

요구사항 정의서

과제명 : 심부름 어드벤처(여행을 떠나는 영웅 이야기)

참여자 : 김영웅, 박기원, 최다인, 최병훈

2023. 07. 25

목 차

I. 개 요

1. 문서의 목적
2. 요구사항 및 문서의 범위

II. 유스케이스

1. 유스케이스 다이어그램
2. 유스케이스 명세

Ⅲ. 기능 요구사항

I. 개 요

1. 문서의 목적

본 문서는 "미니 프로젝트" 개발의 요구사항을 정의한 문서이다.

이 요구사항 정의서는 미니프로젝트에서 무슨 작업을 했는지 정리하는 문서이다.

2. 요구사항 및 문서의 범위

본 문서에서는 유스케이스 및 기능, 비기능 요구사항의 기술을 그 범위로 한다.

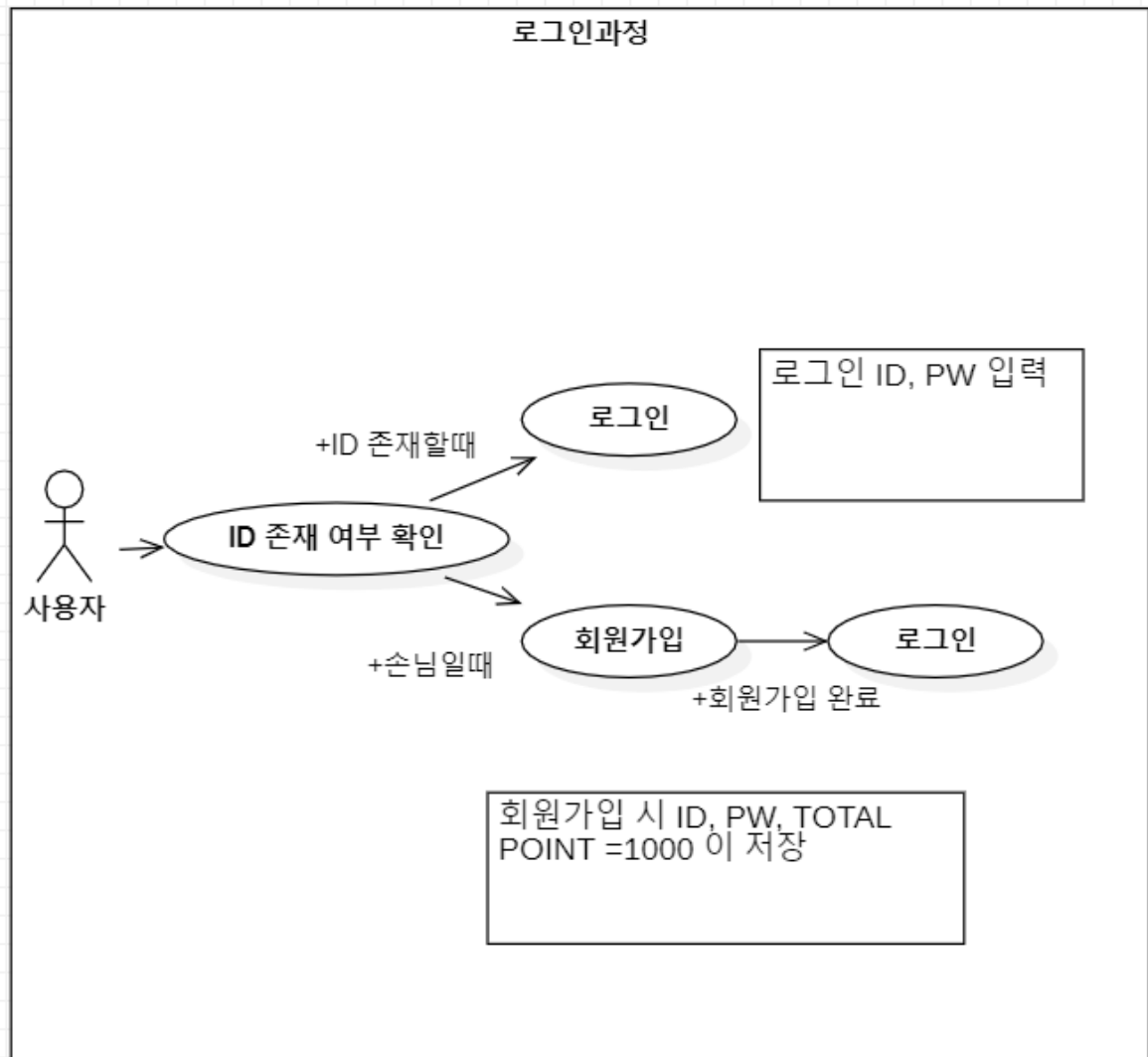
본 문서는 가능한 구체적이며 간결하게 표현되어야 하고 추후 프로그램 적용이 가능해야 하며, 본 문서를 사용하는 대상은 본 과제를 기획하는, sw를 개발하는 개발자 등이며, 본 과제의 요구사항 도출 및 개발 과정에서 본 문서를 활용할 수 있도록 한다.

