데이터 통신

제 4강 신호(Signal)

• 소 속 : 한국기술교육대 컴퓨터공학부

• 담당교수 : 김 원 태 교수

• 이메일 : wtkim@koreatech.ac.kr





- 4.1 아날로그와 디지털
- 4.2 주기 신호와 비주기 신호
- 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지털 신호





- ❖ 4.1 아날로그& 디지털
- 42 주기/비주기신호
- ◈ 4.3 아날로그 신호
- ◈ 4.4 디지템 신호

- ❖ 물리층의 가장 중요한 기능은 정보를 전송매체를 통해 전기적, 광학적, 전자기적 신호 형태로 전달하는 것
- ❖ 정보에는 숫자와 문자, 이미지, 음성, 영상 데이터 등 이 있음
- ❖ 정보를 전송하기 위해서 전기적인 신호로 변환하여 전송매체를 통해 전달





❖ 4.1 아날로그& 디지털

- 4.2 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- ♦ 4.4 디지털 신호

정보를 신호로 변환

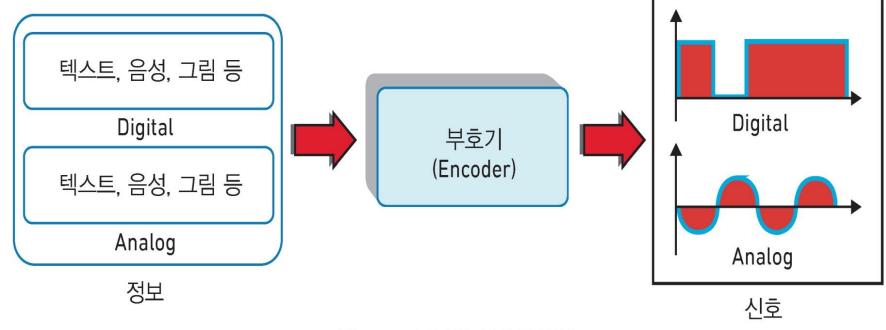


그림 4.1 정보의 신호로 변환







- ❖ 4.1 아날로그& 디지털
- 42 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

- ❖ 아날로그 정보 : 연속적(continuous) : 무게, 키
- ❖ 디지털 정보 : 이산적(discrete) : 학생 수
- ❖ 예: 아날로그와 디지털 시계





로그 b. 디지털

그림 4.2 아날로그와 디지털 시계







- ❖ 4.1 아날로그& 디지털
- 4.2 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지털 신호

- ❖ 아날로그 신호는 범위내의 값을 갖는다
- ❖ 디지털 신호는 값의 어떤 제한된 수를 갖는다
- ❖ 아날로그와 디지털 신호의 비교

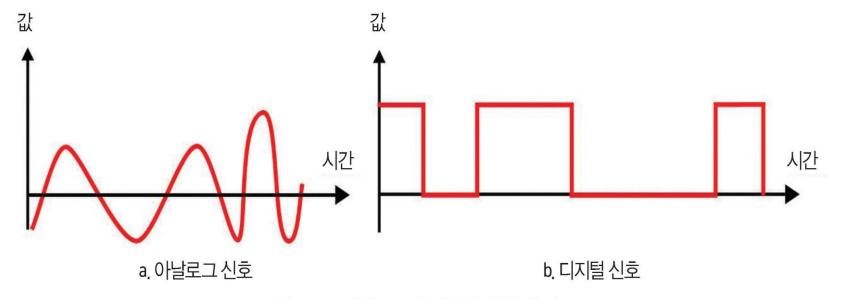


그림 4.3 아날로그와 디지털 신호의 비교

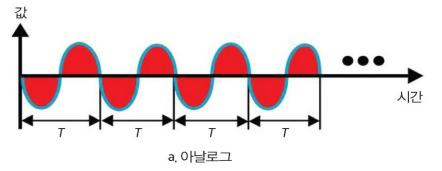






- 4.1 아날로그& 디지템
- ❖ 4.2 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지털 신호

- ❖ 주기 신호(periodic signal)
 - 연속적으로 반복된 패턴으로 구성
 - 신호의 주기(T)는 초 단위로 표현



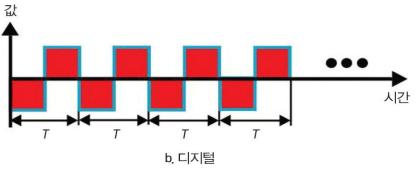


그림 4.4 주기 신호의 예







- 4.1 아날로그& 디지템
- ❖ 4.2 주기/비주기신호
- ♦ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지털 신호

