

# JIRA, Git 사용 가이드

2023.07.17







## 목치

- ✓ JIRA
  - ✓ JIRA를 사용하는 이유 애자일과 스크럼
  - ✓ 일의 단위 에픽, 스토리, 태스크
  - ✓ JIRA 잘 사용하는 방법
- ✓ Git
  - ✓ Git Flow와 Merge Request





01



# JIRA를 사용하는 이유



#### JIRA를 사용하는 이유



- ✓ 프로젝트를 처음 기획하는 교육생 분들께 많이 받는 질문
- ✓ "이렇게 만들려면 얼마나 걸릴까요?"

# 업무와 일정을

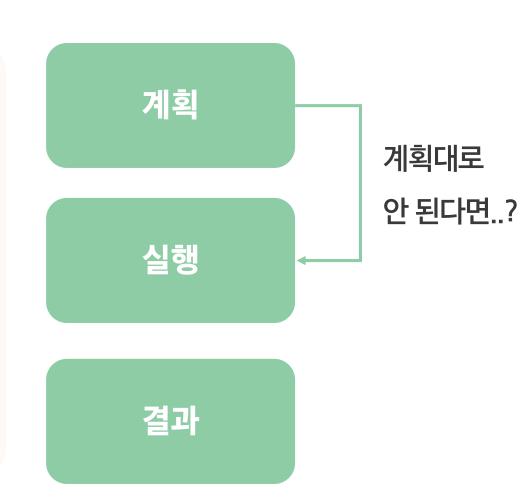
계획, 관리하려면 어떤 방법이 있을까?



## 소프트웨어 개발 프로세스



- ✓ 폭포수(Waterfall) 모델
- ✓ 처음부터 끝까지 다 계획하고 실행!





# 하지만 개발을 하다보면..



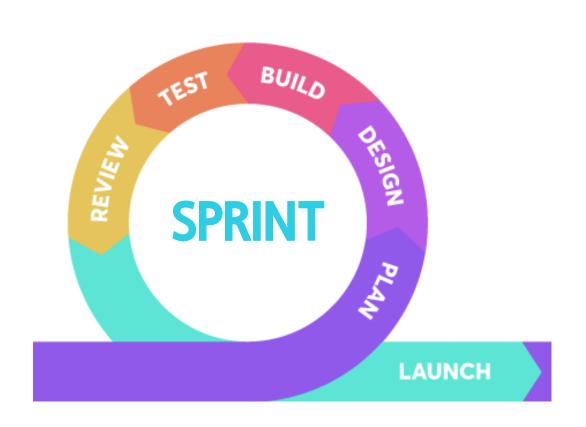




#### 소프트웨어 개발 프로세스



- ✓ 애자일 방법론의 등장 (개발자 중심)
- ✓ 돌아가는 코드 >> 넘사벽 >> 계획
- ✓ 단기간 개발 & 회고 => 점진적 개선!
- ✓ 변화가생기면 그때 그때 대응 가능
- ✓ 스프린트? 일정 기간 동안 우리 팀의 목표!



#### 소프트웨어 개발 프로세스



- ✓ 애자일 방법론의 등장 (개발자 중심)
- ✓ 돌아가는 코드 >> 넘사벽 >> 계획
- ✓ 단기간 개발 & 회고 => 점진적 개선!
- ✓ 변화가 생기면 그때 그때 대응 가능
- ✓ 스프린트? 일정 기간 동안 우리 팀의 목표!





## 쉽게 알아보는 JIRA 사용 흐름



매주 월요일 오전 스크럼 회의를 통해 할 일 논의

백로그에 이슈 생성

V

스프린트 생성 후 이슈 이동

V

스프린트 시작!



