

---

# Thread & Mutex

---

System Programming

2019 여름 계절학기

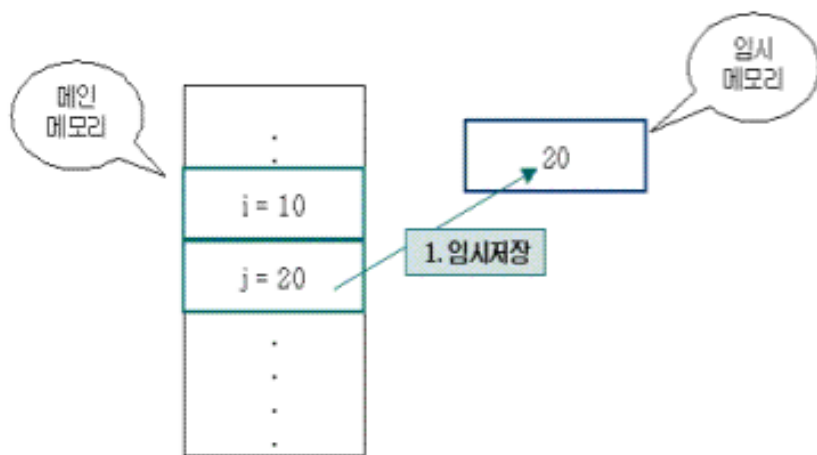
한양대학교 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부  
홍석준

# 임계 영역

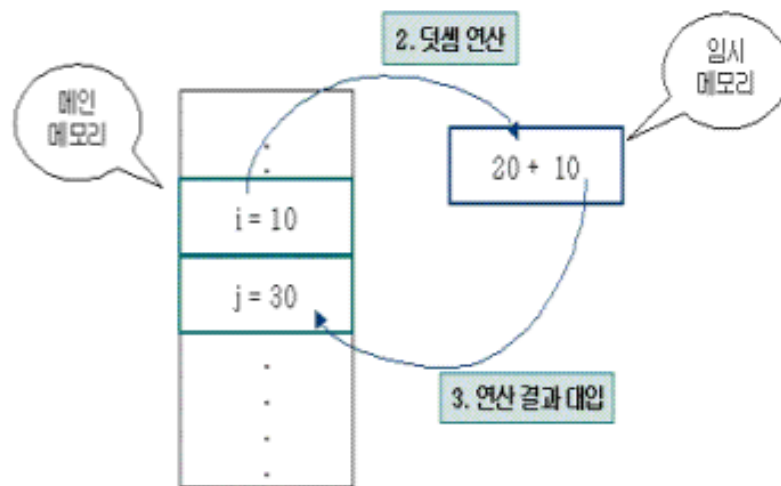
## 임계 영역(critical section)

### □ 컴퓨터가 덧셈을 하는 기본 원리

```
int i = 10  
int j = 20  
j+=i
```



[그림 17-8]