- ❖ 비주기 신호(aperiodic signal)
 - 시간에 따라 반복된 패턴이나 사이클이 없이 항상 변한다
 - 신호는 반복된 패턴이 없다

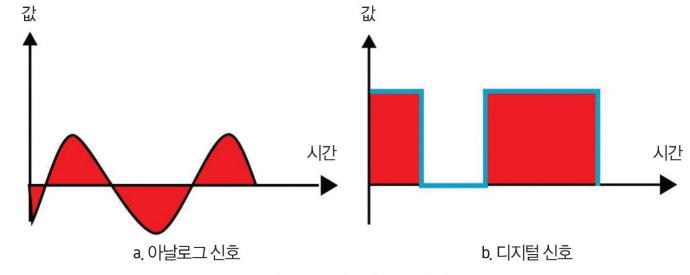


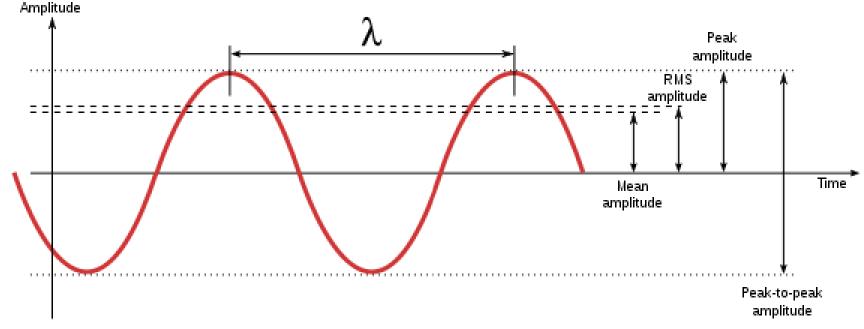
그림 4.5 비주기 신호의 예





- 4.1 아날로그& 디지템
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디제템 신호

- ❖ 아날로그 신호
 - 정현파(sine wave)는 아날로그 주기 신호의 가장 기본적인 형태
 - 단순 아날로그 신호







- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

- ❖ 정현파의 3가지 특성
 - amplitude(진폭)
 - period(주기), frequency(주파수)
 - phase(위상)





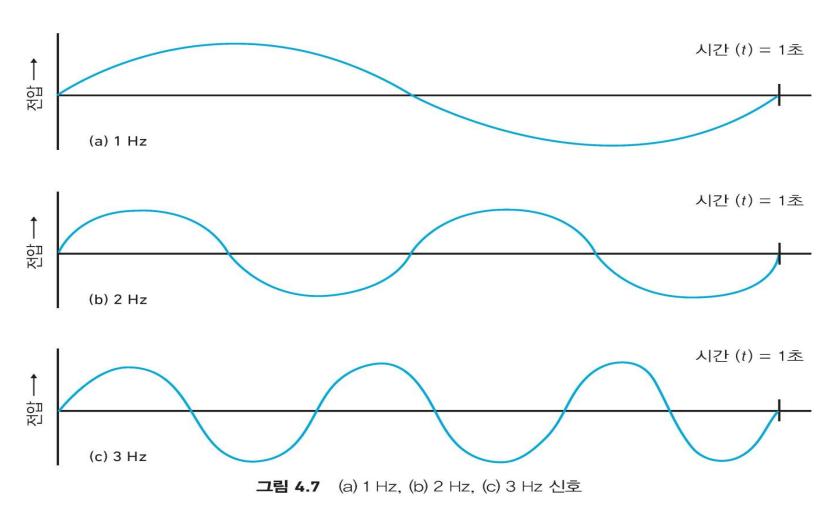
- 4.1 아날로그& 디지털
- ❖ 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ♦ 4.4 디지털 신호

- ❖ 진폭(amplitude)
 - 신호의 높이
 - 특정 순간의 신호 값; 전압(voltage), 전류(amperes), 전력 (watts)
- ❖ 주기(period), 주파수(frequency)
 - 주기
 - 하나의 사이클을 완성하는데 필요한 시간(초 단위)
 - 주파수
 - 주기의 역수(1 / t), 초당 주기의 반복 횟수
 - 주파수 = 1 / 주기, 주기 = 1 / 주파수
 - f = 1 / T , T = 1 / f





- 4.1 아날로그& 디지털
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지템 신호





- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지텔 신호

- 주파수 단위
 - 독일 물리학자 하인리히 루돌프 헤르츠(Heinrich Rudolf Hertz)
 - Hertz(Hz)로 표현

표 4.2 주파수 단위

단위	헤르츠 단위		
Hertz(Hz)	1 Hz		
Kilohertz(KHz)	10^3 Hz		
Megahertz(MHz)	10^6 Hz		
Gigahertz(GHz)	10^9 Hz		
Terahertz(THz)	10^{12} Hz		





- 4.1 아날로그& 디지털
- 42 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

- 주기 단위
 - 초로 표현

표 4.1 주기의 단위

단위	초 단위		
Second(s)	1 s		
Millisecond(ms)	10^{-3} s		
$Microsecond(\mu s)$	10^{-6} s		
Nanosecond(ns)	10^{-9} s		
Picosecond(ps)	10^{-12} s		





- ♦ 4.1 아날로그& 디지털
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ♦ 4.4 디지털 신호

- ❖ 예제 4.1
 - 정현파의 주파수가 5KHz 이다. 주기는 얼마인가?

