

# 내 손 안의 수학

이미지 인식 기술을 이용한 손으로 그리는 수학 기호 사전



왜만들었나 수학기호사전 필요한 이유

# 문과생 덕칠이의 고민

"4차산업혁명이 대세라던데 나도 통계나 공부 해볼까 "



# 문과생 덕칠이 열공 중

"어 이거 별거 아니네 SVM이 그러니까 뭐라고..?"



## 그러나

덕칠이는 엄청난 난관에 부딫히고 마는데…



수 있다. 누 질선사이의 거리는

$$\frac{\overrightarrow{w}}{\|\overrightarrow{w}\|} \bullet (\overrightarrow{x_+} - \overrightarrow{x_-}) \cdot \cdot \cdot (c)$$

ㅣ식으로 부터  $x_i$ 가 positive sample이었다면  $y_i=1$ 이고 negative sample이었다면  $y_i=-1$ 이기 때문에

$$\overrightarrow{w} \bullet \overrightarrow{x} + b - 1 = 0, \ \overrightarrow{w} \bullet \overrightarrow{x_i} = 1 - b$$

$$\vec{w} \bullet \vec{x} + b + 1 = 0, \ \vec{w} \bullet \vec{x_i} = -1 - b$$

서음보는 것들이잖아? 으 하버 건생해보자

이의 거리는  $\frac{2}{||\vec{w}||}$ 이며, 우리의 목표는  $\frac{2}{||\vec{w}||}$ 를 최대화 하는 것이라고 할 수 있다. 또는 상수를 떼면  $max\frac{1}{||\vec{w}||}$  또는도 바꿀 수 있으며, 수학적인 편의를 위해 이것을  $min\frac{1}{2}||\vec{w}||^2$ 로도 바꿀 수 있을 것이다.

# Google



으아아아아악!!!

Google



svm에 나오는 이상한 기호 뭔가요



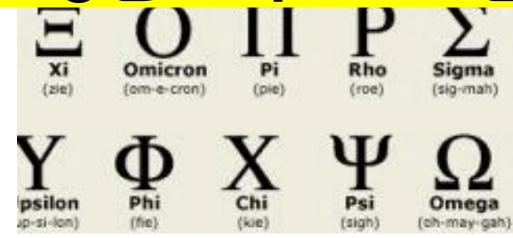


Google 검색

I'm Feeling Lucky



# 검색 가능한 수학기호 사전이 필요하다!



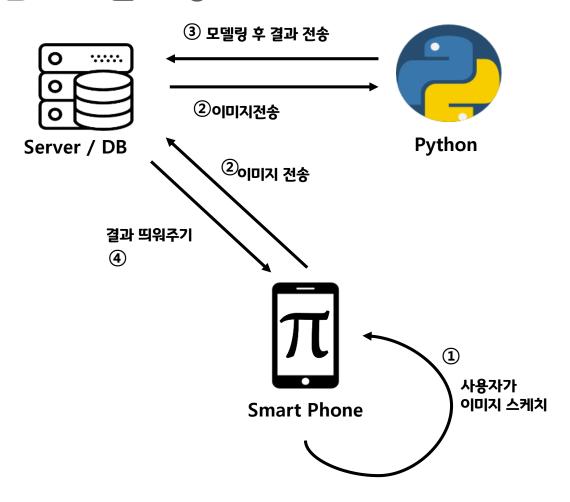


어떻게 만들었나 수 학기 호사 전 시스템 구성

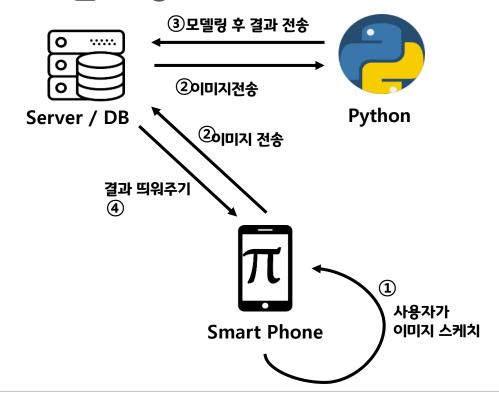
## 수학기호사전 사용자 관점 구성도



## 수학기호사전 시스템 구성도



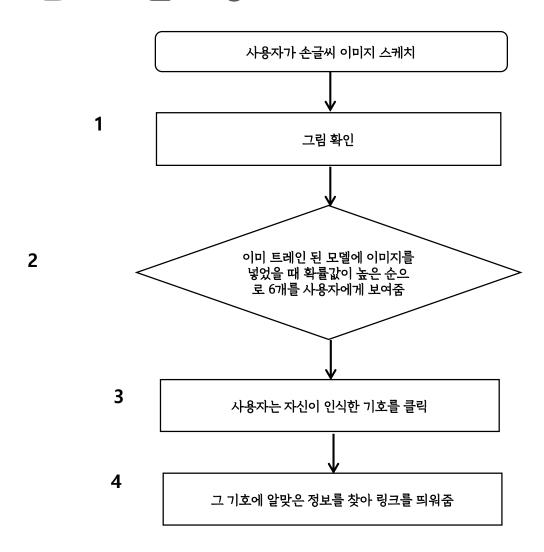
## 수학기호사전 시스템 구성도



Key point

- 1. 손으로 수학기호를 그리면 수학기호를 찾아내어 알려주는 신개념 수학기호사전
- 2. 글자로 검색할 수 없다면 이미지로 검색해보겠다는 신개념 어플
- 3. 파이썬의 텐서플로우 모델로 손글씨 수학기호 이미지를 모델링을 하여 결과를 낸 다음 보여준다는 컨셉