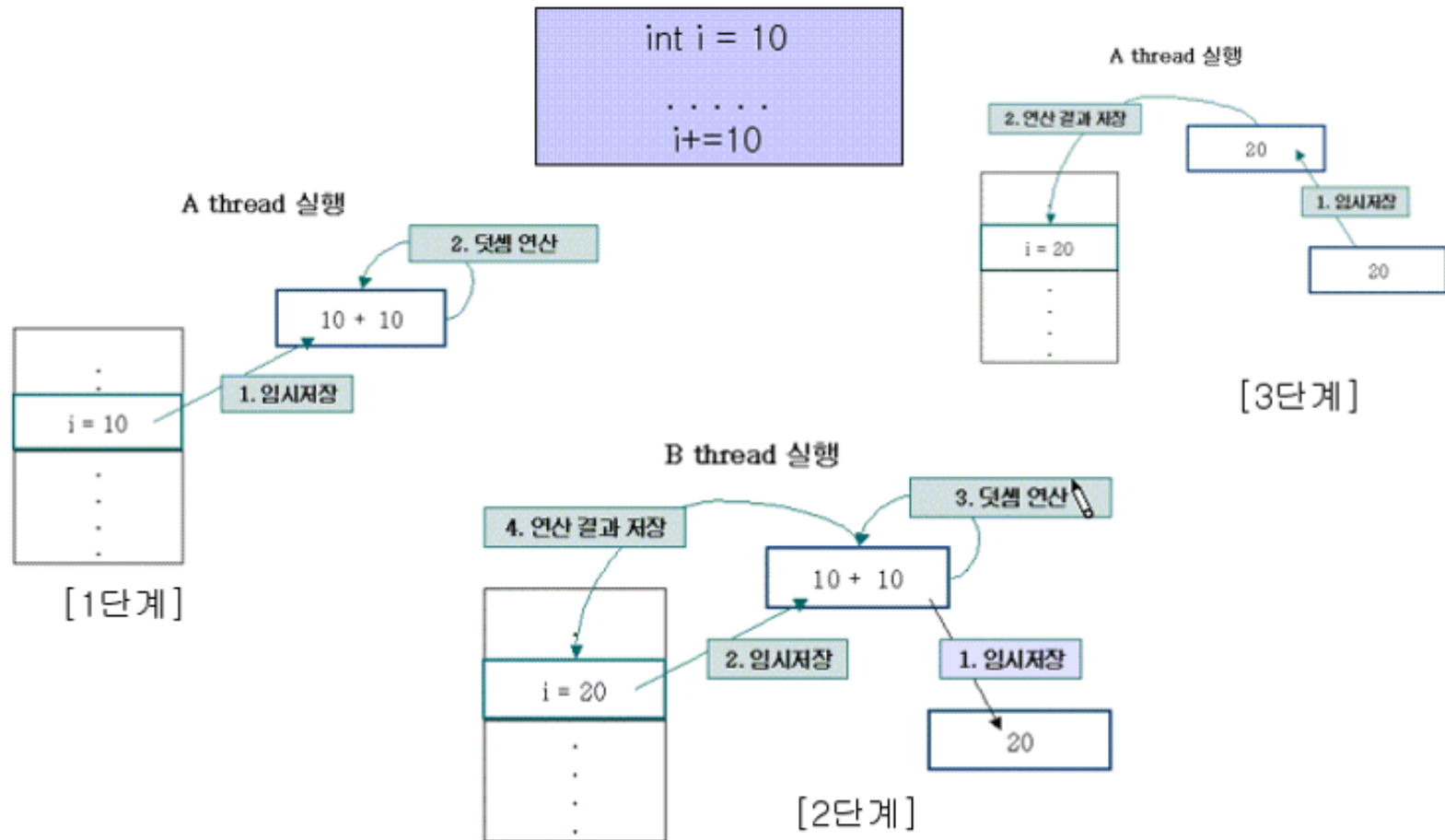


[그림 17-9]

# 임계 영역

## 임계 영역(critical section)

### □ 두 개의 스레드에 의한 덧셈 연산



# 동기화

## 동기화 (synchronization)

### 1. 임계 영역(critical section)

- 둘 이상의 쓰레드에 의해서 공유되는 메모리 공간에 접근하는 코드 영역

### 2. 동기화

- 첫째 : 공유된 메모리에 둘 이상의 쓰레드가 동시 접근하는 것을 막는 행위
- 둘째 : 둘 이상의 쓰레드 실행 순서를 컨트롤 하는 행위

### 3. 대표적인 동기화 기법

- 뮤텝스, 세마포어

### 1. 무엇을 의미하는 것인가?

- `pthread_mutex_t` 타입의 변수를 가리켜 무텍스라고 표현한다.
- 일종의 문고리에 해당한다.

### 2. 기본 원리는 무엇인가?

- 임계 영역에 들어갈때 무텍스(문고리)를 잠그고 들어간다.
- 임계 영역에서 빠져 나올 때 무텍스를 풀고 나간다.

### 3. 무텍스를 조작하는 함수들 (모두 `pthread.h`에 정의되어있음)

- 무텍스 초기화 함수 : `pthread_mutex_init`
- 무텍스 소멸 함수 : `pthread_mutex_destroy`
- 무텍스 잠그는 함수 : `pthread_mutex_lock`
- 무텍스 풀어주는 함수 : `pthread_mutex_unlock`

# 무텍스

## 무텍스 함수

```
#include <pthread.h>

int pthread_mutex_init(pthread_mutex_t *restrict mutex,
                      const pthread_mutexattr_t *restrict attr);

int pthread_mutex_destroy(pthread_mutex_t *mutex);
```

Both return: 0 if OK, error number on failure

```
#include <pthread.h>

int pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t *mutex);

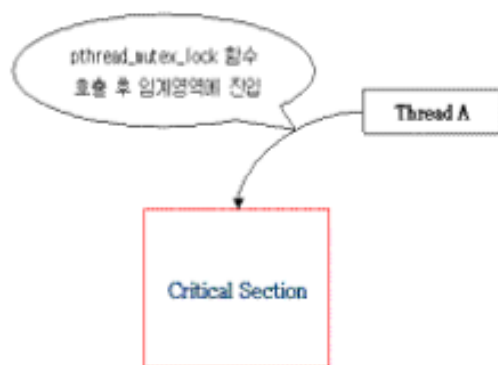
int pthread_mutex_trylock(pthread_mutex_t *mutex);

int pthread_mutex_unlock(pthread_mutex_t *mutex);
```

