

# UI와 UX

많이 들어봤지만, 차이를 말하라고 하면 멈칫한다. 면접에서도 웹을 했다고 하면 나올 수 있는 질문.

## UI

### User Interface

사용자가 앱을 사용할 때 마주하는 디자인, 레이아웃, 기술적인 부분이다.

디자인의 구성 요소인 폰트, 색깔, 줄간격 등 상세한 요소가 포함되고, 기술적 부분은 반응형이나 애니메이션효과 등이 포함된다.

따라서 UI는 사용자가 사용할 때 큰 불편함이 없어야하며, 만족도를 높여야 한다.

## UX

### User eXperience

앱을 주로 사용하는 사용자들의 경험을 분석하여 더 편하고 효율적인 방향으로 프로세스가 진행될 수 있도록 만드는 것이다.

(터치 화면, 사용자의 선택 flow 등)

UX는 통계자료, 데이터를 기반으로 앱을 사용하는 유저들의 특성을 분석하여 상황과 시점에 맞도록 변화시킬 수 있어야 한다.

UI를 포장물에 비유한다면, UX는 그 안의 내용물이라고 볼 수 있다.

포장(UI)에 신경을 쓰는 것도 중요하고, 이를 사용할 사람을 분석해 알맞은 내용물(UX)로 채워서 제공해야 한다.