에 보이지 않도록 설정
20
21
     #응용 프로그램은 또한 일반적으로 Enter 키를 누르지 않아도 즉시 키에 반응해야 함
22
     #이것을 일반적인 버퍼 입력 모드와 대비하여 cbreak 모드라고 함
23
24
     curses.cbreak()
25
26
     local_ip = ''
27
     local_port = 8890
28
     socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM) # socket for sending cmd
     socket.bind((local_ip, local_port))
29
30
31
     tello_ip = '192.168.10.1'
32
     tello_port = 8889
     tello_adderss = (tello_ip, tello_port)
33
34
35
     socket.sendto('command'.encode('utf-8'), tello_adderss)
```

```
36
37
     try:
38
         index = 0
39
         while True:
40
            index += 1
            #recvfrom() : 클라이언트로부터 데이터 수신(데이터 및 주소 정보 반환)
41
            response, ip = socket.recvfrom(1024) #좌측에 콤마로 구분된 변수들을 나열하고 우측에 값을 순서대로 나열
42
            if response == 'ok':
43
               continue
44
            out = response.replace(';', ';\m')
45
            out = 'Tello State:\n' + out
46
47
            report(out) #def report(str):
            sleep(INTERVAL)
48
49
     except KeyboardInterrupt:
         curses.echo() #키보드 입력값이 화면에 출력되도록 설정
50
         curses.nocbreak() #cbreak 모드를 해제
51
52
         curses.endwin() # endwin() 함수를 호출하여 터미널을 원래 작동 모드로 복원
```

```
♣ C:₩Python27₩python.exe

Tello State:
tmid:-1;
x: -100;
lv: -100;
z:-100;
mpry:0,0,0;
lpitch:-28;
roll:9;
yaw:10;
vgx:0;
vgy:0;
vgz:5;
templ:58;
temph:62;
tof:84;
h:140;
bat:85;
baro:110.35;
ltime:0;
agx:-456.00;
agy:-127.00;
agz:-838.00;
```

tello_state_3.py 파일

- 현재 텔로 드론과 연결 상태 정보 출력
- 직접모드로 연결
- CTRL-C로 중단

```
1 #-*- coding: utf-8 -*- #한글 인코딩 옵션
2
```

```
3 #tello control test 1.pv - 현재 텔로 드론과 연결 상태 정보 출력
4 #드론과 와이파이 연결
5
6
8 #소켓 통신을 하기 위해 socket이라는 모듈을 import
9 import socket
10
11 #time 라이브러리의 sleep 함수를 사용하면 일정 시간동안 프로세스를 일시정지
12 from time import sleep
13
14 #__name__ 변수는 현재 모듈의 이름을 담고 있는 내장 변수
15 #모듈이 직접 실행되었는지(import 되었는지 아닌지) 판단할 때 __name__ 변수의 값을 사용
16 #일반적으로, 모듈은 직접 실행되거나 다른 모듈에서 import 되어 사용됨
17 #만약 모듈이 직접 실행되면, __name__ 변수는 문자열"__main__"이 할당됨
18 #반대로, 모듈이 import 되어 사용될 때는, __name _ 변수는 해당 모듈의 이름(파일명)이 할당됨
19 #따라서, __name__ 변수의 값을"__main_"과 비교하면 현재 모듈이 직접 실행되는지(import 되는지)를 판단할 수 있음
20 #따라서 코드를 if __name__ == "__main__"로 감싸면, 해당 파일이 모듈로 사용될 때는 실행되지 않고, 직접 실행될 때만 실행됨
21
22 if __name__ == "__main__":
     local ip = ''
23
24
     local port = 8890 # 입력 포트 저장
25
26
     #파이썬에서 비연결성 UDP 소켓을 생성
27
     #socket.AF_INET - IPv4 주소를 의미
     #socket.SOCK_DGRAM - 비연결성 소켓 유형
28
29
     #socket 모듈 - BSD 소켓 인터페이스에 대한 액세스를 제공
     #socket() 함수 - 소켓 객체를 반환하고, 이 소켓 객체의 메서드는 다양한 소켓 시스템 호출을 구현
30
31
32
     socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM) # socket for sending cmd
     socket.bind((local_ip, local_port)) #소켓 주소 정보 할당
33
34
35
     tello_ip = '192.168.10.1' # Tello는 AP(Access Point)이며 주소는 ip 192.168.10.1을 사용
36
37
     #Send Command & Receive Response
     #명령어는 UDP Port 8889를 통하여 보내줄 수 있으며 첫번째는 'command' 명령을 보내어 SDK 모드가 되도록 함
38
     tello_port = 8889 # port 출력(저장)
39
```

```
tello_adderss = (tello_ip, tello_port)
40
      socket.sendto('command'.encode('utf-8'), tello_adderss) # SDK Mode 진입
41
42
43
      trv:
         index = 0
44
45
         while True:
             outStr=""
46
             response, ip = socket.recyfrom(1024) #클라이언트로부터 데이터 수신(데이터 및 주소 정보 반환)
             if response == 'ok':
48
                continue
49
             outStr = 'Tello State:' + str(response)
50
             print(outStr)
51
             sleep(0.2)
52
      except KeyboardInterrupt:
53
         pass # "아무것도 하지 않는" 명령어. 마치 # 코멘트 처리되어 있는 라인과 같은 효과를 가짐
54
```