02



# 일의 단위

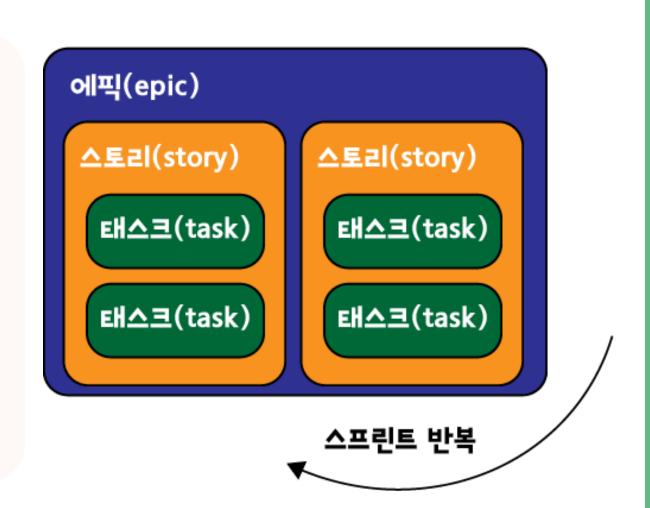


## 일의 단위 - 에픽, 스토리, 태스크



- ✓ 에픽
- ✓ 완료하기까지 여러 번의 스프린트가 요구되는 큰 업무 단위

✓ Ex) 회원관리, 상품목록, 상품상세





## 일의 단위 - 에픽, 스토리, 태스크



- ✓ 스토리
- ✓ 유저 스토리. 유저의 관점에서 작성된 요구사항.

✓ Ex) 로그인을 할 수 있다.상품 목록을 조회할 수 있다.



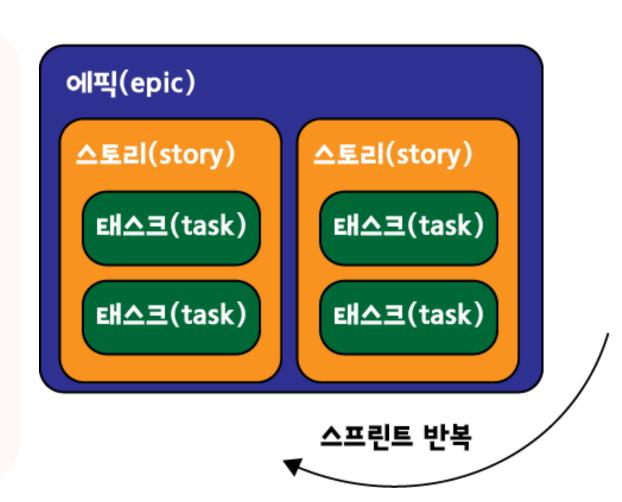


## 일의 단위 - 에픽, 스토리, 태스크



- ✓ 태스크
- ✓ 스토리를 완료하기 위해 개발자가작업해야 하는 단위 작업

✓ Ex) 로그인 Store 구현 User 데이터베이스 설계





## 서브 태스크(하위 작업)



- ✓ 서브 태스크
- ✓ 에픽, 스토리, 태스크에 생성 가능

✓ 단, 스토리 포인트가 집계되지않으므로 SSAFY에서는 사용하지 않음





### 이전 기수 우수 사례



~	4	S08P31C107-398	[FE] 프로젝트 초기 설정
---	---	----------------	-----------------

	S08P31C107-405	[FE] 프로젝트 생성	완료됨
--	----------------	--------------	-----

■ S08P31C107-406 [FE] 컴포넌트 구조 설계
완료됨

■ S08P31C107-407 [FE] 환경설정
완료됨

▼ S08P31C107-474 0419 프로젝트 생성

완료됨 台

☑ <del>S08P31C107-475</del> 0419 컴포넌트 구조 설계 완료됨 😝

✓ S08P31C107-495 0419 프로젝트 초기 환경설정 완료됨

☑ <del>S08P31C107-496</del> 0419 페이지, 컴포넌트 생성 및 완료됨 💮

▼ <del>S08P31C107-512</del> 0418 환경설정 정리 완료됨 **❸** 

☑ <del>S08P31C107-514</del> 0419 프로젝트 생성 완료됨 🍪

✓ S08P31C107-515 0419 컴포넌트 구조 설계
완료됨

#### 이전 기수 우수 사례



- ∨ 🛂 S08P31C107-398 [FE] 프로젝트 초기 설정
  - □ S08P31C107-405 [FE] 프로젝트 생성 완료됨
  - S08P31C107-406 [FE] 컴포넌트 구조 설계 완료됨
  - ☑ <del>S08P31C107-407</del> [FE] 환경설정

