Homework 3

SNU 4190.310, 2024 봄

이 광근

Due: 4/5, 24:00

이번 숙제의 목적은:

- 수업시간에 살펴본, 꼬마 명령형 언어(K--)의 정확한 정의를 이해하고 그 실행기(interpreter)를 구현해 보기.
- 조교가 제공하는 실행기 틀과 친숙해지기.

Exercise 1 (40pts) "K-- 실행기"

수업시간에 정의한 명령형 언어 $K-^1$ 를 생각하자. 프로시져와 레코드는 아직 없는 언어다. 이번 숙제는 K-- 프로그램을 의미정의대로 실행시키는 함수(interpreter)를 작성하는 것이다.

아래의 KMINUS 꼴을 가지는 모듈 K를 정의하라.

```
module type KMINUS =
sig
  exception Error of string
  type id = string
  type exp = NUM of int | TRUE | FALSE | UNIT
```

 $^{^{1}}$ 숙제를 위한 문법과 의미의 정확한 정의는 TA 페이지 참고.

```
| VAR of id
           | ADD of exp * exp
           | SUB of exp * exp
           | MUL of exp * exp
           | DIV of exp * exp
           | EQUAL of exp * exp
           | LESS of exp * exp
           | NOT of exp
           | SEQ of exp * exp
                                        (* sequence *)
           | IF of exp * exp * exp
                                         (* if-then-else *)
           | WHILE of exp * exp
                                         (* while loop *)
           | LETV of id * exp * exp
                                        (* variable binding *)
           | ASSIGN of id * exp
                                         (* assign to variable *)
           | READ of id
          | WRITE of exp
  type program = exp
  type memory
  type env
  type value
 val emptyMemory: memory
 val emptyEnv: env
 val run: memory * env * program -> value
end
```

K-- 프로그램이 어떻게 exp들로 표현될지는 쉽게 추측할 수 있을 것입니다. exp으로 표현된 K-- 프로그램이 S라고 하면,

K.run (K.emptyMemory, K.emptyEnv, S)

는 프로그램 S를 실행시키게 되는데, 성공적으로 끝나면 최후의 값을 내어주게 됩니다. 이때 프로그램은 실행중에 I/O를 하면서 프로그램이 하는 일을 바깥세상에 드러내게 됩니다. 실행중에 타입이 맞지 않는 프로그램이면 Error라는 예외상황

을 발생시키고 프로그램 실행이 중단되야 합니다. "Error"란 (⇔) 정의된 의미 규칙으로는 그 프로그램의 의미가 정의될 수 없는 경우입니다. 입출력은 정수만 가능합니다. 출력은 정수를 화면에 뿌리고 "newline"을 프린트합니다. □