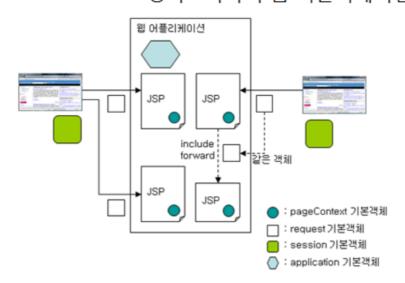
221024 수업 -1

② 작성일시	@2022년 10월 24일 오전 9:21
를 키워드	
◈ 유형	
∅ 자료	
☑ 복습	

네 영역

- PAGE 영역 하나의 JSP 페이지를 처리할 때 사용되는 영역
- REQUEST 영역 하나의 HTTP 요청을 처리할 때 사용되는 영역
- SESSION 영역 하나의 웹 브라우저와 관련된 영역
- APPLICATION 영역 하나의 웹 어플리케이션과 관련된 영역



KOSA_IT

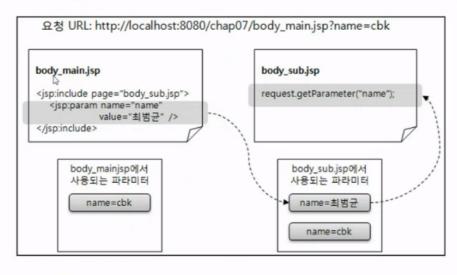
https://cafe.naver.com/kosait?iframe_url_utf8=%2FArticleRe ad.nhn%253Fclubid%3D30787723%2526articleid%3D729%2526referrerAllArticles%3Dtrue



<jsp:param> 액션 태그

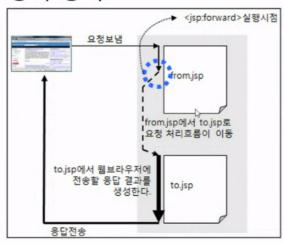
<jsp:param> 액션 태그의 동작 방식

- 기존 파라미터는 유지하고 파라미터를 새로 추가
 - <jsp:include>로 포함되는 페이지에서만 유효



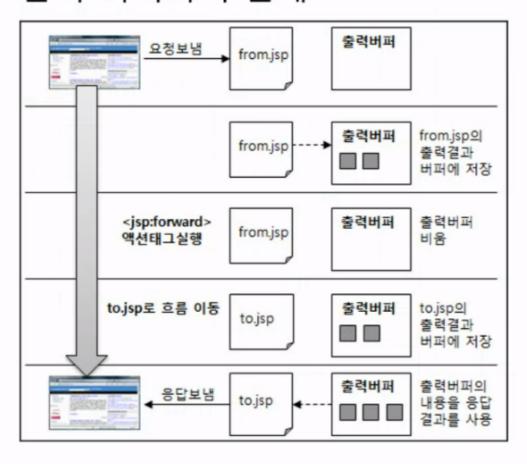
<jsp:forward> 액션 태그

- 하나의 JSP 페이지에서 다른 JSP 페이지로 요청 처리를 전달할 때 사용
- 동작 방식



<jsp:forward> 액션 태그

- 구문
 - <jsp:forward page="이동할 페이지" />
- 출력 버퍼와의 관계



- include는 디자인 시 공통 페이지를 가져올 때 사용
- forward는 특정 조건에 따라 다른 페이지 서비스 가능
 - 。 페이지 이동 시 출력 버퍼의 내용을 싹 비움

<jsp:include ... >

• include 페이지는 request 공유 가능

• 변수를 만들어서 include 페이지 전달 가능

[요쳥에 대한 흐름 제어]

- 1. include 공통 디자인
- 2. forward 통제 권한

공통점: request 객체를 공유

차이점: 제어권

> include (제어권을 다시 가지고 온다)

> forward (제어권을 넘겨준다)

POINT

- 요청 주소는 동일한데 다른 page의 내용을 서비스할 수 있다
- forward 된 페이지는 자신의 데이터가 의미 없음
 - 。 Buffer를 비우고 다른 페이지 내용을 담기 때문

에러 처리

- <%@ page errorPage="" %>
- 서버에서 에러 발생시 대신 출력 해줌
- 최종 배포 전 만들어 처리
- 처리 방법
 - 。 페이지 마다 설정
 - 。 전역 설정
 - web.xml에 작성

→ 수정시 서버 재 시작

Cookie

- 메모리 쿠키
- 파일 쿠키
 - 。 소멸시기를 결정하면 파일쿠키로 생성
- 단점 : 크기 제한(4096byte)
 - 보안(사용자 삭제 ... 암호화 해독 해커가 ...)

