안녕하십니까

발표에 앞서 저희 팀원을 소개하겠습니다.

신원섭, 이길용, 박규태, 김만규 입니다.

31기 1조 DIY\_STUDIO 발표를 시작하겠습니다.

발표는 저희 프로그램인 DIY\_STUDIO에 대한 소개와 아키텍쳐, 플로우, 코어 테크닉, 결론 마지막으로 참조에 대해서 진행하겠습니다.

최근 여가활동 중에서 소비 지향적 차원에서 생산 지향적 여가활동으로 ‘DIY(Do It Yourself)’에 관심을 갖고 활동하는 인구가 확산되고 있습니다. 1인가구 또는 2인 가구가 급증함에 따라 집 꾸미기에 대한 관심도 증가하고 집값 상승으로 집 같은 큰 소비를 할 수 없는 구조적 환경 속에서 기존 공간을 리모델링하거나 인테리어 소품을 활용하는 작은 소비에 관심을 갖고 있다는 점이 주목되고 있습니다. DIY\_STUDIO는 DIY족이 증가하는 추세인 현대 사회에 가구를 만들기 전에 직접 3D로 완성될 가구의 모습과 비용을 보여 줍니다. 가구의 모습뿐만 아니라 도면에 원하는 평수의 벽을 그리면 3D로 공간을 제공해줌으로서 자신이 만든 가구를 실제 집에 배치하는 것처럼 보여집니다. 가구를 만들고 배치하는 시뮬레이션을 통하여 사용자로 하여 끔 가상 환경에 빠지게 하며 휴먼 인터페이스를 통하여 사용자와 가상환경과의 직접적인 상호작용을 실현할 수 있습니다.

아키텍쳐부분

-

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

-플로우&코어테크닉

-플로우

화면 읽기

-코어테크닉

3D기술이 주가 되는 저희 팀은 많은 3d개발엔진있고 개발엔진을 사용하면 좀더 쉽게 저희 목적에 맞는 프로그램을 쉽게 만들수 있었지만 3d를 접해본 팀원이 한명도 없었고 wpf에 대해서 더 공부하고 싶은 목적으로 저희팀은 wpf만 사용하여 프로그램을 만들었습니다.

핵심 기술로 3D모델을 생성하고 제어할수 있고, 사용한 목재에 대하여 가격을 추산하여 최소 비용을 제공합니다.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

결론

-현재는 목재업체의 가격에 대한 정보만 데이터베이스에 넣어 이용하고 있지만, 실제 업체와 협의하여 DIY\_STUDIO를 이용하면 사용자에게 편의성을 제공해줄수 있습니다.

- 어플을 만들어 안드로이드 뷰어를 제공하여 회원끼리 자신이 만든 디자인을 공유할수 있습니다.

-3D 프린팅을 이용하여 인테리어한 모델을 모델링하여 사용할수 있습니다.

-VR을 이용하여 실제로 그 공간에있는 것처럼 현실감을 제공할수 있습니다.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------