## 수학기호사전 시스템 구성도



## 테이블 설계도

#### <PhoneInfo >

항목명	Туре	필수/선택	활성여부	설명
NickName	primary_varchar(40)	필수	활성	■ 최대 40자 이내, 숫자/문자/특수문자 혼용
Image	blob	선택	비활성	■ Jpg파일 blob형태로 업로드
Result1-6 (총 6개)	int(4)	선택	비활성	■ 분석 후 6개의 결과값 반환
Date	timestamp	필수	활성	■ 데이터가 입력된 시간을 표시

#### <FixInfo >

항목명	Туре	필수/선택	활성여부	설명
Num	primary_int(4)	필수	활성	■ 기호번호 저장
name	varchar(40)	필수	활성	■ 기호 이름 저장
Image	blob	필수	활성	■ 기호 이미지 저장
url	varchar(80)	필수	활성	■ 기호 간편검색을 위한 url 저장

1:10 ❖ ▼⊿ ₺

### 수학은 내 손 안에

MATH in my HAND



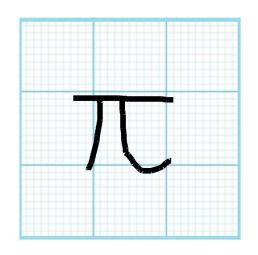


<가입 화면>

사용자에게 닉네임만을 받아 사용자를 식별한다. 같은 닉네임이 있으면 재입력을 요청한다. 이는 서버로 닉네임을 전송하여 알고리즘 수행 결과와 매핑하며 결과값을 사용자에게 보내주기 위함이다.

'가입'버튼을 누르면 기호를 그릴 수 있는 화면으로 이동한다.





지우기

찾기

#### <그리기 화면>

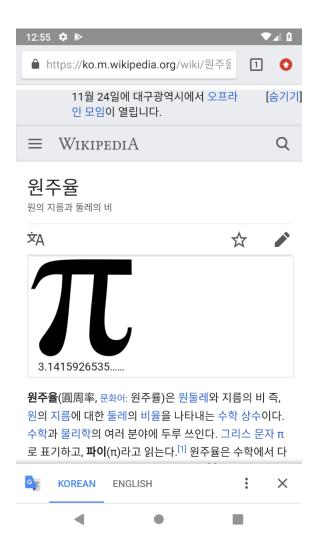
사용자가 찾고자 하는 기호를 그릴 수 있는 화면이다. 터치를 사용하여 그리고, '지우기'버튼을 누르면 그리기 화면이 전체 초기화가 되어 새롭게 그릴 수 있게 된다. '찾기' 버튼을 누르면 사용자가 그린 기호의 이미지가 서버로 전송 되고, 전송된 내용을 바탕으로 알고리즘이 구동되어 결과값을 도출한다.



#### <선택 화면>

사용자가 그린 기호와 일치도가 가장 높은 기호 6개를 선택지로 보여준다. 사용자는 이 6개 중 자신이 찾고자 하는 이미지를 클릭하여 위키백과에서 그에 관련한 정보를 볼 수 있다.

만약, 후보 6개중에 찾고자 하는 기호가 없다면 개발자에게 새로운 문자 추가 요청과 알고리즘 수정을 요청할 수 있다.

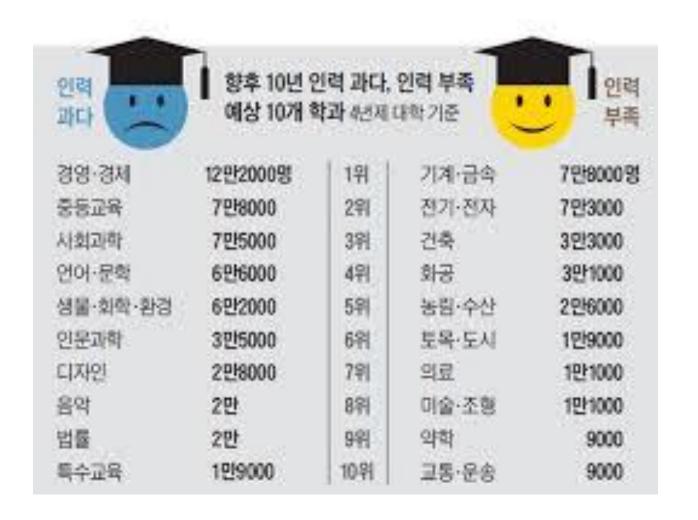


#### <결과 화면>

6개의 선택지 중 선택된 기호에 대한 정보를 위키백과를 기반으로 하여 사용자에게 보여준다.



왜 좋은가 수학기호사전 기대효과



## 문과생은 넘쳐나고 이과생은 부족하고

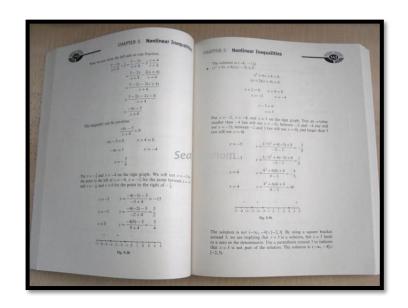
문과생도 이공계 지식을 배워야 하는 시대!



하지만 이공계 지식의 높은 진입장벽으로 많은 문과생들이 망설이는 상황!

 $W \omega$ 

어느 쪽이 더블유고 어느 쪽이 오메가일까?



사소하지만 큰 문제 수학 기호 손글씨 수학기호사전으로 검색할 수 있다!



문과도, 비전공자도 모두 수학을 정복할 수 있는 그날까지 이 사전은 계속 애용될 것입니다

