



[1주차] 소프트웨어기술창업1 Q&A



한양대학교

2020. 09. 04(금), 컴퓨터소프트웨어학부 백필호

판단해서 결정

98% vs 2%

entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

판단해서 결정

51% vs 49%

entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업자 능력, 3. 기업가 활동

판단해서 결정

시간 vs 품질

entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업자 능력, 3. 기업가 활동

판단해서 결정

인성 vs 지성

entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동

판단해서 결정 서비스 vs 비즈니스

entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업자 능력, 3. 기업가 활동

판단해서 결정 휴가 vs 인센티브

entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업자 능력, 3. 기업가 활동

판단해서 결정

대면 vs 비대면

entrepreneurship

1. 기업가 정신, 2. 기업가 능력, 3. 기업가 활동