

2017 그래픽스 실습과제 10

[래스터 알고리즘 구현]

(1) 다음 알고리즘 중 하나를 구현하고 동작을 보이시오.

- Bresenham Line Drawing 알고리즘
- Midpoint Circle Drawing 알고리즘
- 주사선 채움 알고리즘
- 다각형 내외부 판정 알고리즘: Odd Parity Rule
- 다각형 내외부 판정 알고리즘: Non-Zero Winding Rule