



# [2주차] 소프트웨어기술창업1 Q&A



한양대학교

2020. 09. 11(금), 컴퓨터소프트웨어학부 백필호

판단해서 결정

98% vs 2%

entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

**판단해서 결정**

**51% vs 49%**

**entrepreneurship**

1. 기업가 정신, 2. 기업자 능력, 3. 기업가 활동

### (1) 판단해서 결정

### 시간 vs 품질

#### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

### (2) 판단해서 결정

### 인성 vs 지성

#### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

### (3) 판단해서 결정 서비스 vs 비즈니스

#### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업자 능력, 3. 기업가 활동

### (4) 판단해서 결정

### 휴가 vs 인센티브

#### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

### (5) 판단해서 결정

### 대면 vs 비대면

#### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업자 능력, 3. 기업가 활동



### (6) 판단해서 결정

#### 명분 vs 실리

##### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

### (7) 판단해서 결정

### 감성 vs 이성

#### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

### (8) 판단해서 결정

### 자유 vs 관리

#### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

### (9) 판단해서 결정

#### 조직 vs 사회

##### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

### (10) 판단해서 결정

#### 정성 vs 정량

##### entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동