

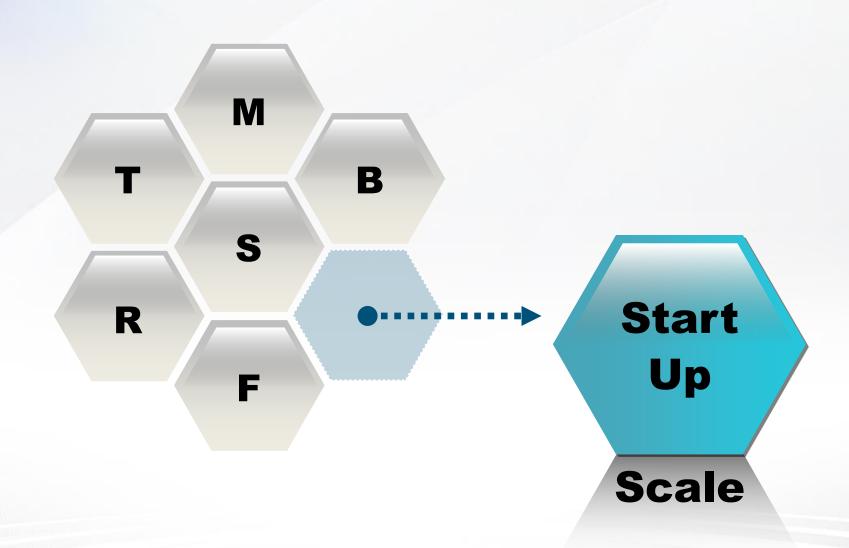
[2-3주차] 직방 MTSBRF

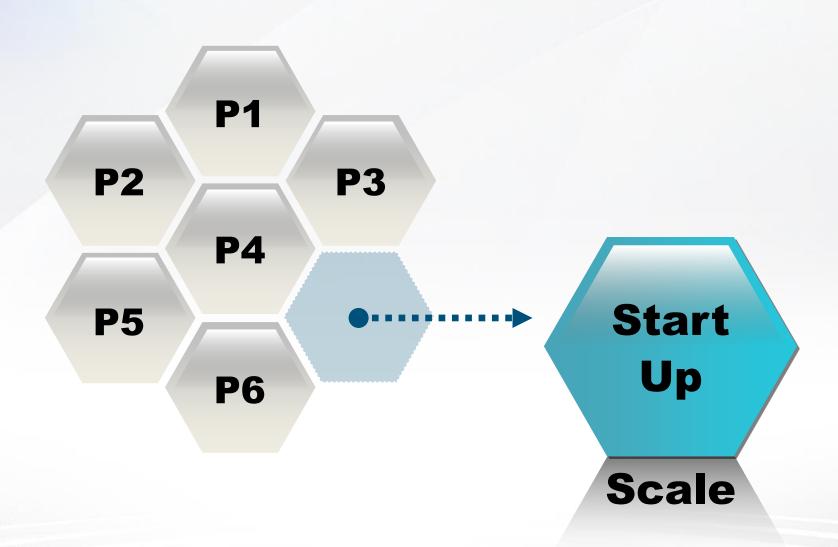


2020. 09. 11-18(금), 컴퓨터소프트웨어학부 백필호

s o f t w a r e

- I Software
- Ⅱ R&D





직방

집을 구하는 공식을 바꾸다

NAVER

직방







O2O(Online to Offline)

온라인/오프라인이 유기적으로 융합하여 새로운 가치를 창출하는 서비스

온디맨드 서비스(On Demand Service)

수요자들이 원하는 서비스를 원하는 시간에 제공해주는 서비스

옴니채널(Omni Channel)

소비자가 온라인과 오프라인 등 다양한 경로를 넘나들어 상품을 검색 및 구매할 수 있도록 하는 서비스

쇼루밍(Showrooming)

오프라인에서 제품을 살펴본 후 실제 구매는 저렴한 온라인에서 하는 것

역쇼루밍(Reverse Showrooming))

온라인으로 제품 정보획득, 비교한 후 구매는 오프라인 매장에서 하는 것

기본재 + 경제재

소비재 + 투자재



공간시장/이용시장 + 자산시장/투자시장

시장 분화 현상

순환현상

하향여과 현상

분리현상

중개인의 역할은 크게 2 가지

- ① 정보를 제공: 정보를 제공하는 중개인의 역할이 사라지는 현상 '탈중개화(disintermediation) 현상 발생
- ② **컨설팅을 통하여 부가가치 서비스를 제공**: 온라인 채널에서는 참여자가 대규모인 경우와 교환되어야 할 정보가 복잡한 경우에 이용자의 편의를 위해 **재중개(reintermediation) 현상 발생**

