

Hvilke former for IPC (lokalt på en maskin) kjenner vi til i Unix/Linux?

- Mailboxes
- Shared memory
- Signals
- Pipes
- Sockets
- (Filer)

Nevn noen forskjeller og likheter mellom pipes og mailboxes.

- Begge har FIFO-sortering
- Pipes er byte-strøm, mailboxes har oppdeling derimot.
- Pipes er vanligvis en-til-en, imens mailboxes brukes av flere prosesser.

Når vil man bruke pipes og når vil man bruker mailboxes?

- Pipes ved en-til-en og når meldings-grenser ikke har betydning. Mailboxes ved en-til-mange og når meldings-grenser har betydning. (Bare veiledende)

Hvorfor trenger vi egne funksjoner for å opprette områder med delt minne, istedenfor å bare bruke malloc og sende pekeren til området til en annen prosess?

- En peker refererer til en minne i (ikke delt) virtuelt minne. Når man allokterer delt minne vil prosessene adressere samme minne selv om de har forskjellige virtuelle adresser.

Les om mmap. Nevn noen forskjeller mellom mmap og shmget, under hvilke forhold kan vi bruke mmap til å kommunisere mellom prosesser?

- Minne allokert med shmget må de-allokeres.
- Minne allokert med mmap de-allokeres når prosessen avsluttes eller ved siste unmmap-kall.
- mmap kan brukes med filer

Finn ut hvordan du kan liste de forskjellige signalene maskinen din kjenner til. Forklar noen viktige signaler.

- *man 7 signal* gir en liste med signaler. Vi har blant annet:
- SIGKILL
- SIGABRT
- SIGAHUP
- SIGINT
- SIGPIPE

Hva skiller prosesser fra tråder med tanke på IPC?

- Prosesser må sende meldinger eller opprette delt minne ved hjelp fra kjernen for å kunne kommunisere.
- Tråder kan bruke minne for kommunikasjon uten å få hjelp fra kjernen.