II. 유스케이스

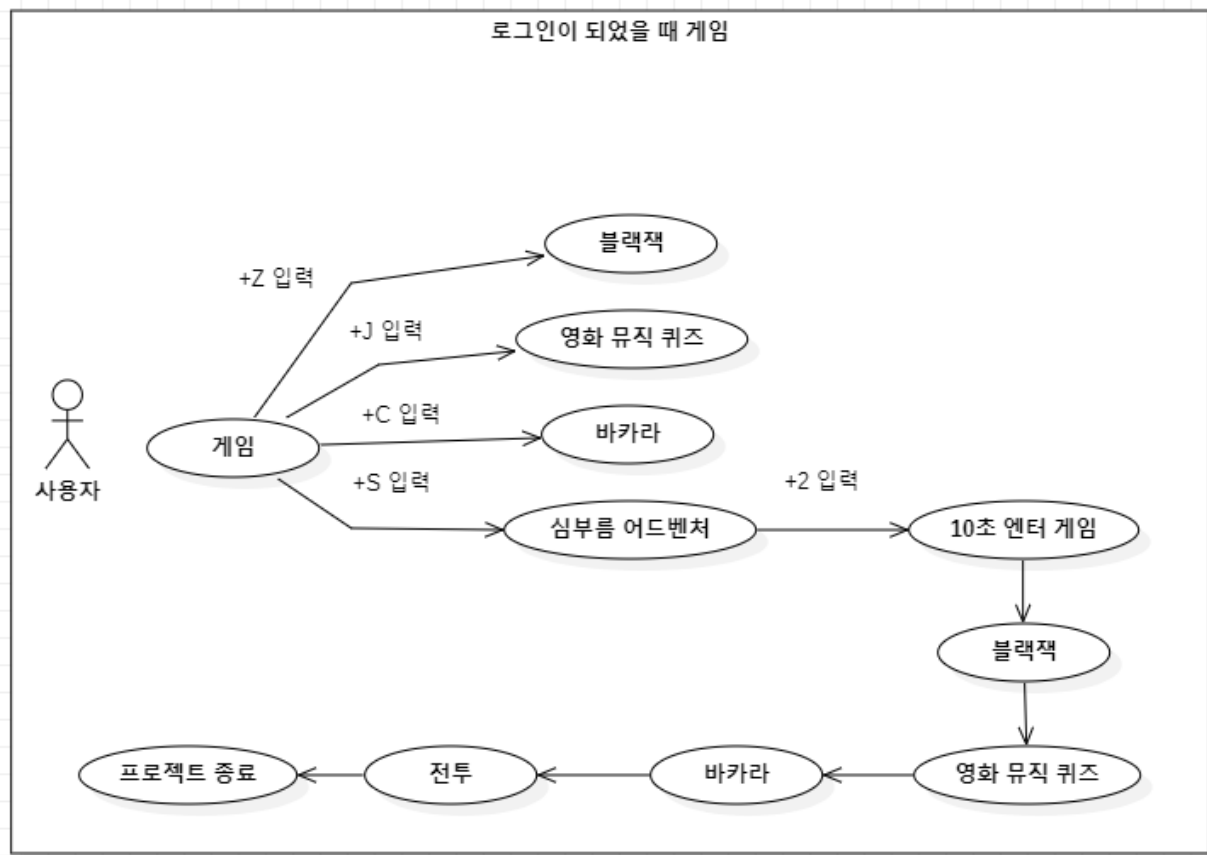
1. 유스케이스 다이어그램

(영화, 뮤직, 퀴즈, 블랙잭, 바카라) 는 게임 설명이 있다.

