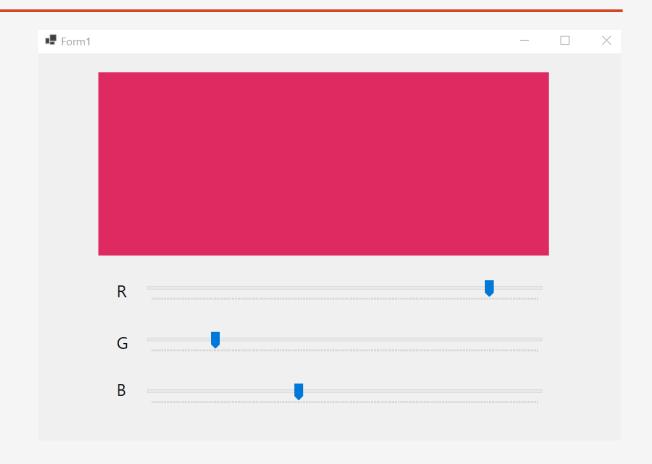
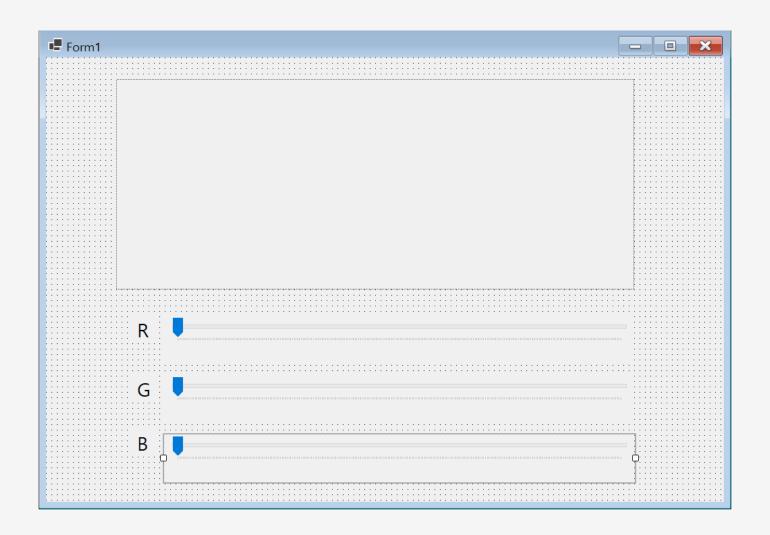
TrackBar

- 트랙바를 이용한 가장 전통적인 표현
- RGB Color은 각각의 화소값을 1bytes로 표현
 - 3bytes 24bit 로 색상을 표현



- UI 구성
 - trackBarR, trackBarG, trackBarB
 - label1, label2, label3
 - picturebox1



- 컨트롤 초기화
 - trackbar Max 값은 255
 - Min 값은 0

- 핵심코드
 - 색상을 변경하는 메소드
 - Color.FromArgb(r, g, b)
 - A는 투명도를 뜻함
 - 매개변수 4개 가능

```
private void UpdateColor()
{
   int r = trackBarR.Value;
   int g = trackBarG.Value;
   int b = trackBarB.Value;
   pictureBox1.BackColor = Color.FromArgb(r, g, b);
}
```

• trackbar 각 메소드는 UpdateColor()

```
private void trackBarR_Scroll(object sender, EventArgs e)
{
      UpdateColor();
}

private void trackBarG_Scroll(object sender, EventArgs e)
{
      UpdateColor();
}

private void trackBarB_Scroll(object sender, EventArgs e)
{
      UpdateColor();
}
```

