



Javascript 소개

ECMAScript
Runtime

Javascript 와 ECMAScript

- ECMA International: 정보 통신에 관한 각종 규격을 제정하는 비영리 기구
- ECMA-262: ECMA International에서 제정하는 스크립트 언어의 명세
- ECMAScript: ECMA-262에서 정의된 명세에 의한 언어
 - <https://www.ecma-international.org/publications-and-standards/standards/ecma-262/>
 - 현재 2022 버전까지 발표 되었음
- Javascript: ECMAScript 규칙을 준수하는 언어

ECMAScript History

- 버전 이력
 - ECMAScript1~3: 최초 버전
 - ECMA 2009 (ECMA5): 최초로 정리 된 메인 버전
 - ECMA 2015 (ECMA6): V8 Engine의 기본 버전. 현재 대부분의 웹 브라우저에서도 지원
 - https://www.w3schools.com/js/js_versions.asp

Javascript Coding Conventions

- 구글, W3School, Airbnb 등 각 회사에서 정의해서 사용 중.
- 공통 적인 내용은 다음과 같다.
 - 변수와 함수의 식별자는 lowerCamelCase 를 따른다.
 - 클래스, 인터페이스, Enum 등의 식별자는 UpperCamelCase 를 따른다.
 - 연산자 앞과 뒤, 쉼표(,) 뒤에 공백을 사용한다.
 - 들여쓰기는 스페이스 2칸을 사용한다.

주요 구동 환경 (Runtime)

- Web browser
 - HTML 안에 포함된 형태로 사용
 - document 객체를 이용해 HTML 문서에 접근할 수 있음
 - 브라우저 별 지원 문법은 다를 수 있음
 - <https://caniuse.com/es6>
 - <https://kangax.github.io/compat-table/es6/>