```
전택 C:#Windows#System32#cmd.exe - python tello_control_test_1.py
                                                                                                                       C:\telloedu\tello_python_control>python tello_control_test_1.py
                                              <del>:0,0,0)pitch:0;roll:0f</del>yaw:0;vgx:0;vgy:0;vgz:0;templ:89;temph:92;tof:10;h:0;k
t:72;baro:108.38;time:0;agx:-13.00;agv:14.00;agz:-1003.00;
[ello-State:mid:-1;x:-100;y:-100;z:-100;mpry:0.0.0;pitch:0;roll:0;vaw:0;vgx:0;vgy:0;vgz:0;templ:89;temph:92;tof:10;h:0;b
at: 72; baro: 108.38; time: 0; agx: -15.00; agy: 15.00; agz: -1004.00;
Tello State:mid:-1;x:-100;y:-100;z:-100;mpry:0,0,0;pitch:0;roll:0;yaw:0;ygx:0;ygy:0;ygz:0;templ:89;temph:92;tof:10;h:0;b
at: 72; baro: 108.33; time: 0; agx: -15.00; agv: 14.00; agz: -1000.00;
Tello State:mid:-1;x:-100;v:-100;z:-100;mprv:0.0.0;pitch:0;roll:0;vaw:0;vgx:0;vgv:0;vgz:0;templ:89;temph:92;tof:10;h:0;b
at: 72;baro: 108.34; time: 0;agx: -15.00;agv: 14.00;agz: -1003.00;
Tello State:mid:-1;x:-100;y:-100;z:-100;mpry:0,0,0;pitch:0;roll:0;yaw:0;vgx:0;vgy:0;vgz:0;templ:89;temph:92;tof:10;h:0;b
at:72;baro:108.31;time:0;agx:-14.00;agy:13.00;agz:-1002.00;
Tello State:mid:-1;x:-100;y:-100;z:-100;mpry:0.0.0;pitch:0;roll:0;yaw:0;vgx:0;vgy:0;vgz:0;templ:89;temph:92;tof:10;h:0;b
at: 72; baro: 108.33; time: 0; agx: -15.00; agy: 16.00; agz: -1003.00;
Tello State:mid:-1;x:-100;y:-100;z:-100;mpry:0,0,0;pitch:0;roll:0;yaw:0;vgx:0;vgy:0;vgz:0;templ:89;temph:92;tof:10;h:0;b
 t:72;baro:108.30;time:0;agx:-15.00;agv:13.00;agz:-1002.00;
```

- Send Command & Receive Response
 - Tello는 AP(Access Point)이며 주소는 ip 192.168.10.1을 사용
 - 。 명령어는 UDP Port 8889를 통하여 보내줄 수 있으며 첫번째는 'command 명령을 보내어 SDK 모드가 되도록 함
- Receive Tello State
 - PC에 UDP Server 0.0.0.0 UDP port: 8890를 설치하여 Tello로 부터 오는 메시지를 받을 수 있음
- Receive Tello Video Stream
 - PC에 UDP Server 0.0.0.0 UDP port: 11111를 설치하여 Tello로 부터 오는 비디오를 받을 수 있음
 - 비디오 스트림을 받기 위해서는 "streamon" 명령어를 UDP Port 8889로 보내주면 됨

Control Commands

Command	Description	Possible Response
Command	Enter SDK mode.	
takeoff	Auto takeoff.	
land	Auto landing.	
streamon	Enable video stream.	
streamoff	Disable video stream.	
emergency	Stop motors immediately.	
up x	Ascend to "x" cm. x = 20-500	
down x	down "x" Descend to "x" cm. x = 20-500	
left x	Fly left for "x" cm. "x" = 20-500	
right x	Fly right for "x" cm. "x" = 20-500	
forward x	Fly forward for "x" cm. "x" = 20-500	
back x	Fly backward for "x" cm. "x" = 20-500	ok / error
cw x	Rotate "x" degrees clockwise. "x" = 1-360	

∨ <u>SDK 라이브러리 사용</u>

- 소켓 프로그램이 아닌 SDK에서 제공하는 Tello() 클래스를 사용하면 더욱 쉽게 프로그램 개발이 가능
 - 다운 받은 SDK에서 Tello() 클래스를 제공
 - 소켓프로그램을 클래스 안에 내장한 것으로 좀 더 빠르고 편하게 개발할 수 있음

Stats() 클래스-3.x버젼

```
1 from datetime import datetime
3 class Stats:
      def __init__(self, command, id):
           self.command = command
 5
          self.response = None
           self.id = id
 8
           self.start_time = datetime.now()
 9
           self.end_time = None
10
           self.duration = None
11
12
13
      def add_response(self, response):
           self.response = response
14
           self.end_time = datetime.now()
15
16
           self.duration = self.get_duration()
17
          # self.print_stats()
18
      def get_duration(self):
19
           diff = self.end_time - self.start_time
20
           return diff.total_seconds()
21
22
23
      def print_stats(self):
          print('\nid: \%s') % self.id
24
```