- ❖ 풀이
 - T: 주기, f: 주파수
 - T = 1 / f = 1 / 5,000 = 0.0002 = 200 microsecond





- ♦ 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지템 신호

- ❖ 예제 4.2
 - 정현파 신호가 한 사이클을 완성하는데 50µs 이라면, 이 신호의 주파수는 얼마인가?

- ❖ 풀이
 - T: 주기, f: 주파수
 - $f = 1 / T = 1 / (50 \times 10^{-6}) = 20,000 = 20 \text{ KHz}$





- 4.1 아날로그& 디지털
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지템 신호

❖ 주파수 심화 연구

- 주파수는 시간에 대한 변화율
- 짧은 시간에 변화하면 높은 주파수
- 긴 시간에 변화하면 낮은 주파수

❖ 양 극단

- 신호가 변하지 않고 일정한 전압 준위가 계속 유지되면 주파수 는 0 Hz이다
- 신호가 순간적으로 변하면 주파수는 무한대이다





- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지템 신호

- ❖ 위상(phase)
 - 시간 0 시에 대한 파형의 상대적인 위치
 - 첫 사이클의 상태를 표시







❖ 여러 위상들의 관계

- 4.1 아날로그& 디지템
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지템 신호

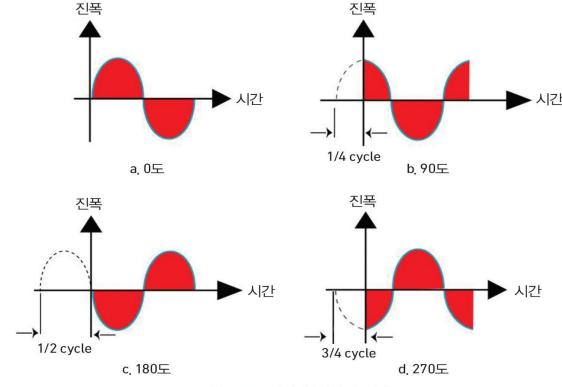


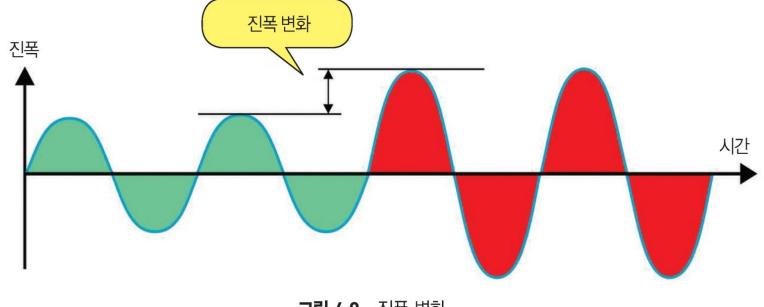
그림 4.8 여러 위상들의 관계





❖ 진폭 변화

- ♦ 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지템 신호

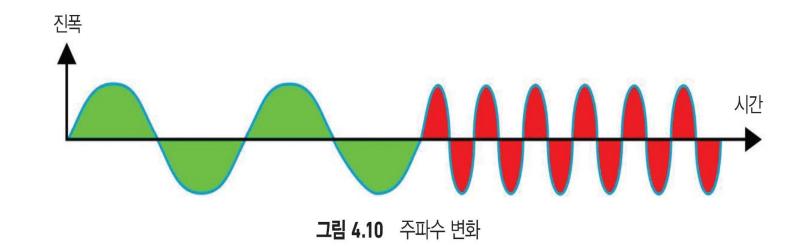






❖ 주파수 변화

- ♦ 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디지템 신호