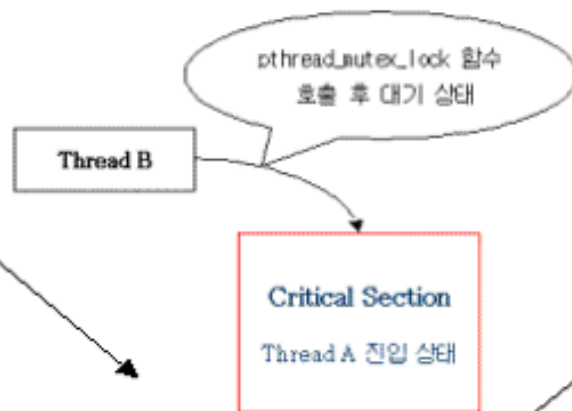
All return: 0 if OK, error number on failure

# mutex 동기화 원리

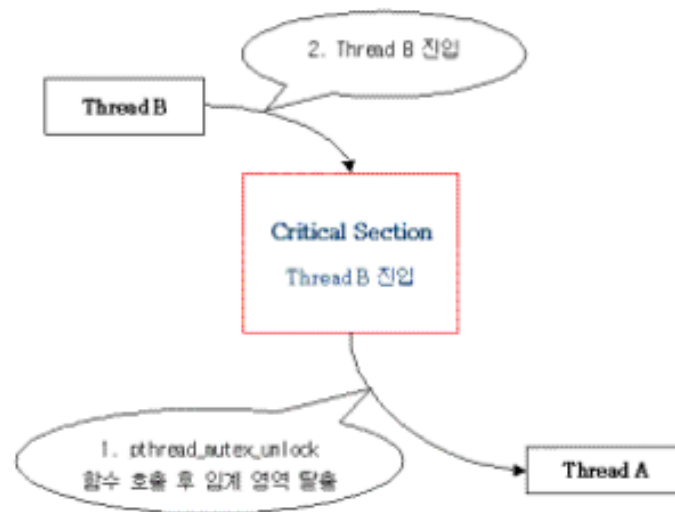
## mutex 동기화 원리



[그림 17-13]



[그림 17-14]



[그림 17-15]

## mutex 예제 코드

### □ mutex.c 코드 작성

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>

void * thread_increment (void *arg);
char thread1[] = "A Thread";
char thread2[] = "B Thread";

pthread_mutex_t mtx;
int number=0;

int main()
{
    pthread_t t1, t2;
    void *thread_result;
    int state;

    state = pthread_mutex_init(&mtx, NULL);
    if(state){
        puts("Mutex initializaiton fail");
        exit(1);
    }

    pthread_create(&t1, NULL, thread_increment, &thread1);
    pthread_create(&t2, NULL, thread_increment, &thread2);

    pthread_join(t1, &thread_result);
    pthread_join(t2, &thread_result);

    printf("Final number : %d \n", number);
    pthread_mutex_destroy(&mtx);

    return 0;
}
```



## mutex 예제 코드

### ❑ mutex.c 코드 작성

```
void * thread_increment(void * arg)
{
    int i;
    for(i=0;i<5;i++){
        pthread_mutex_lock(&mtx);
        sleep(1);
        number++;
        printf("Exec. : %s, number : %d \n", (char*)arg, number);
        pthread_mutex_unlock(&mtx);
    }
}
```

---

(끝)

# mutex 예제 코드

## mutex 예제 코드

### ❑ mutex.c 실행 화면

- gcc -o mutex mutex.c -lpthread로 컴파일
- 두 개의 스레드가 출력
- 총 합 10이 출력

```
sjhong@ubuntu: ~/sysprog
sjhong@ubuntu:~/sysprog$ ./mutex
Exec. : B Thread, number : 1
Exec. : B Thread, number : 2
Exec. : B Thread, number : 3
Exec. : B Thread, number : 4
Exec. : B Thread, number : 5
Exec. : A Thread, number : 6
Exec. : A Thread, number : 7
Exec. : A Thread, number : 8
Exec. : A Thread, number : 9
Exec. : A Thread, number : 10
Final number : 10
sjhong@ubuntu:~/sysprog$
```

---

*Thank you for your attention !!*

---

Q and A