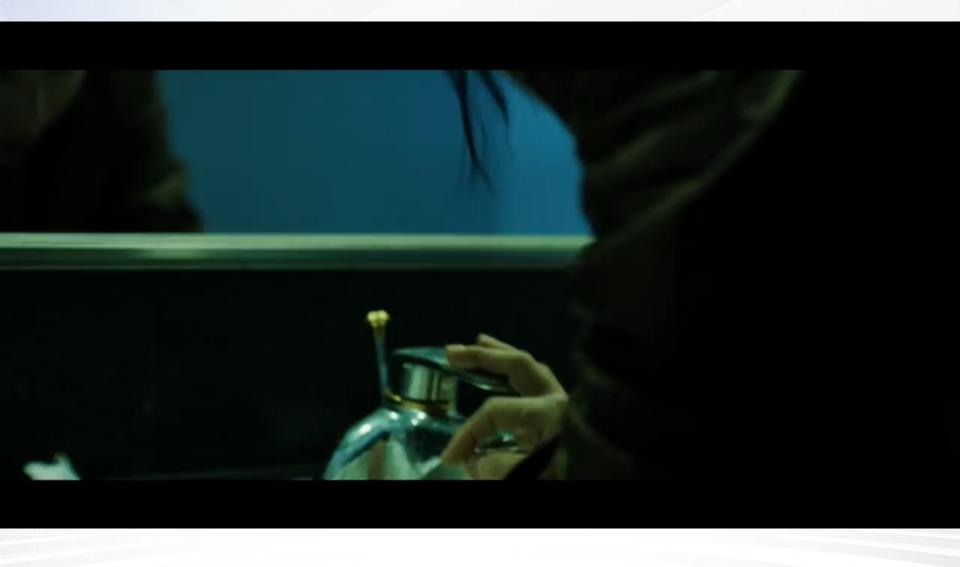
정보의 비대칭성 (information asymmetry)

거래주체가 보유한 **정보의 차이로 인해 불균등한 정보 구조를 가지는 현상** 시장의 거래 주체 중 **한쪽만이 특정 정보**를 가지고 있는 경우에 나타남

> 대리인 문제(agency dilemma) 역선택(adverse selection) 문제 도덕적해이(moral hazard) 문제









안성우 대표는 게임 개발 회사인 마리텔레콤에서 사회생활을 시작하였고, 이 회사는 얼마 후 국내 게임 회사인 엔씨소프트에 흡수되었고, 안 대표는 엔씨소프트에서 온라인게임 개발 및 기획 업무를 담당하며 사회생활

20살때부터 창업을 준비하다,,, 2012년대 창업

채널브리즈(주) 안성우 대표 채널(channel)+브리즈(breeze: 산들바람)

"포스터딜" 은 블로그나 SNS 등을 쇼핑몰 플랫폼처럼 사용하는 서비스



서울대학교 인근의 관악구 신림동의 원룸 정보를 확보하는 데서부터 시작 2015년 10월 사명을 채널브리즈(주)에서 (주)직방으로 변경

> 2015년 01월 500만 2015년 10월 1,000만 2016년 10월 1,600만 2017년 12월 2,000만











《미들맨의 시대(The Middleman Economy)》의 저자

마리나 크라코프스키(M. Krakovsky)는 중개인의 변화된 역할을 6가지로 구분

- 교량자(bridge): 물리적, 사회적, 시간적 거리를 좁혀 거래를 활성화
- 인증자(certifier): 제품에 가치가 있는지 보고, 구매자가 제품의 품질에 불안감을 갖지 않도록 정보를 제공
- 집행자(enforcer): 구매자와 판매자가 전력을 다하게 하고 협력하게 하며 정직함
- 위험 감수자(risk bearer): 위험 회피 성향이 강한 거래 상대를 위해 거래의 변수나다양한 형태의 불확실성을 줄여 줌
- 안내자(concierge): 성가신 일을 줄여주고, 정보의 홍 속에 고객이 올바른 결정을 내릴 수 있게 도움
- 보호자(insulator): 고객이 지나치게 탐욕적이거나 자기 홍보를 지나치게 하거나 대립을 일삼는 사람 으로 간주되지 않고서도 원하는 것을 얻을 수 있게 도움

부동산 산업[통계청 자료(2014년)]

전체 매출액은 2007년 42조 원에서 2010년 59조 원으로 상승하다가 2011년 이후 감소하기 시작해 현재 50조원 규모로 축소

우리나라 부동산 산업의 비중은 부동산개발 및 공급업(49.7%)이 가장 높고, 부동산관리업(27.3%), 부동산감정평가업(12%) 순이며,

본 사례에서 다루고 있는 부동산임대업은 부동산 산업 전체의 11%에 불과

특히 우리나라 부동산 임대업 중 주택 임대업은 11.3% 수준으로, 가까운 일본이 42.8%, 미국이 53.6%, 영국이 62.6%인 데 비해 매우 영세함.