# 팀에서 정한 규칙에 따라 사용하면 됩니다 •

- ☑ <del>S08P31C107-475</del> 0419 컴포넌트 구조 설계 <u>완료됨</u> ❸
- ☑ <del>S08P31C107-495</del> 0419 프로젝트 초기 환경설정 완료됨 ●
- ☑ <del>S08P31C107-496</del> 0419 페이지, 컴포넌트 생성 『완료됨』 🌑
- ☑ <del>S08P31C107-512</del> 0418 환경설정 정리 **완료됨 ❸**
- ☑ <del>S08P31C107-514</del> 0419 프로젝트 생성 완료됨 ❸
- ☑ <del>S08P31C107-515</del> 0419 컴포넌트 구조 설계 <u>완료됨</u> 🕞



## 쉽게 알아보는 JIRA 사용 흐름



매주 월요일 오전 스크럼 회의를 통해 할 일 논의

백로그에 이슈 생성

V

스프린트 생성 후 이슈 이동

V

스프린트 시작!



## 백로그에 이슈 생성



✓ 백로그 탭에서 이슈 생성



프로젝트 / ssafycoach 백로그 ▼ SSAF 1 스프린트 🎤 날짜 추가 (0개 이슈) + 이슈 만들기 ▼ 백로그 (0개 이슈) + 이슈 만들기



# 이슈 설정







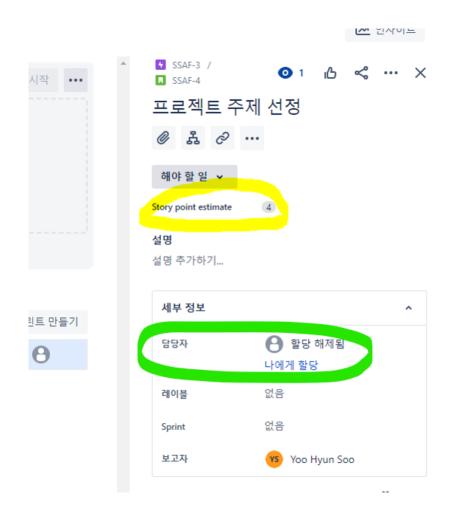
Aa∨ B I ··· A · I≡ · + ·  Press Ctrl + / to learn time-saving keyboard shortcuts.  저장 취소			<u>~</u> ℃	<u> </u> 사이트
설명  Aa  B I ···· A  · III ··· + ·  Press Ctrl + / to learn time-saving keyboard shortcuts.  저장 취소 링크된 이슈 is blocked by  · ·	최근	ß	«	••• >
Adv B I ··· A · III ··· + ·  Press Ctrl + / to learn time-saving keyboard shortcuts.  저장 취소 링크된 이슈 is blocked by · ·	모든 보기			
Press Ctrl + / to learn time-saving keyboard shortcuts.  저장 취소 링크된 이슈 is blocked by  이슈 검색	설명			
shortcuts.  저장 취소 링크된 이슈 is blocked by  이슈 검색	Aa~ B I A~	:≣ ~	+ \	•
링크된 이슈 is blocked by ✓ 이슈 검색		ving keyl	ooard	
is blocked by 이슈 검색	snortcuts.			
이슈 검색	_			
	저장 취소			
+ 연결된 이슈 만들기 링크 취소	저장 취소 링크된 이슈			•
	저장 취소 링크된 이슈 is blocked by			~



## 이슈 설정



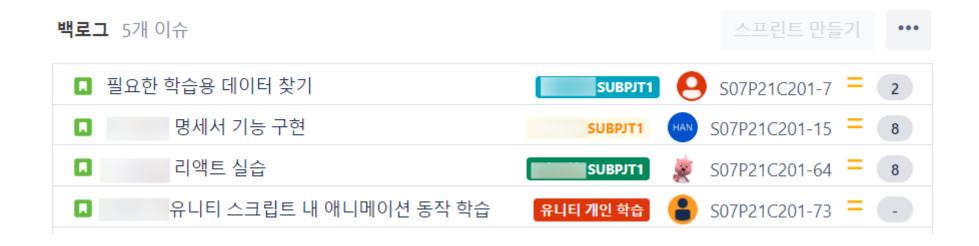
- ✓ 스토리 포인트 및 담당자 설정
- ✓ 일의 난이도를 나타내는 지표
- ✓ SSAFY에서는 1포인트 = 1시간
- ✓ 1일 8포인트, 1주 40포인트
- ✓ 최대 4포인트까지 부여 가능





