

LobbyShop.cpp

sendWPayreserveReq -> recvWPayReserveRes
===대기===

IAPManager.cpp

recvWPayReserveRes => sendPaymentRequest
sendPaymentRequest => 자바로 변환 (서버 전송)

서버에서 onOnestorePurchaseRequestResult 전달 받아
item 정보들을 큐에 넣어줌.

==응답완료==

sendWPayReserveReq => send 동작

이 부분이 클라이언트가 서버로 나 아이템 줘 라는 명령을 보냄.

만약 정상적으로 잘 보내졌으면 아이템을 지급하고,

그렇지 않다면, resend를 보내 아이템을 지급하도록 함.

과정에서 큐에 락을 걸어 아이템을 지급 후 큐를 비워주는 동작에서 큐에 들어간 다른
원소들에게 영향을 끼치지 않도록함

==> 해당 부분은 파악해야함.