

Hva er O-notasjon?

O-notasjon er en matematisk notasjon som gir en asymptotisk tilnærming til en funksjon $g(x)$ som skrives $O(g(x))$. Notasjonen gir altså en enkel beskrivelse av utviklingen til $g(x)$ når x øker. I IT-sammenheng så vil dette være relevant for kjøretiden for gitte algoritmer altså tiden det tar for at en algoritme skal kjøre.

Begreper:

"c": er en konstant som avhenger seg av hardware, programmeringspråk, software enviroment, implementasjonsdetaljer osv.

Instans "n": En størrelse som definerer kjøretiden av algoritmen i form av input.

nO : En "Integer" konstans altså et tall konstant.

Definisjon:

La $f(n)$ være kjøretiden på en instans av størrelse "n" og la "g" være en funksjonen fra heltall til reelle tall. $f(n)$ er $O(g(n))$ hvis det finnes en konstant "c" og en $nO \geq 1$ slikt at for alle $n \geq nO$:

$$f(n) \leq cg(n)$$

Vi ser at $f(n)$ vil alltid være tilnærmet mindre eller lik $cg(n)$. Den vil altså aldri bli over.

Eksempler:

$3n$ er $O(n)$: for $c = 4$ er $3n \leq cn = 4n$

Her ser vi at $3n$ ($f(n)$) er mindre eller lik $4n$ ($cg(n)$) og følger regelen over punkt til punkt.

10^{141} er $O(1)$: for $c = 10^{141} + 1$ er $10^{141} \leq cn = 10^{141} + 1$

For et stort tall så kan vi bare sette inn 1 siden det er et stort tall så ved å addere dette tallet med "cn" altså 10^{141} med 1, så vil den være større enn $f(n)$.

Betegnelser:	Stor-O	Notat
--------------	--------	-------

Konstant tid	$O(1)$	Vokser ikke når "n" blir større
--------------	--------	---------------------------------

Logaritmisk tid	$O(\log(n))$	I praksis veldig raskt
-----------------	--------------	------------------------

Linær tid	$O(n)$	I praksis veldig raskt
-----------	--------	------------------------

Kvadratisk tid	$O(n^2)$	Ofte raskt nok
Kubisk tid	$O(n^3)$	Ofte raskt nok
Polynomiell tid	$O(n^k)$	Regnes som medgjørilig
Eksponensiell tid	$O(a^n), a > 1$	For treigt, blir skjeldent brukt

Eksempel:

$7n + 3$ er $O(n)$:

$$f(n) = 7n + 3, g(n) = n.$$

Velg: $c = 10$ og $n_0 = 1$.

$$f(1) = 7 + 3 = 10, g(1) = 1, \text{ altså } f(1) = 10g(1) = 10$$

$$f(2) = 14 + 3 = 17, g(2) = 2, \text{ altså } f(2) < 10g(2) = 20$$

$$\text{Generelt: } f(n) = 7n + 3 \leq 10n = 10g(n) \text{ for alle } n \geq n_0 = 1.$$

n^2 er $O(n^3)$:

$$f(n) = n^2, g(n) = n^3.$$

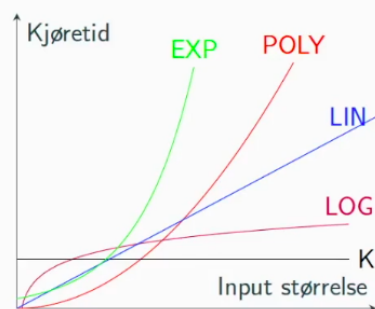
Velg: $c = 1$ og $n_0 = 1$.

$$f(1) = 1, g(1) = 1, \text{ altså } f(1) = 1g(1) = 1$$

$$f(2) = 4, g(2) = 8, \text{ altså } f(2) < 1g(2) = 8$$

$$\text{Generelt: } f(n) = n^2 \leq n^3 = 1g(n) \text{ for alle } n \geq 1.$$

- $K < \text{LOG} < \text{LIN} < \text{POLY} < \text{EXP}$



Hvordan finne riktig g ?

- Det "største leddet" er det som teller:
 - $2^n + n^{23}$ er $O(2^n)$
 - $n^5 + n^4$ er $O(n^5)$ (og også, f.eks. $O(2^n)$)

Eksempel: $\underbrace{7n}_f$ er $O(\underbrace{n}_g)$

$$c \cdot g(n) - f(n) \geq 0$$

$$c \cdot n - 7 \cdot n \geq 0$$

$$(c-7)n \geq 0 \quad c > 7. \text{ Velg } c=8$$

$$n \geq 0 \rightarrow n_0 = 1$$

$$n \geq n_0 \rightarrow n \geq 0$$

Eksempel: $\underbrace{4n^3 + n^2 + 3}_f$ er $O(\underbrace{n^3}_g)$

$$c \cdot g(n) - f(n) \geq 0$$

$$c \cdot n^3 - (4n^3 + n^2 + 3) \geq 0$$

$$(c-4)n^3 - n^2 - 3 \geq 0 \quad \text{Velg } c=5$$

$$n^3 - n^2 \geq 3$$

$$n_0=1: \quad 1^3 - 1^2 = 0 \neq 3 \quad \text{X}$$

$$\underline{n_0=2}: \quad 2^3 - 2^2 = 8 - 4 \geq 3 \quad \checkmark$$

- Anta vi har to algoritmer som løser samme problem, en med kjøretid $f_1(n) = 100n^2$ og en med $f_2(n) = n^3$.

- for "store" instanser er $f_1(n) < f_2(n)$
- men for alle $n < 100$ er $f_2(n) < f_1(n)$
- for små instanser (input størrelse mindre enn 100) er den "trege" algoritmen raskere!