```
print('command: %s') % self.command
25
26
          print('response: %s') % self.response
27
          print('start time: %s') % self.start_time
          print('end_time: %s') % self.end_time
28
          print('duration: %s\m') % self.duration
29
30
      def got_response(self):
31
32
           if self.response is None:
33
               return False
34
          else:
35
               return True
36
37
      def return_stats(self):
          str = ''
38
          str += '\mid: \%s\m' \% self.id
39
          str += 'command: %s\n' % self.command
40
          str += 'response: %s\n' % self.response
41
42
          str += 'start time: %s\n' % self.start_time
          str += 'end_time: %s\n' % self.end_time
43
          str += 'duration: %s\n' % self.duration
44
45
           return str
```

Tello() 클래스3.x버젼

```
1 import socket
2 import threading
3 import time
4 from stats import Stats #stats 클래스
5
6 class Tello:
7 #초기화 initialize 메서드 - 객체가 생성될 때, 자동으로 호출되는 메서드
8 #객체의 초기값을 설정해야 할 때 사용
9 #self는 객체의 인스턴스 그 자체를 말하며 객체 자기 자신을 참조하는 매개변수
10 def __init__(self):
```

```
self.local_ip = ''
11
12
           self.local_port = 8889
13
           self.socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM) # socket for sending cmd
           self.socket.bind((self.local_ip, self.local_port))
14
15
           # thread for receiving cmd ack
16
           self.receive_thread = threading.Thread(target=self._receive_thread)
17
18
           self.receive_thread.daemon = True
           self.receive_thread.start()
19
20
           self.tello_ip = '192.168.10.1'
21
22
           self.tello_port = 8889
23
           self.tello_adderss = (self.tello_ip, self.tello_port)
24
           self.log = []
25
26
           self.MAX_TIME_OUT = 15.0
27
28
      def send_command(self, command):
29
30
           Send a command to the ip address. Will be blocked until
           the last command receives an 'OK'.
31
32
           If the command fails (either b/c time out or error),
33
           will try to resend the command
           :param command: (str) the command to send
34
35
           :param ip: (str) the ip of Tello
36
           :return: The latest command response
37
38
           self.log.append(Stats(command, len(self.log)))
39
           self.socket.sendto(command.encode('utf-8'), self.tello_adderss)
40
           print('sending command: %s to %s' % (command, self.tello_ip))
41
42
           start = time.time()
43
          while not self.log[-1].got_response():
44
              now = time.time()
45
              diff = now - start
46
47
               if diff > self.MAX_TIME_OUT:
```

```
print('Max timeout exceeded... command %s') % command
48
49
                  # TODO: is timeout considered failure or next command still get executed
50
                  # now, next one got executed
51
                   return
          print('Done!!! sent command: %s to %s' % (command, self.tello_ip))
52
53
54
      def _receive_thread(self):
           """Listen to responses from the Tello.
55
56
          Runs as a thread, sets self.response to whatever the Tello last returned.
57
58
           0.0.0
59
60
           while True:
61
              try:
                   self.response, ip = self.socket.recvfrom(1024)
62
                   print('from %s: %s' % (ip, self.response))
64
65
                   self.log[-1].add_response(self.response)
               except (socket.error, exc):
66
                   print("Caught exception socket.error : %s" % exc)
67
68
      def on_close(self):
69
70
          pass
          # for ip in self.tello_ip_list:
71
                 self.socket.sendto('land'.encode('utf-8'), (ip, 8889))
72
          # self.socket.close()
73
74
75
      def get_log(self):
76
          return self.log
```

tello_test(3_7).py 파일

- 직접모드로 연결
- 3.x 버젼에서 실행해야하며 2.7 버젼은 tello_test(2_7).py, stats.py tello.py 3개의 파일이 같은 폴더 내에 있어야함

```
1 #-*- codina: utf-8 -*-
3 #tello_test(3_7).py - #자동 이착륙 코드
5 # 반드시 드론을 멀리 떨어져서 실행할 것
6 # 두 개의 파일 - 폴더 Single_Tello_Test에 있는 stats와 tello를 같은 폴더에 위치하고 실행할 것
7 # command 파일 작성할 것
8
9 #드론과 와이파이 연결
10
11 from tello import Tello
12 from datetime import datetime
13 import time #time 모듈은 Python에서 시간 관련 작업을 수행하기 위한 표준 라이브러리
15 start_time = str(datetime.now())
16 file_name = "command.txt"
17 f = open(file_name, "r")
18 commands = f.readlines() # readlines(): 파일 내 텍스트에서 각 줄을 element로 하는 리스트로 반환
19 tello = Tello()
20
21 for command in commands:
     if command != '' and command != '\n':
22
         command = command.rstrip() #인자로 전달된 문자를 String의 오른쪽에서 제거
23
24
         if command.find('delay') != -1:
            sec = float(command.partition('delay')[2])
25
```