즉, 우리나라 전체 부동산 산업 중 주거용 건물 임대업의 비중은 약 1%에 불과

참고로 일본의 경우는 전체 부동산 산업 대비 주거용 건물 임대업의 비율이 20.2%

중개업자

■ 매물 제공



매물 정보 제공

소비자 (임차인)



임대인

매물 제공

━ 매물 제공

모바일 부동산 중개 서비스

• 소비자와 매물의 정보 공유 역할

• 임대인 또는 중개업자들로부터 매물 광고비 수취

구 분	매물 광고비	등록 가능 매물 개수
직 방	월 160,000 ~ 320,000원	
다 방	월 66,000 ~ 110,000원	일반 매물 20개 동시 등록 기준
방 콜	월 99,000 ~ 198,000원	0 1 0 1 1 1 1

출처: KB경영연구소

업체명	직방	다방	방콜	
애플리케이션 UI	전체방보기 오피스템 도시학 경우가 전체방보기 의 기 의 기 의 기 의 기 의 기 의 기 의 기 의 기 의 기 의	ENDER AND SAME SHALLS	방구할땐, 방광: 등 당 경기 등의 기 등	
회사명	(주)직방	미디어윌(스테이션3)	부동산114	
등록 매물 수*	20만 건		1.3만 건	
출시일	2012년 1월	2013년 7월	2014년 11월	
특징	· 누적 다운로드 천만건 이상 · 허위매물 규제(삼진아웃제) · 피해보상제도(헛걸음 보상제)	· 미디어월 인수 이후 공격적인 마케팅으로 급성장	· 기존 부동산114 소속 중개 업자 대상 매물 등록 일부 무료 지원	