### 이슈가 생성된 백로그의 모습



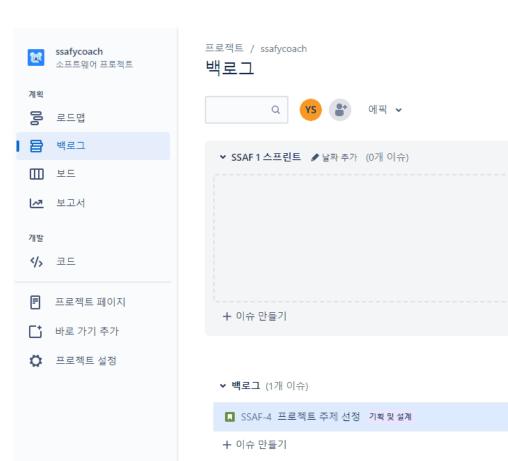




#### 스프린트로 옮기기



✓ 이슈 작성을 마치면 스토리,태스크를 스프린트로 옮기기





## 스프린트 시작하기



✓ 모든 이슈를 옮겼다면,스프린트 시작!





## 함께 회의했는데 Assignee는…?



- ✓ Assignee = 해당 업무 담당자
- ✓ 번거로워도 같은 내용으로 이슈를 생성하고 담당자를 다르게 설정해야 합니다.
  - ✓ Ex) 백엔드 회의 김싸피

백엔드회의 - 이싸피







# JIRA 잘 사용하는 방법



#### 스크럼과 칸반



✓ 매일 스크럼 진행 시, 칸반 보드를보면서 진행상황을 공유하고계획을 수정

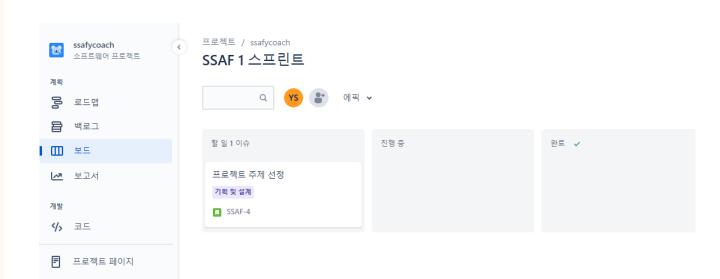




## 칸반 보드 사용하기



✓ In Progress 칸에는 진행 중인 작업 하나만 올려두는 것이 일반적!



바로 가기 추가➡로젝트 설정



## 번다운 차트 확인하기



✓ 보고서〉번다운 차트





### 이상적인 번다운 차트



THOR Sprint 11 Points Points

TRD for Job limitation with agent level bronze etc, Indexing MongoDB, Update Process in Learning Modul, Integration Query Service with Agent App, CMS Revamp Phase 3, Enhance firebase