❖ 위상 변화

- 4.1 아날로그& 디지텔
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디제템 신호

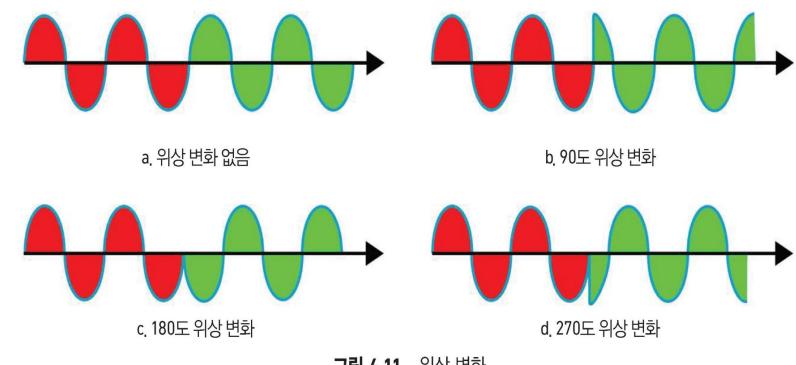


그림 4.11 위상 변화





- 4.1 아날로그& 디지털
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지템 신호

- ❖ 시간 영역 도면 대 주파수 영역 도면
 - 시간 영역 도면(time-domain plot) : 시간에 대한 신호의 진폭 변화
 - 주파수 영역 도면(frequency-domain plot) : 주파수에 대한 최대 진폭

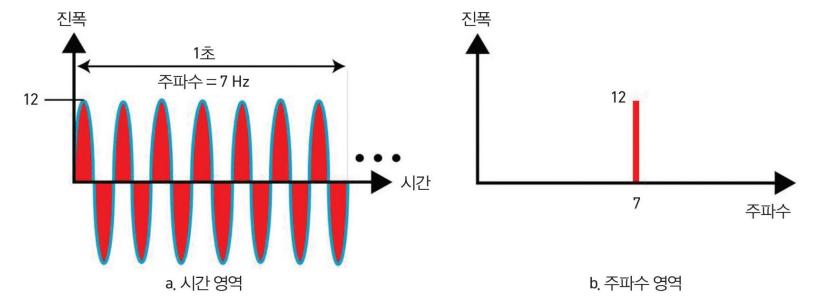


그림 4.12 시간 영역 도면과 주파수 영역 도면





- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디제템 신호

❖ 서로 다른 신호에 대한 시간과 주파수 영역

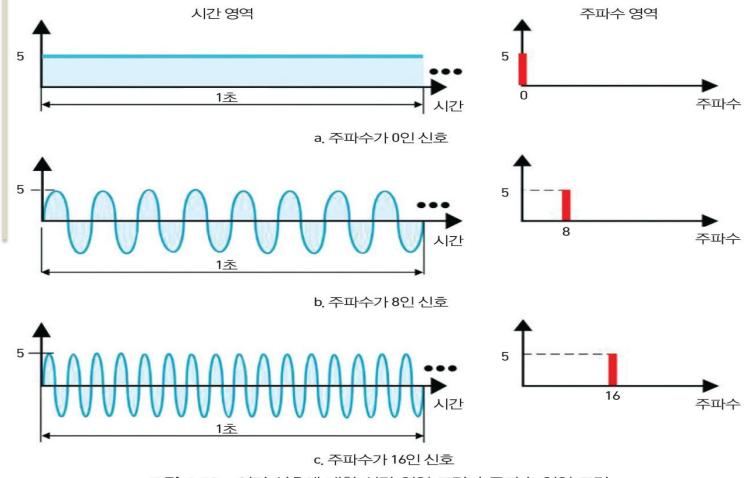


그림 4.13 여러 신호에 대한 시간 영역 도면과 주파수 영역 도면





- ♦ 4.1 아날로그& 디지템
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

- ❖ 복합 신호(composite signal)
 - 모든 주기 신호는 정현파의 집합으로 분해 가능
 - 진폭이 서로 다른 무한개의 홀수 고조파 신호(odd harmonic signal)로 디지털 신호를 나타낼 수 있다







❖ 직류 요소를 갖는 신호

- 4.1 아날로그& 디지털
- ❖ 4.3 아날로그 신호

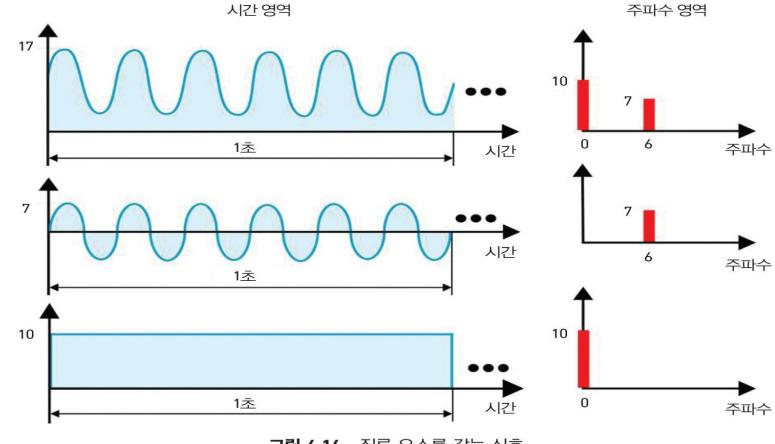


그림 4.14 직류 요소를 갖는 신호





- 4.1 아날로그& 디지텔
- ❖ 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- 4.4 디제템 신호

