

사진가게(PhotoShop) & Game(Dream Blast) Helper Using JAVA

작 성 자	박 영 호 (blog.naver.com/hkpyh)	사용언어	JAVA
-------	---------------------------------	------	------

▲ 본 프로젝트의 목적은 JAVA 언어를 사용하여 디지털 영상처리 및 Game(Dream Blast) Helper를 개발하는 것이다.

▲ 주요 알고리즘

- Mini Project 1~3에서 JavaScript 및 JSP로 개발한 디지털 영상처리 S/W를 JAVA를 사용하여 재 개발
- 영상처리시 보정값 입력을 위한 입력칸, 슬라이더 등 다양한 옵션 사용
- 사용자 편의 및 S/W 오류 방지를 위한 기능 구현
 - 실시간 로그 기록 및 저장 기능
 - 파일 로드시 1개 파일만 선택, 확장자 제한(jpg) 등
- Game Helper : 영상(사용자 입력)에서 가장 많은 색의 블록을 찾아서 해당되는 버튼을 자동으로 선택(마우스 이동 → 클릭 까지 S/W가 자동으로 수행)

▲ 진행사항 및 추후 계획

- 추가 개발 및 S/W 개선(영상 시현 패널 크기 변경, 객체지향 코딩, 프린트 기능 등)
- 스마트폰 연동 및 자동 터치 기능 개발

▲ S/W 개발 결과