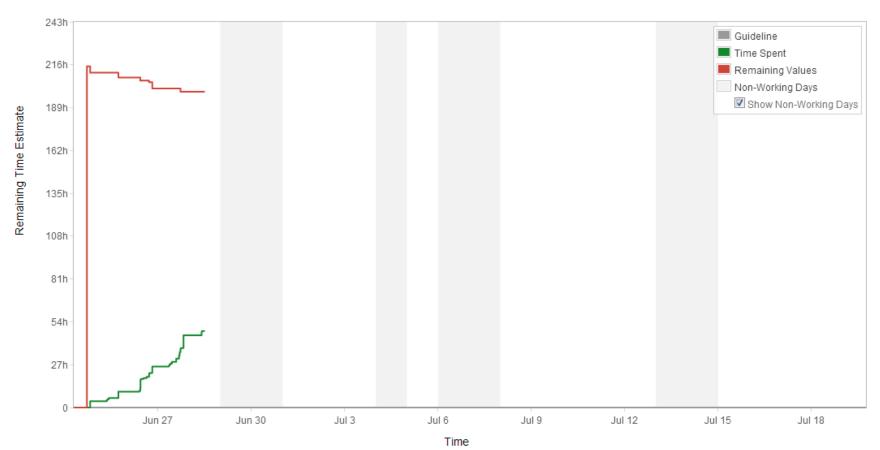




## 스프린트 시작하고 백로그를 쓰면..



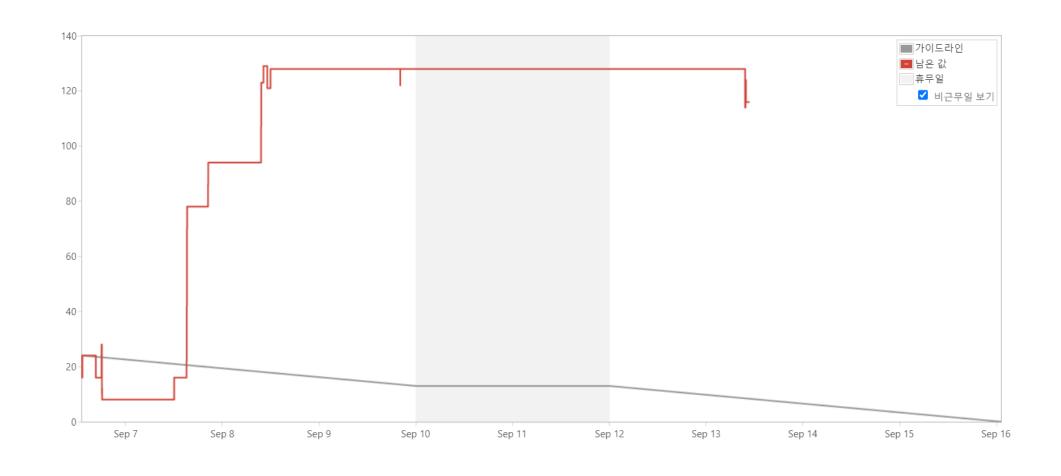
Sprint 31 (06/24-07/19) ▼

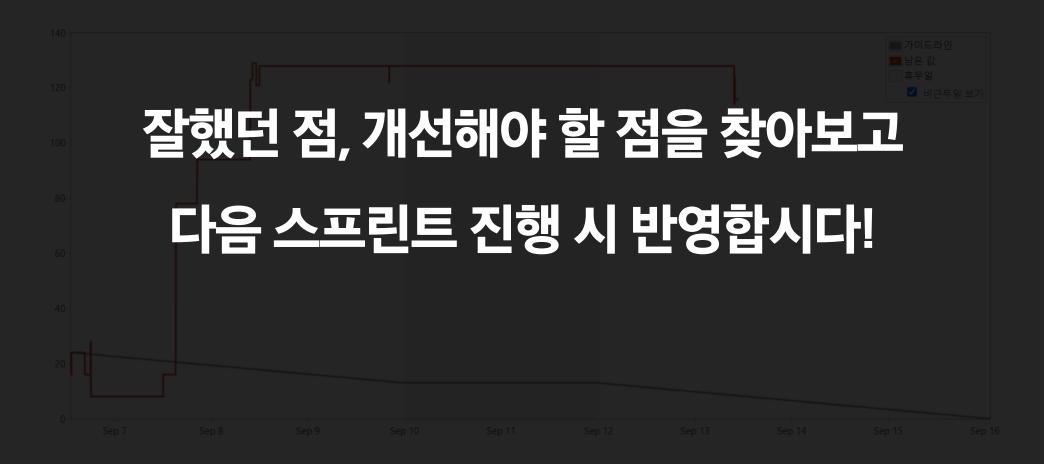




## 번다운? 차트?

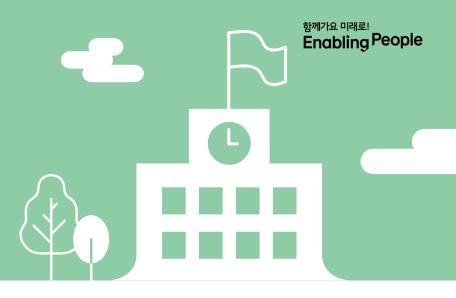










