# Dokumentace k projektu WorkoutApp

### Cíl práce

Cílem projektu je vytvořit aplikaci pro správu cvičebních plánů a sledování pokroku uživatelů v oblasti fitness. Aplikace umožňuje uživatelům vytvářet a spravovat tréninkové plány, sledovat provedené cvičení a uchovávat osobní údaje o uživatelských profilech. Je to dost praktické, sám bych to při cvičení využil.

#### Co program umí?

Program nabízí trackování svého posilování, takže bude vše jednodušší, také nabízí plánování aktivit na daný den

## Požadavky (System requirements)

- Java: Verze 20 (OpenJDK)
- Knihovny: Žádné externí knihovny nejsou vyžadovány, aplikace využívá standardní Java knihovny pro GUI a I/O operace.

#### Základní struktura

- Main: Hlavní třída, která spouští aplikaci.
- Start: Třída pro úvodní obrazovku aplikace.
- LoginScreen: Třída pro přihlašovací obrazovku.
- User Set: Třída pro nastavení uživatelského profilu.

Menu: Třída pro hlavní menu aplikace.

Workout: Třída pro sledování cvičení.

• Plan: Třída pro správu tréninkových plánů.

Profile: Třída pro zobrazení uživatelského profilu.

#### Testovací data

Do všech políček zkuste zadat jakékoliv hodnoty, mělo by to vždy ohlídat co tam zadáváte, takže by program neměl být možnej schodit

#### Uživatelská příručka

Program nabízí připojení vice uživatelů, takže každý uživatel má v aplikaci svoje věci. Zezačátku se přihlásíte, později už stačí napsat pouze uživatelské jméno. V hlavním menu jsou 3 možnosti. První umožnuje zapisovat cviky, které momentálně cvičíte a následně stopovat jak délku cviku, tak délku pauzy. Můžete také vidět svoji historii cvičení. Druhá možnost je plánování aktivit a následné koukání jaké aktivity máte na dnešní den. Poslední možností je kouknutí na profil, ve které vidíte vaše statistiky.

#### Závěr

Dost probémové bylo ukládání a zároveň pracování se soubory, protože každý uživatel má svůj účet. Také byl problém s časovačem, protože to např. nešlo zastavit. Myslím že mohu aplikaci do budoucna dost vylepšit a můžu ji reálně používat při cvičení, protože jsem to dělal aby mi to vyhovovalo.