

# 6주차 과제

프로그래밍 연습

제출 기한 : ~10월 19일 오후 5시 30분

# Problem 1.

- 1 ~ 100 사이의 난수를 발생시킨다.
  - rand() 함수와 time() 함수를 활용
- 해당 난수를 추측하여 맞추는 게임 프로그램 작성
- 맞출 경우 축하 메시지와 함께 시도 횟수를 함께 출력

정답을 추측하여 보시오: 10  
제시한 정수가 낮습니다.  
정답을 추측하여 보시오: 30  
제시한 정수가 낮습니다.  
정답을 추측하여 보시오: 60  
제시한 정수가 높습니다.  
정답을 추측하여 보시오: 59  
축하합니다. 시도횟수=4

## Problem 2.

- 각 변의 길이가 100보다 작은 삼각형 중에서 피타고라스의 정리가 성립하는 직각 삼각형을 찾는 프로그램 작성
- 찾은 직각 삼각형의 세 변의 길이를 순차적으로 출력
- 세 변의 길이 조합이 동일하더라도 순서가 다르게 중복 출력 허용



3 4 5  
4 3 5  
5 12 13  
...

# Problem 3.

- 입력받은 알파벳 소문자(a~z)를 알파벳 대문자(A~Z)로 변환하는 프로그램 작성.
- 소문자 알파벳 이외의 문자가 입력될 경우 다시 입력 받기.
- 프로그램은 무한히 반복되며, 대문자 Q를 입력할 경우 프로그램 종료.

소문자를 입력하시오: a  
변환된 대문자는 A입니다.  
소문자를 입력하시오: b  
변환된 대문자는 B입니다.  
소문자를 입력하시오: c  
변환된 대문자는 C입니다.  
소문자를 입력하시오: Q