❖ 4개의 요소로 분해되는 복합 신호

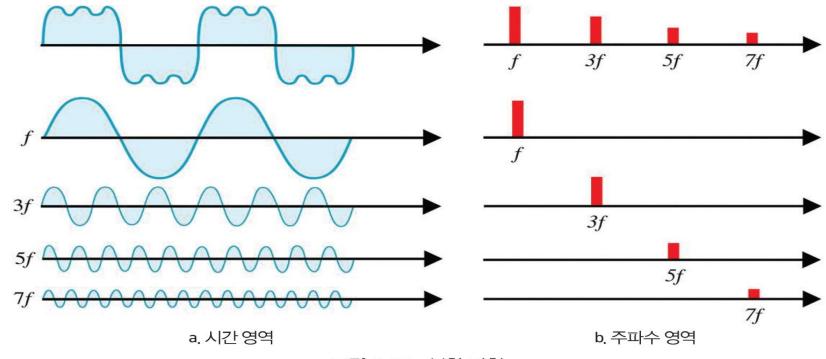


그림 4.15 복합 파형





- 4.1 아날로그& 디지털
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

- ❖ 주파수 스펙트럼(spectrum)과 대역폭
 - 신호의 스펙트럼은 신호를 구성하는 모든 정현파 신호의 조합이다
 - 신호의 대역폭은 주파수 스펙트럼의 넓이이다

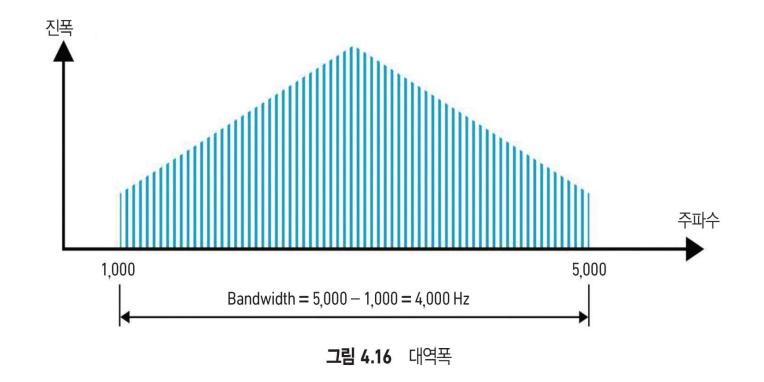






❖ 대역폭(Bandwidth)

- 4.1 아날로그& 디지털
- 42 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호







- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- * 4.4 디지템 신호

❖ 예제 4.3

■ 주기 신호가 주파수 100, 200, 300, 400, 500 Hz인 5개의 정현파로 분 해된다면, 대역폭은 얼마인가?

❖ 풀이

- f_h를 최고 주파수, f₁을 최저 주파수, B를 대역폭이라고 하면
- B = $f_h f_1 = 500 100 = 400 \text{ Hz}$





- 4.1 아날로그& 디지템
- 4.2 주기/비주기신호
- ❖ 4.3 아날로그 신호
- ♦ 4.4 디지털 신호

❖ 예제 4.4

■ 어떤 신호가 20 KHz의 대역폭을 가지며, 최고주파수는 80 KHz이다. 가장 낮은 주파수는 얼마인가?

❖ 풀이

- f_h를 최고 주파수, f₁을 최저 주파수, B를 대역폭이라고 하면
- B = $f_h f_1 \Rightarrow 20 = 80 f_1 \Rightarrow f_1 = 80 20 = 60 \text{ KHz}$





❖ 디지털 신호

- ♦ 4.1 아날로그& 디지텔
- 42 주기/비주기신호
- ♦ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