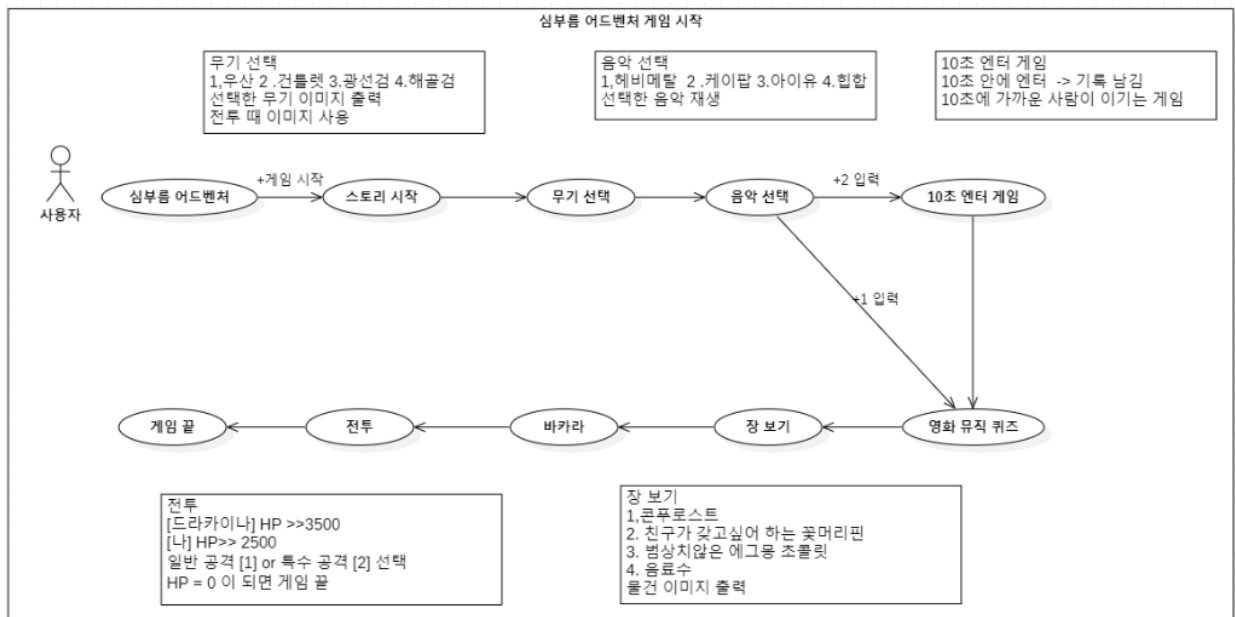
초기화면 - 최병훈



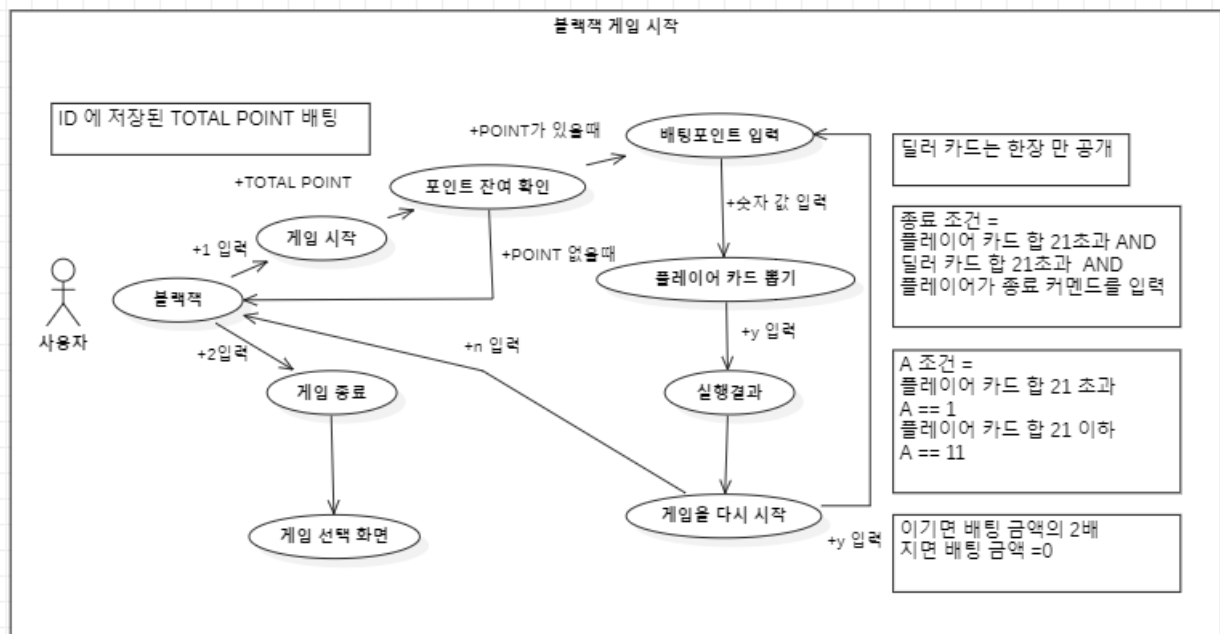
로그인이 되었을 때 - 최병훈



심부름 어드벤처 - 최다인



블랙잭 - 박기원



2.유스케이스 명세

유스케이스 이름	회원가입 - 최병훈
유스케이스 ID	U_C_201
관련 요구사항	N/A
우선순위	상
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 회원가입이 안 되어 있는 사용자는 guest 혹은 손님을 입력하고 ID, PW를 입력하여 회원가입을 한다.
종료조건	정보 입력

유스케이스 이름	로그인 - 최병훈
유스케이스 ID	U_C_202
관련 요구사항	N/A
우선순위	상
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 관련 사용자들은 필요한 정보를 입력하고 회원으로 가입한다. - 가입된 아이디와 패스워드를 입력해 권한에 접근한다. - 사용자는 로그인 후 영화 뮤직 퀴즈, 블랙잭, 바카라 등 미니게임을 이용한다.
종료조건	아이디 패스워드 입력 후 로그인

유스케이스 이름	심부름 어드벤처 - 최다인
유스케이스 ID	U_C_203
관련 요구사항	N/A
우선순위	상