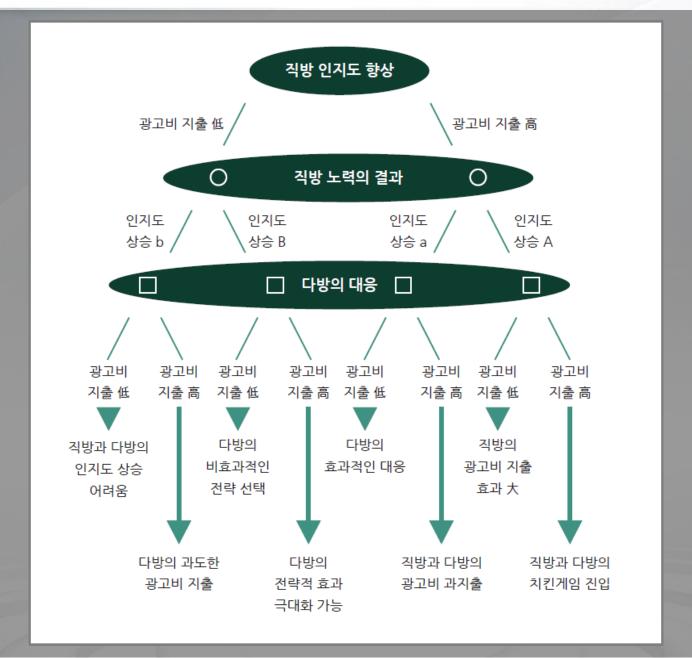
^{* 2015}년 1월 기준

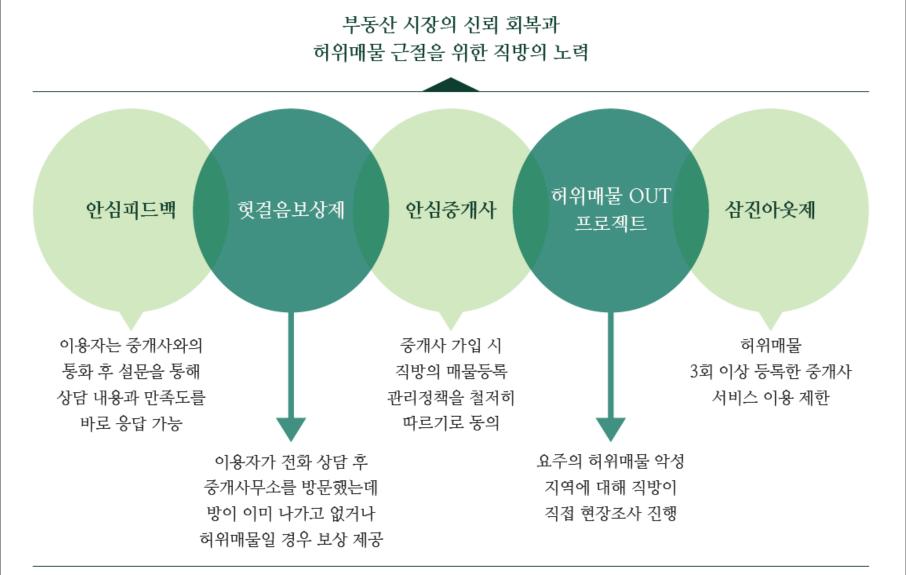
출처: 각 사 홈페이지, 언론 기사, KB경영연구소 재편집

(2015년 2월 기준)

업체명	이용자 수	도달율	실행	횟수	일평균 이용 시	간 설치 대비 이용율
Syrup Wallet	6,450,566	18.9%	87,03	9,939	0:01:34	41.0%
배달의 민족	5,105,760	14.9%	89,69	8,125	0:06:17	52.7%
직방	1,960,908	5.7%	19,89	2,722	0:09:57	49.1%
야놀자숙박	1,468,670	4.3%	13,70	3,617	0:04:43	41.6%
굿닥	297,575	0.9%	1,073	3,784	0:02:42	28.0%
YAP(얍)	159,253	0.5%	859,	,764	0:02:03	25.5%
Syrup Order	115,821	0.3%	544,	,162	0:01:20	20.4%
카닥	94,909	0.3%	500,	,724	0:02:28	22.9%
Uber	80,431	0.3%	1,349	9,515	0:04:08	19.8%
사이트명	방문자 수	Session \	/isits	퍼	이지뷰	체류 시간
네이버 샵윈도	1,087,427	7,572,1	.41	29,	559,847	0:03:50



