

# 프로젝트 설계교육 계획서

|  |  |      |               |
|--|--|------|---------------|
| 교과목명   | 리눅스 시스템 프로그래밍  |      |               |
| 설계 주제  | 리눅스 명령어  |      |               |
| 운용 방안  | 개인   |      |               |
| 공고일시   | 2020년 05월 29일  | 마감일시 | 2020년 06월 19일 |
| 설계 사양 설명서  |  |      |               |
| <p>1. 설계요소</p> <p>1) 설계목표 : 개인별 프로젝트 목적 및 목표를 설정하고, 이에 따른 요구사항 분석, 현실적 제약조건을 고려한 주제 선정, 프로젝트의 필요성, 활용방안 등을 고려한 설계 제안</p> <p>2) 합성 및 분석 : 관리 시스템의 주요 핵심 아이템을 설계</p> <p>3) 제작 구현 : 제품 백로그에 작성된 아이템을 모두 구현(각 스프린트 단계별 인크리먼트와 최종 통합된 프로그램)</p> <p>2. 현실적 제한조건</p> <p>1) 제품화</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 기존 리눅스 명령어와 동일한 기능을 옵션까지 완벽하게 수행하는 명령어를 1개를 설계하고 제작</li> <li>- 리눅스 시스템 콜을 최대한 사용하여 구현</li> </ul> <p>2) 환경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 실행환경 : Linux</li> <li>- 사용자 인터페이스 : 콘솔(console)에서 실행 가능한 프로그램</li> </ul> <p>3. 인원구성 및 추진 일정</p> <p>1) 인원구성: 개인</p> <p>2) 스프린트: 3주일 단위로 구성</p> <p>SP : 2020. 05. 29 - 2020. 06. 19</p> <p>3) 평가 기준 및 평가 : 스프린트 백로그와 인크리먼트로 평가</p> <p>4. 설계포트폴리오</p> <p>1) 제품 백로그 : 작품명, 이름, 작품 요약은 첫 번째 페이지에 작성하고 제품에서 실현할 목록에 우선순위를 정해서 한눈에 볼 수 있도록 나타낸 것, 기능 추가와 수정, 사용자 요구사항 등이 포함되어야 하고 완성정도가 있어야 함.</p> <p>2) 스프린트 백로그 : 스프린트계획, 리뷰, 회고, 일일스크럼</p> <p>3) 인크리먼트 : 실행 가능한 릴리즈</p> <p>4) 모든 결과물들은 LMS에 업로드 함.</p> |  |      |               |
| 평가방법   | <p>1. 제품 백로그(10점)</p> <p>2. 스프린트 백로그(10점)</p> <p>3. 인크리먼트(10점)</p> |      |               |

## 리눅스 시스템프로그래밍 개인별 프로젝트 동료평가

### ① 자기평가

|                 |  |
|-----------------|--|
| 프로젝트를 진행하며 느낀 점 |  |
| 프로젝트 마친 소감      |  |
| 나의 점수(0-3)      |  |

## ② 동료평가

[illegible]