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none">- 이 게임은 스토리 게임으로 영화 뮤직 퀴즈, 블랙잭 게임, 바카라 게임이 포함되어 있다.- 선택지 1, 2, 3, 4에 따라 아스키코드 그림이 다르게 나오게 설정했고 노래 역시 마찬가지다.- 스레드를 이용해 아스키코드 그림을 더 역동적이게 표현했다.- 중간 미니게임으로 10초에 가까운 사람이 이기는 게임 구현했다.- 중간 미니게임으로 대결을 구현했다.
종료조건	스토리 진행 끝

유스케이스 이름	영화 뮤직 퀴즈 - 최다인
유스케이스 ID	U_C_204
관련 요구사항	N/A
우선순위	중
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none">- 사용자는 게임 설명을 볼지 안볼지 선택한다.- 사용자는 게임 시작할 건지 안 할 건지 선택한다.- 사용자는 음악 재생, 그림 힌트!, 다른 구간 듣기, 포기하고 다음 문제 중 하나를 선택한다.- 음악 재생을 누르면 영화에 들어가는 짧은 OST 가 틀어지며 입력하여 영화 제목을 맞춘다.- 그림 힌트는 그 영화에 대표적인 그림을 보여주고 입력하여 영화 제목을 맞춘다.- 다음 구간 듣기는 음악 재생 그 이후 부분 짧게 들려준다.- 포기하고 다음 문제는 그 문제 오답 처리하고 다음 문제로 넘어간다.
종료조건	10문제를 풀면 종료된다.