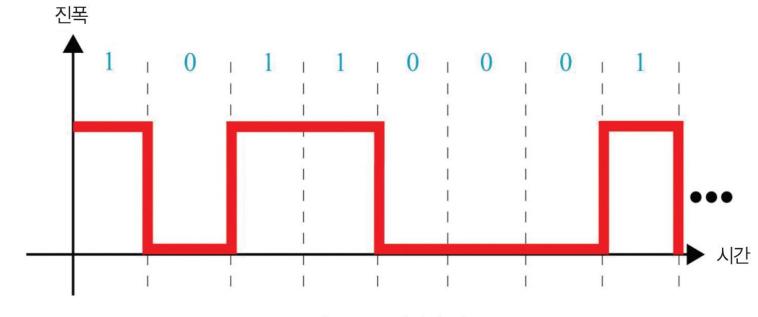


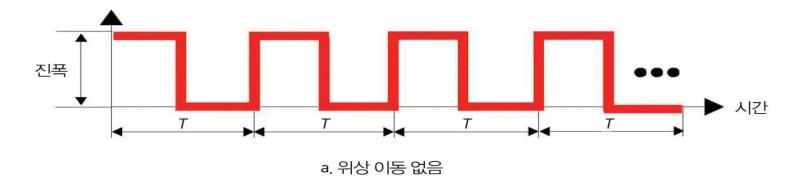
그림 4.17 디지털 신호





- ❖ 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

❖ 진폭(amplitude), 주기(periodic), 위상(phase)



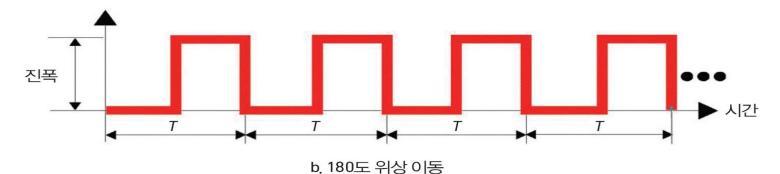


그림 4.18 주기 디지털 신호의 진폭, 주기, 위상





- 4.1 아날로그& 디지템
- 4.2 주기/비주기신호
- ♦ 43 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

- ❖ 비트 간격(bit interval)와 비트율(bit rate)
 - 비트 간격
 - 단일 비트를 전송하는데 요구되는 시간
 - 비트율
 - 1초 동안 전송되는 비트 수





❖ 비트율(bit rate)과 비트 간격(bit interval)

- ❖ 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ♦ 43 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

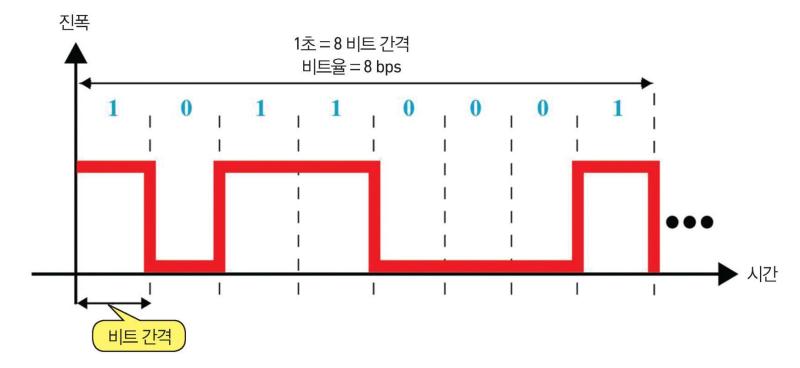


그림 4.19 비트율과 비트 간격





- ❖ 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ♦ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