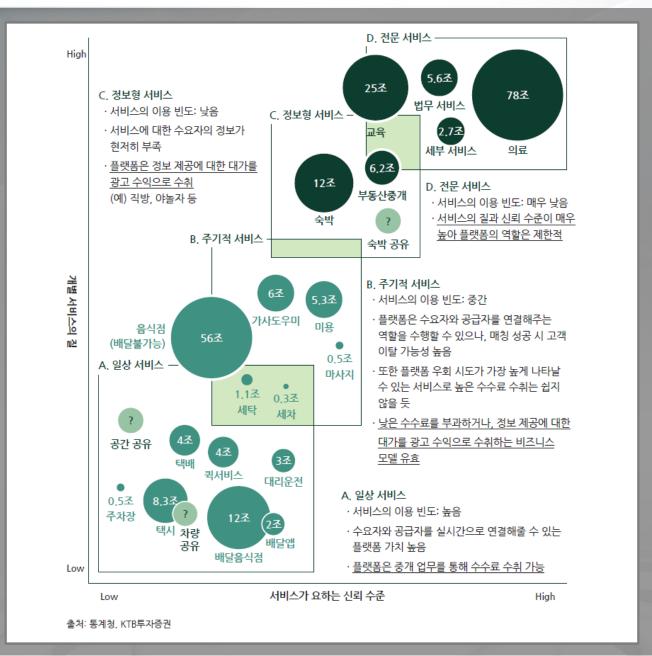




Discussion

D1. O2O 서비스 가능성 판단

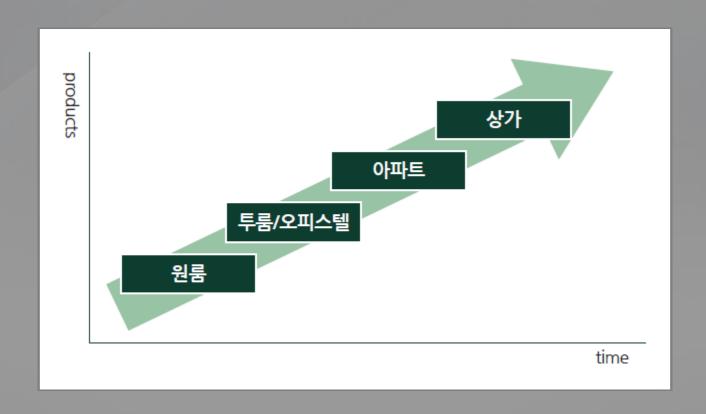
- <u>일상 서비스</u>: 대중이 일상에서 자주 사용하는 서비스(배달의 민족과 요기요가 이끌고 있는 배달음식 주문 서비스, 카카오의 지분이 큰 택시 예약서비스 등)
- 이 분야의 특징이라면 서비스의 질이 크게 차이가 나지 않는다는 것이고, 큰 규모의 플랫폼 사업자가 유리함
- 주기적 서비스: 미용이나 청소, 세탁 등 클리닝 서비스(헤이뷰티, 홈마스터 등)
- 가격 경쟁력도 중요하지만 서비스의 질이 더 중요함
- 정보형 서비스: 숙박이나 부동산 정보 제공 서비스(야놀자, 여기어때 등의 숙박 서비스 직방, 다방 등의 부동산 중개 서비스 등)
- 서비스의 질과 신뢰성 모두를 갖추어야 함
- 전문 서비스: 의료, 법률, 심리상담 서비스
- 이 분야의 현재 시장 규모는 다른 분야에 비해 작지만 안정성이 높은 서비스임



Questions

Q1. 직방의 고객 생애가치 분석

- 1. 직방의 부동산 시장 진화 방향
- 2. 직방의 고객 생애가치에 따른 발전 단계 및 수식
- 3. 직방의 고객 생애가치 분석



	도입기	성장기	성숙기
고객	원룸족, 20~30대 싱글	싱글 & 커플	가족
제품	원룸 매물 인증 정보	원룸·투룸 인증 정보	아파트 정보 제공
지역	오프라인 중개인 연계	안심중개사	-
홍보	지역 내 구전 확산	불특정 다수 매체	-
가격	무료	유료(중개인 광고)	-

고객 생애가치 =
$$\sum$$
이익 \sum 비용

이익		비용	기간		
(고객으로부터 발생한 이익)	_	(고객으로 인해 발생한 비용)	1		
(고객으로부터 발생한 이익)	_	(고객으로 인해 발생한 비용)	2		
• • •					
(고객으로부터 발생한 이익)	-	(고객으로 인해 발생한 비용)	n		

$$CLV = \frac{M - c}{1 - r + i} - AC$$

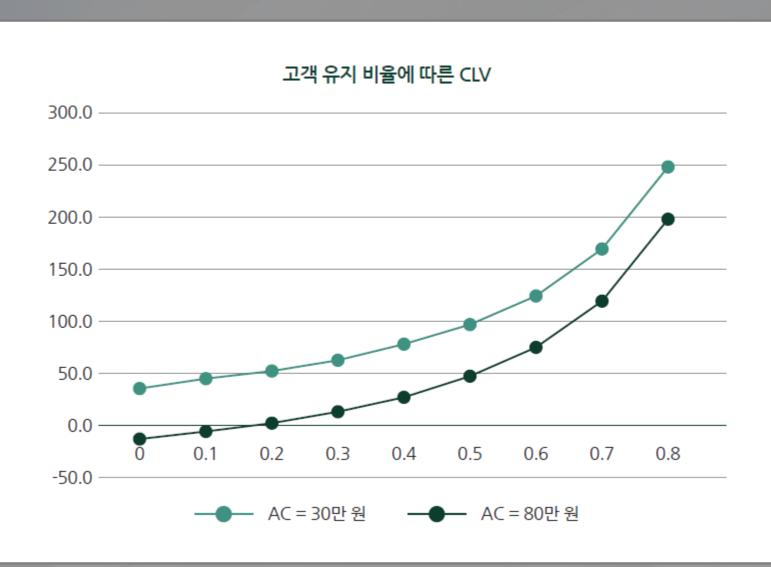
M: 고객 1인당 평균 매출

c: 고객 1인당 평균 비용

r: 고객 유지 비율(retention rate). 어떤 고객이 그 다음 기간에도 고객으로 남아 있을 확률

i: 이자율 또는 할인율

AC: 고객 획득 비용(Acquisition Cost). 고객이 첫 방문 또는 첫 구매를 하도록 하는 데 드는 비용



s o f t w a r





Ⅲ SW : Start-Up 발표



pillhopack@hanyang.ac.kr

010-8000-0024