유스케이스 이름	블랙잭 게임 - 박기원
유스케이스 ID	U_C_205
관련 요구사항	N/A
우선순위	중
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none">- 사용자는 게임 시작, 게임 종료 중 하나를 선택한다.- 게임 시작하면 사용자는 DB에 저장되어 있는 TOTAL POINT 배팅을 할 수 있다.- 딜러 카드는 한장만 보여주고 나머지 카드는 비공개 된다.- 플레이어 카드는 처음 2장만 공개되고 카드 합이 21이상이 될 때 까지 계속 카드를 뽑을 수 있다.- 둘 중 하나가 카드 합이 21이 넘으면 게임은 끝난다.- 마지막에 딜러 카드와 플레이어 카드를 모두 보여주고 카드 합을 보여준다.-- 사용자의 TOTAL POINT를 가지고 배팅하여 이기면 2배 지면 배팅한 돈을 잃는다.
종료조건	숫자 3(게임 종료) 입력한다.

유스케이스 이름	바카라 게임 - 김영웅
유스케이스 ID	U_C_206
관련 요구사항	N/A
우선순위	중
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자는 게임 시작, 게임 종료 중 하나를 선택한다. - 게임 시작하면 사용자는 DB에 저장되어 있는 TOTAL POINT 배팅을 할 수 있다. - 플레이어와 뱅커 카드 각각 한장 만 공개된다. - 플레이어는 자신 카드에 배팅할지 뱅커 카드에 배팅할지 선택한다. - 고르면 플레이어 카드와 뱅커 카드가 공개되어 누가 이겼는지 출력된다. - 바카라 게임은 사용자의 TOTAL POINT를 가지고 배팅을 하여 이기면 2배 지면 배팅한 돈을 잃는다.
종료조건	숫자 2(게임종료) 입력한다.

유스케이스 이름	10초에 가까운 사람이 이기는 게임 - 최다인
유스케이스 ID	U_C_207
관련 요구사항	N/A
우선순위	중
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 심부름 어드벤처에 포함된 게임으로 플레이어가 10초에 가깝게 엔터를 친다. - 엔터를 치면 종료 시간이 나오고 할머니와 나의 시간을 비교한다. - 결과에 맞춰서 출력되는 print 값이 다르다.

종료조건	서로 엔터를 치고 최종 결과가 나오면 종료
유스케이스 이름	대결 게임 - 최다인
유스케이스 ID	U_C_208
관련 요구사항	N/A
우선순위	중
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	- 심부름 어드벤처에 포함된 게임으로 공격하면 상대방의 피가 줄어든다.
종료조건	hp = 0

Ⅲ. 기능 요구사항

ID	요구사항명칭	설명	우선순위
F_R_101	회원가입	등록되지 않은 회원의 id, pw를 입력하여 회원가입	상
F_R_102	사용자 로그인	데이터베이스에 입력된 사용자가 ID, PW 입력하여 로그인	상
G_ADD_201	심부름 어드벤처	스토리 게임으로 지금까지 만든 게임들 삽입	상
G_ADD_202	영화 뮤직 퀴즈	영화 ost, 특정 장면으로 영화 제목 맞추기 퀴즈	중
G_ADD_203	바카라 게임	뱅커 혹은 플레이어 둘 중 한쪽을 선택해 9 이하의 높은 점수로 대결하는 게임	중
G_ADD_204	블랙잭 게임	카드 합 21 가깝게 만드는 게임	중
G_ADD_205	10초에 가까운 사람이 이기는 게임	시작하고 10초에 가장 가깝게 엔터	중
G_ADD_206	대결 게임	일반공격 / 특수공격 사용해서 hp =0	중