❖ 디지털 신호는 조파(harmonic)라고 하는 서로 다른 진 폭, 주파수, 위상을 갖는 무한 개의 단순 정현파로 분해 될 수 있다

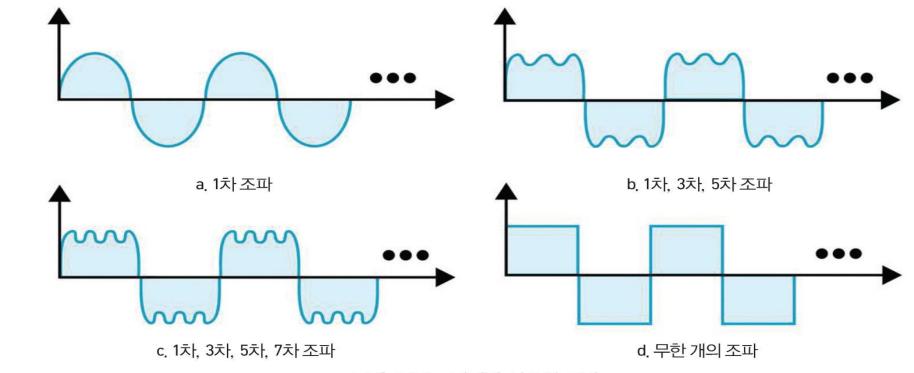


그림 4.20 디지털 신호의 조파





- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

❖ 무한 스펙트럼과 유효 스펙트럼

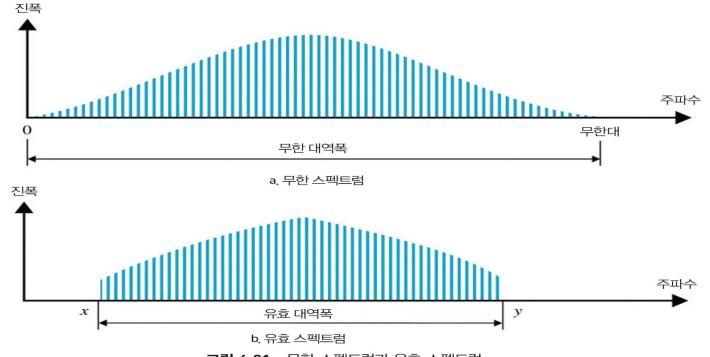


그림 4.21 무한 스펙트럼과 유효 스펙트럼







- 4.1 아날로그& 디지텔
- 42 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

❖ 비트율이 증가할때 유효한 대역폭도 넓어지는 것처럼, 비트율은 유효한 대역폭과 관계가 있다

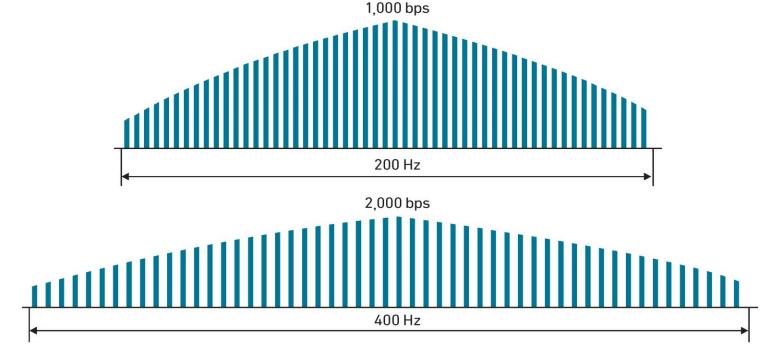


그림 4.22 비트율과 유효 스펙트럼





- 4.1 아날로그& 디지털
- 42 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

- ❖ 전송매체 대역폭과 유효 대역폭
 - 디지털 신호의 왜곡은 충분한 매체 대역폭을 갖지 못하기 때문

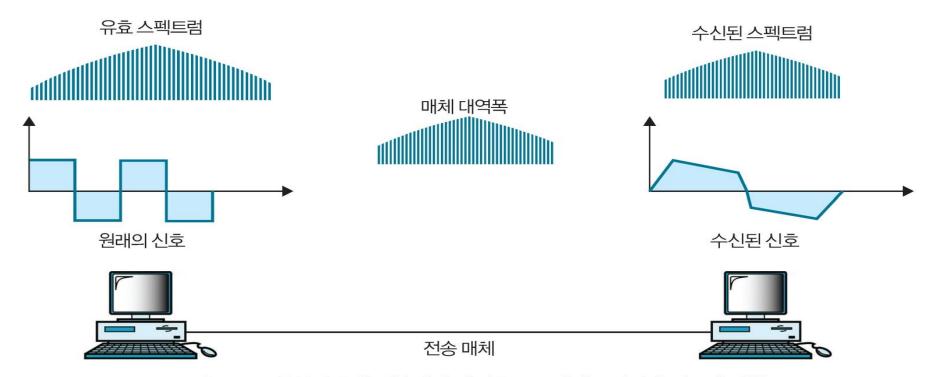


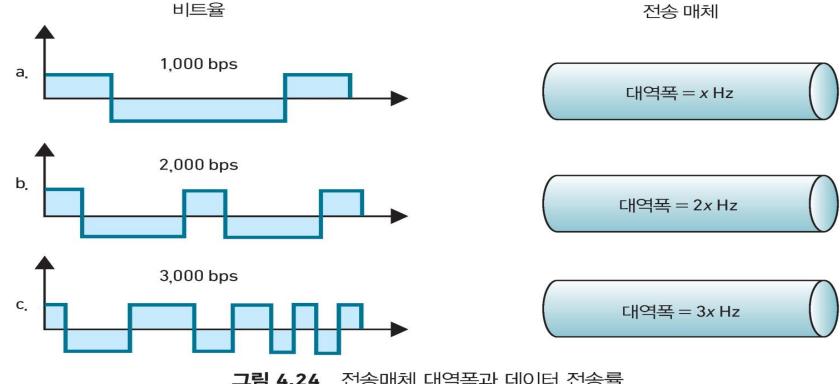
그림 4.23 충분치 못한 전송매체 대역폭으로 생기는 디지털 신호의 변형





- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

❖ 전송매체 대역폭과 데이터 전송률 : 채널 용량

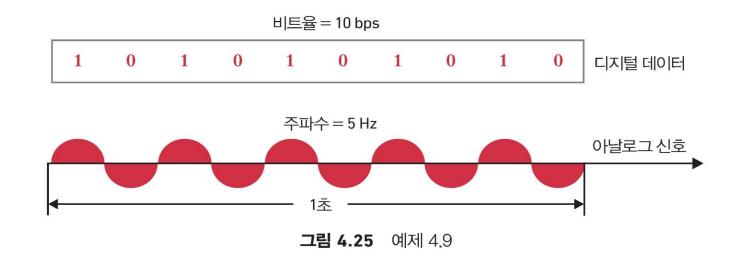






- 4.1 아날로그& 디지텔
- 42 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

- ❖ 디지털 데이터를 전송하기 위한 아날로그 신호사용
 - 예제 4.9
 - 아날로그 신호를 이용하여 10bps의 전송률로 데이터를 전송할 때, 요구되는 대역폭?(각 신호의 요소는 한 비트로 가정)
 - 풀이







- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ♦ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

❖ 예제 4.10

■ 1,000과 10,000 bps로 아날로그 데이터가 전송될 때, 요구되는 대역폭을 비교하시오.

❖ 풀이

- 1,000 bps 500 Hz
- 10,000 bps 5,000 Hz

* 데이터 전송률이 증가하면 대역폭도 증가한다.





- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- ♦ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

❖ 예제 4.11

■ 초당 10개의 그림을 전송하려고 한다. 각 그림은 5 x 5 픽셀 (pixel)로 되어 있다. 디지털 부호화를 위해 필요한 대역폭은 얼마인가?

❖ 풀이

- 1 page = 25 pixels
- 25 bit/picture * 10 = 250 bps
- 125 Hz

초당 10개의 그림

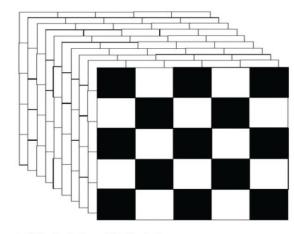


그림 4.26 예제 4.11





❖ 예제 4.12

■ TV 스크린이 700개 줄과 525줄로 구성되어있다(총 367,500 픽셀). 픽셀은 검정과 흰색(0과 1) 일 수 있다. 1초 동안 30개의 완전한 스크린(즉, 프레임)이 주사 된다. 이론적으로 요구되는 대역폭은 얼마인가?

❖ 4.4 디지털 신호

4.3 아날로그 신호

4.1 아날로그& 디제털

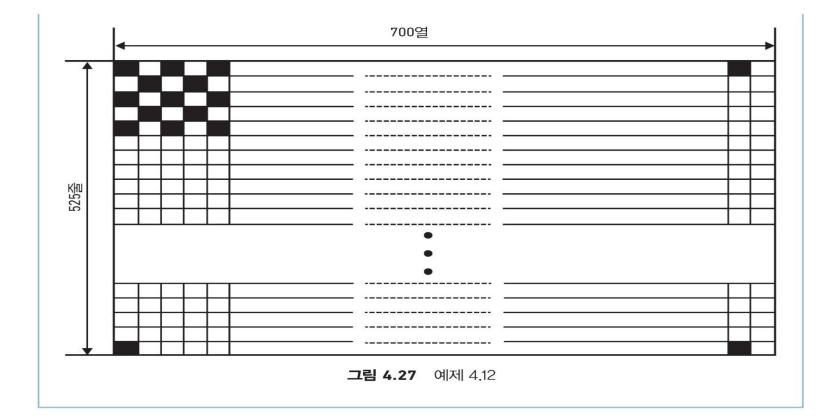
- ❖ 풀이
 - Bandwidth = (30 * 367,500) / 2 = 11,025,000 / 2 = 5,512,500 = 6 MHz(근사값)





- 4.1 아날로그& 디지털
- 4.2 주기/비주기신호
- ♦ 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

❖ 예제 4.12





전송매체별 전송율



❖ 전송 매체의 성능

- 4.1 아날로그& 디지텔
- 4.2 주기/비주기신호
- 4.3 아날로그 신호
- ❖ 4.4 디지털 신호

Medium	Cost	Speed	Attenuation	EMI	Security
UTP	Low	1 - 100 Mbps	High	High	Low
STP	Moderate	1 - 150 Mbps	High	Moderate	Low
Coax	Moderate	1 Mbps - 1 Gbps	Moderate	Moderate	Low
Optical fiber	High	10 Mbps - 2 Gbps	Low	Low	High
Radio	Moderate	1 - 10 Mbps	Low-high	High	Low
Microwave	High	1 Mbps - 10 Gbps	Variable	High	Moderate
Satellite	High	1 Mbps - 10 Gbps	Variable	High	Moderate
Cellular	High	9.6 - 19.2 Kbps	Low	Moderate	Low







THANK YOU

