

1. 개요

이 문서는 **Owner** 와 **Observer** 두 가지 역할(Role)의 권한 및 기능을 정리한 개발자용 매뉴얼입니다.

시스템 개발 및 운영 시 각 Role 이 수행할 수 있는 기능과 제약사항을 명확히 구분하여 참고할 수 있습니다.

2. Owner 매뉴얼

2.1 권한 개요

- **Role:** OWNER
- **권한 범위:** 전체 시스템 관리
- **주요 특징:** 생성(Create), 수정(Update), 삭제>Delete), 권한 부여(Grant) 가능

2.2 기능별 설명

1. 사용자 관리

- Observer 계정 생성 및 초대
- Observer 권한 범위(Room, Camera) 지정
- Observer 계정 삭제 및 권한 회수

2. 자원 관리

- Room 생성, 수정, 삭제
- Camera 등록, 수정, 삭제
- Camera → Room 매핑 가능

3. 분석 관리

- AI 분석 옵션 On/Off 설정
- Camera 단위 분석 항목(객체 탐지, 이벤트 인식 등) 지정
- 기본 분석 정책(자동/수동) 변경 가능

4. 시스템 설정

- 기본 Room/Camera 지정
- UI 초기값 설정 (알림, 언어, 다크모드 등)

- 데이터 보관/삭제 주기 설정
5. 로그 / 모니터링
- Observer 활동 로그 열람
 - 시스템 이벤트 로그 확인
 - 알림 정책 및 레벨 조정
-

3. Observer 메뉴얼

3.1 권한 개요

- **Role:** OBSERVER
- **권한 범위:** Owner 가 지정한 Room/Camera 내에서만 접근 가능
- **주요 특징:** 읽기 전용(Read-Only), 설정 변경 불가

3.2 기능별 설명

1. 모니터링

- 실시간 Camera 스트리밍 확인
- 권한 부여된 Room/Camera 만 접근 가능
- AI 분석 결과(객체 탐지, 이벤트 등) 조회

2. 이벤트 로그

- 권한 범위 내 이벤트 기록 조회
- 알림 수신 (Owner 정책에 따름)

3. 제한 사항

- Camera/Room 생성, 삭제 불가
- Observer 초대/삭제 불가
- 분석 옵션 On/Off 불가
- 시스템 정책 변경 불가