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Hello World</title>
5          <script src="hello.js"></script>
6      </head>
7      <body>
8          <script>
9              console.log(document.title)
10          </script>
11      </body>
12  </html>
```

주요 구동 환경 (Runtime)

- Node.js (V8 Engine)
 - 문법 지원 현황: <https://node.green>
 - Node.js 를 설치하고 다음과 같이 실행한다.
 - <https://nodejs.org/ko/download/>
 - node 파일이름
 - node hello.js

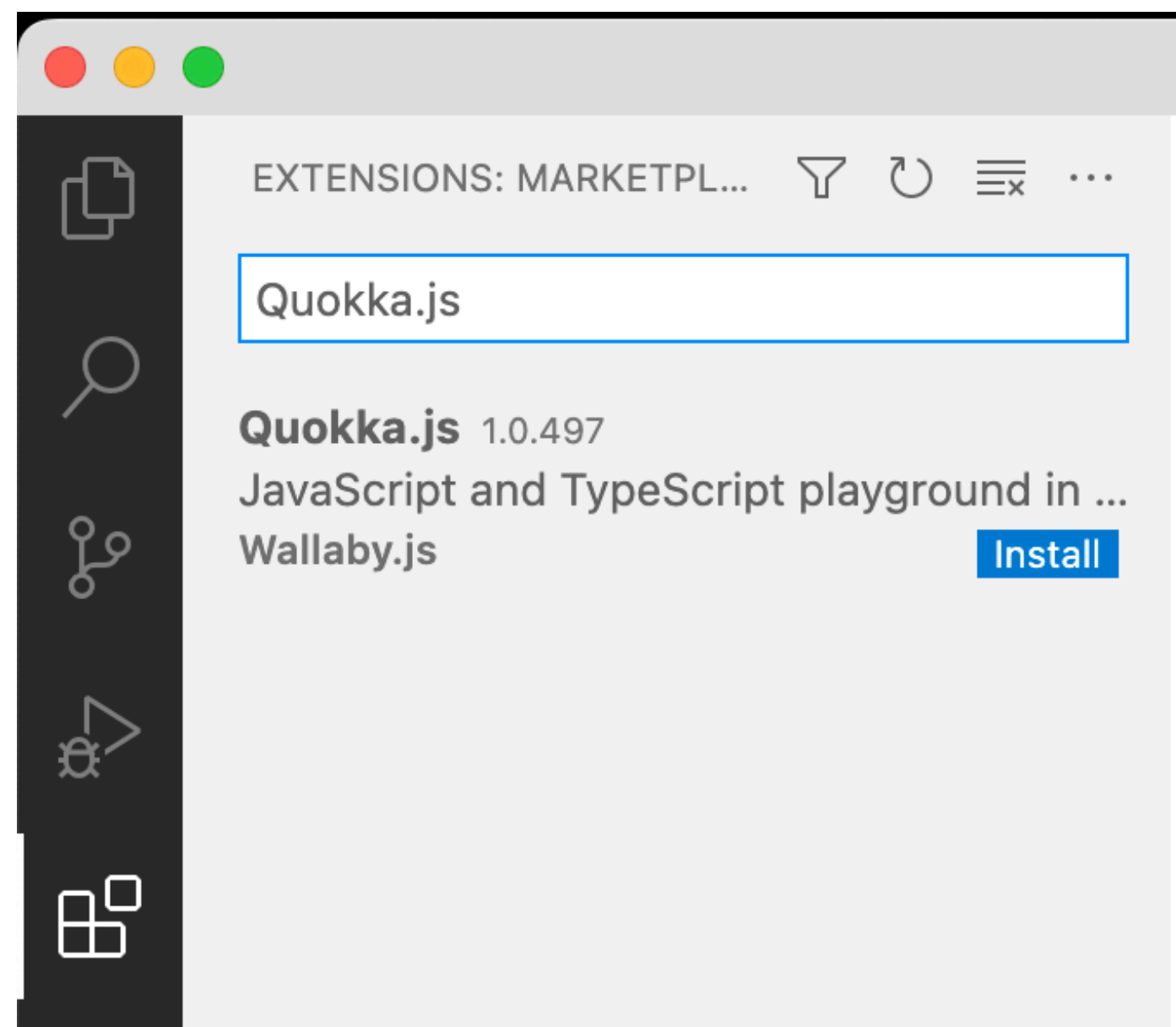
개발 환경

- Online Editor: 다양한 서비스가 있음
 - <https://es6console.com>
 - <https://codepen.io>
- Local File
 - 메모장, Eclipse, Atom, VisualStudio Code, Webstorm 등 다양하게 선택 가능
 - VisualStudio Code로 수업 진행

개발 환경

참고

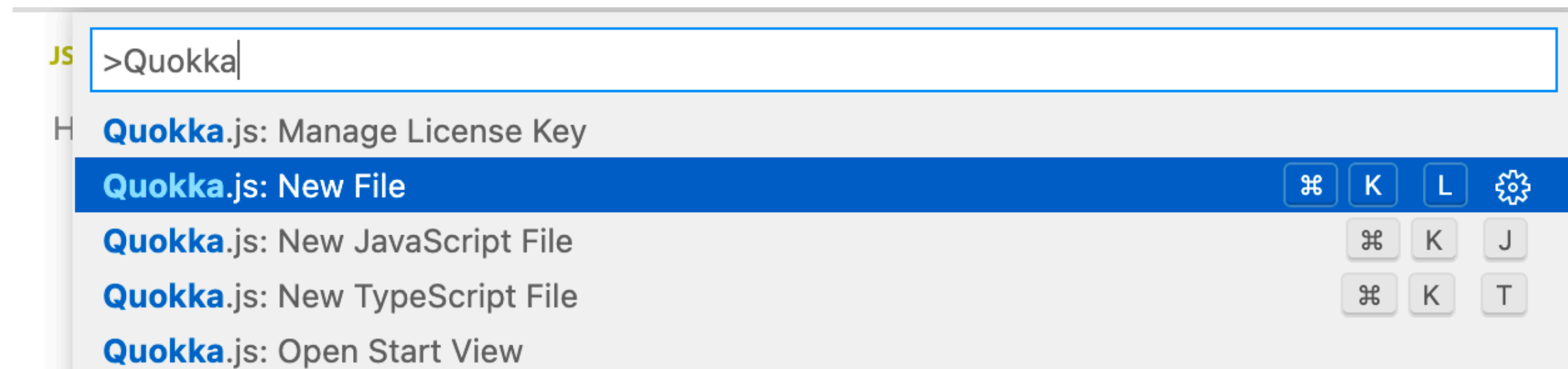
- Quokka.js
 - Visualstudio Code의 Quokka.js 확장 설치



개발 환경

참고

- Quokka.js
 - ctrl/cmd + shift + p 명령에서 Quokka.js: New File



- 저장 한 이후에는 ctrl/cmd + shift + p 명령에서 **Quokka.js: Start On Current File**
- 실시간으로 에러와 결과가 출력된다.

```
1  const a=3
2
3  console.log(a) 3
```