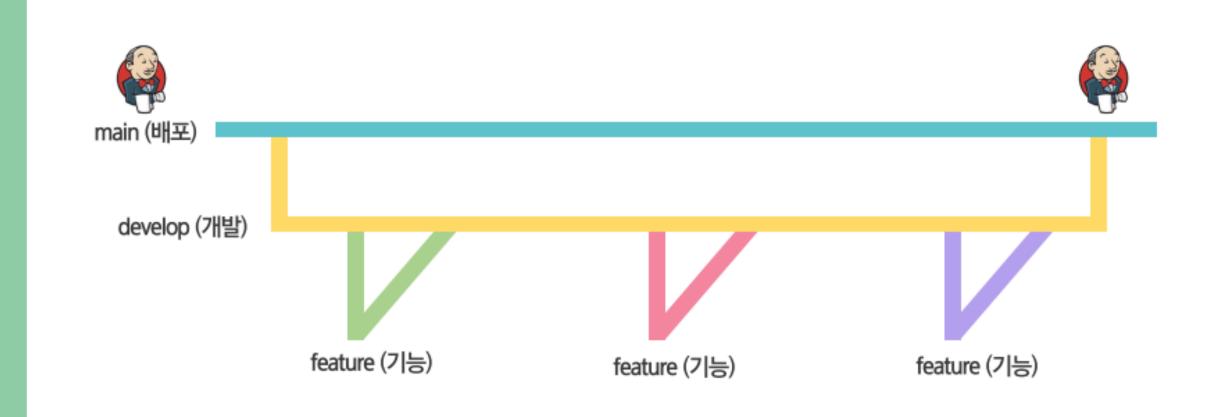


# Git Flow와 Merge Request



## **Git Flow**

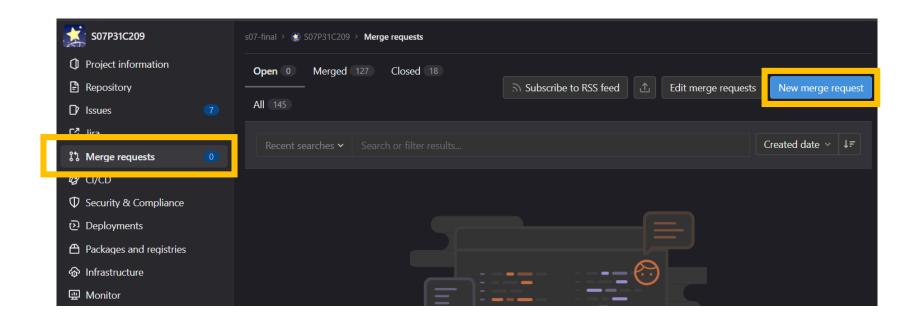








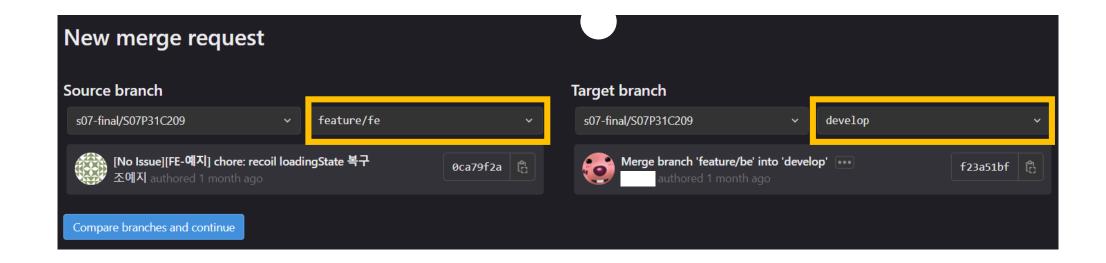
✓ git merge 〈branch-name〉 대신 GitLab의 Merge Request 생성하기!