쿠키 객체 생성

```
Cookie mycookie = new Cookie("cname", "1004");
```

내 웹 서버에 접속한 브라우저(client)에게 cookie 전달 (write) >> response

```
response.addCookie(mycookie);
```

웹 브라우저가 가지는 모든 쿠기

```
//웹 브라우저가 가지는 모든 쿠기
if(cs != null || cs.length > 0){
  for(Cookie c : cs){
    out.print("c.getName" + c.getName());
    out.print("c.getValue" + c.getValue());
    out.print("c.getMaxAge" + c.getMaxAge()); // -1 소별 시간이 없다 : 메모리 쿠키
    out.print("c.getDomain" + c.getDomain());
  }
}
```

메모리 쿠키

- client가 강제로 지우지 않는 한 유지됨
- 브라우저가 닫기 전까지 유효
- 소멸 타입: getMaxAge() >> -1

파일 쿠키

- 소멸 시간을 가지고 있음
- client 강제로 지우지 않는 한 정해진 시간까지 유효
- setMaxAge(60) → 60초
 - 30일: (30*24*60*60) 일 * 시간 * 분 * 초

쿠키 사용 예제

• 팝업창 : 오늘 하루 보지 않기

•

Local storage(key, value) 형태

• 장점) 크기, value(객체 사용 가능 : JSON)

Server (웹 서버 (메모리) + DB 서버)

- 1. server memory: session 객체
 - 사이트 접속하는 사용자마다 고유하게 부여하는 메모리 (객체)
- 2. server memory : application 객체
 - 사이트 접속하는 모든 사용자에게 부여하는 메모리(객체)
- server 영속적 : 파일.txt (관리 힘듦)

• DB server : 보안, 영속적 데이터 관리 >> 비용 추가됨 >> cloudDB 사용

session 객체: 서버(Web)에 접속한 사용자 마다 고유하게 부여되는 객체

- 고유성을 보장하기 위해 key 값을 생성해 session 객체마다 key값을 부여해 Client에게 도 전달함
- 클라이언트마다 고유하게 부여 (session 객체)
- 활용: 클라이언트마다 고유하게 부여 (session 객체)
 - → 로그인 ID, 장바구니(사용자마다 다른), 사용자 정보 (각각 다른 정보)
- 1. 서버에 요청 보내기
- 2. session ID (key 값) 생성됨 -> session 객체가 키를 가짐
 - → sessionID response 함(cookie)
 - a. JSESSIONID: 5D52BFC6ADD599DE5E42AA37BE490A74
- 3. 동기화

ex) 로그 아웃 할 경우

- 1. Client 로그아웃 버튼을 클릭
- 2. 로그아웃 판단
- 3. key 값 가지고 와서
- 4. key (이름표)
- 5. 객체를 찾아서
- 6. abandon (소멸)
- 7. invalidate

```
<%
  Date time = new Date();
  SimpleDateFormat formatter = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss");
%>
<h3>session 객체 정보</h3>
  session 객체의 식별값 : <%= session.getId() %>
```

```
<hr>
</mo>
<hr>

    time.setTime(session.getCreationTime());
%>

[session이 생성된 시간] : <%= formatter.format(time) %>
<hr>

</pr>

</pr>

</pr>

time.setTime(session.getLastAccessedTime());
%>

[session 마지막 접속 시간(client)] : <%=formatter.format(time) %>
```

session 객체의 유효 Scope

- webApp 전체
- 어떤 페이지든 저장한 serssion 객체 사용 가능

session 객체 활용

- 접속 브라우저마다 sessionID 값을 가지고 객체 관리
- session.setAttribute("id", request.getParameter("userid"))
 : 접속 사용자마다 고유한 변수 생성
- 세션에 값 쓰기

```
String userid = request.getParameter("userid");
//POINT
session.setAttribute("id", userid);
%>
```

• 세션에서 값 가져오기

```
<%
    String id = (String)session.getAttribute("id");
%>
```