

[Spring Boot] SpringApplication

스프링 부트로 프로젝트를 실행할 때 Application 클래스를 만든다.

클래스명은 개발자가 프로젝트에 맞게 설정할 수 있지만, 큰 틀은 아래와 같다.

```
@SpringBootApplication
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }

}
```

`@SpringBootApplication` 어노테이션을 통해 스프링 Bean을 읽어와 자동으로 생성해준다.

이 어노테이션이 있는 파일 위치부터 설정들을 읽어가므로, 반드시 프로젝트의 최상단에 만들어야 한다.

`SpringApplication.run()`으로 해당 클래스를 run하면, 내장 WAS를 실행한다. 내장 WAS의 장점으로 개발자가 따로 톰캣과 같은 외부 WAS를 설치 후 설정해두지 않아도 애플리케이션을 실행할 수 있다.

또한, 외장 WAS를 사용할 시 이 프로젝트를 실행시키기 위한 서버에서 모두 외장 WAS의 종류와 버전, 설정을 일치시켜야만 한다. 따라서 내장 WAS를 사용하면 이런 신경은 쓰지 않아도 되기 때문에 매우 편리하다.

실제로 많은 회사들이 이런 장점을 살려 내장 WAS를 사용하고 있고, 전환하고 있다.