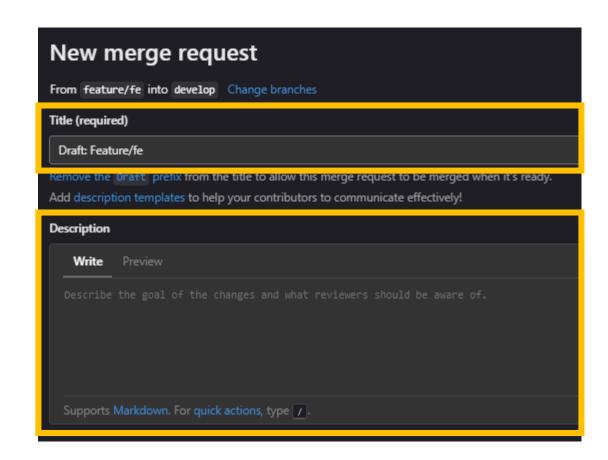
- ✓ Source branch(From): 작업한 브랜치
- ✓ Target branch(into): 작업 내용을 합칠 브랜치







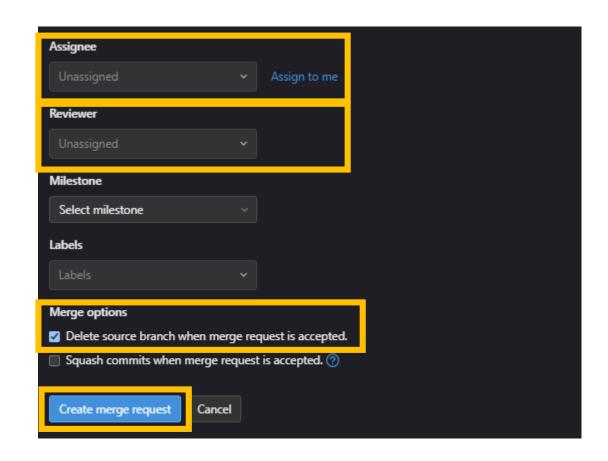
- ✓ Title: 커밋 메시지에 표시될 내용
- ✓ Description: 해당 MR에서 개발한 내역, 진행 상황







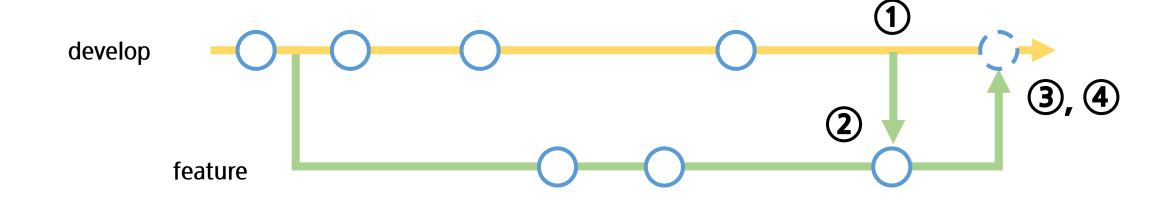
- ✓ Assignee: 해당 작업 담당자
- ✓ Reviewer: 코드 리뷰 담당자





## MR 충돌 피하는 방법



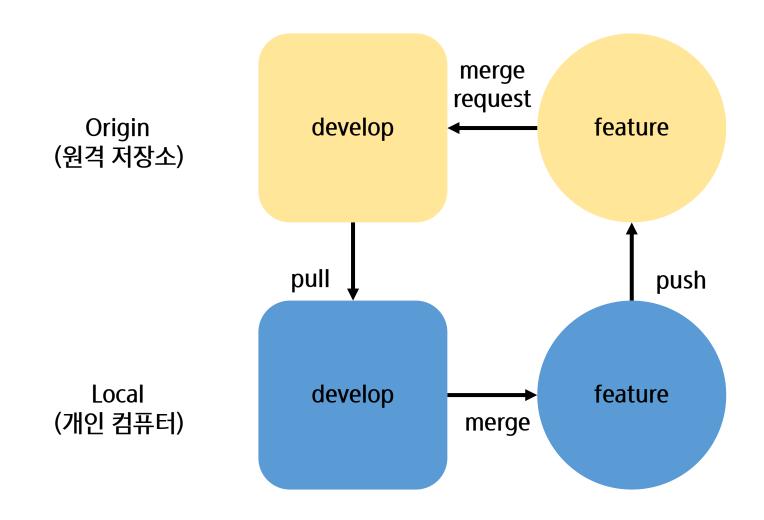


- ① git commit -m "커밋메시지"
- 2 git merge develop
- 3 git push origin feature
- ④ GitLab에서 MR 생성!



## MR 충돌 피하는 방법







# 감사합니다

