

맬서스 트랩
인구-사회 발전 이론

경영학과

Banished

베니쉬드

- 중세 경영게임
- 발표자가 제일 좋아하는 게임
- 겉으로는 아주 따뜻하고 편안해보이는 게임이지만, 사실은 지수함수적으로 증가하는 인구를 지표의 한정된 자원을 활용하여 먹여살리는 **맬서스 트랩** 시뮬레이터이다.
- 따라서 성공적으로 인구수가 수백단위인 마을을 꾸려가려면 이 맬서스 트랩에서 벗어나는 방법을 끊임없이 모색해야 한다.
- 그래서 이번 시간에는 맬서스 트랩에 대해서 알아보았다.

인구론

Population, when unchecked, increases in a geometrical ratio, subsistence increases only in an arithmetical ratio. A slight acquaintance with numbers will show the immensity of the first power in comparison of the second. By that law of our nature which makes food necessary to the life of man, the effects of these two unequal powers must be kept equal. This implies a strong and constantly operating check on population from the difficulty of subsistence.

통제되지 않은 인구는 기하급수적으로 증가하는데, 생필품은 단지 산술급수적으로 증가한다. 숫자에 관한 간단한 상식만으로도 전자가 후자에 비해 압도적이라는 것을 알 수 있다. 식량은 인간의 삶에 필수적이라는 자연 법칙에 따라, 이러한 두 불균형한 힘은 균등하게 유지되어야 한다. 이는 곧 생필품의 부족에서 벗어나기 위한 강력하고 지속적인 인구 통제책을 암시한다.

토머스 멜서스, 《인구론》 中

토머스 맬서스

영국의 경제학자 겸 성공회 신부인 토머스 맬서스(Thomas R. Malthus, 1766-1834)가 저서 《인구론(1798)》에서 주장한 사회 이론으로, 살아가는 데 필요한 요소(후생)는 천천히, 산술급수적으로 늘어나는데 인구는 기하급수적으로 늘어나니 그는 인구 증가 문제를 해결하지 못하면 결국 **복리후생을 사회 구성원에게 충분히 제공할 수 없는 사태가 온다고** 주장했다.

맬서스 트랩

기술 발달 → 임금/식량생산 증가 & 위생 여건 개선 → 인구 증가 → 위생 악화/질병/전쟁 → 인구 감소 → 임금/식량생산 증가 & 위생 여건 개선 → 인구 증가 → (반복)

한계점

1. 기술 혁신을 고려하지 못했다.
2. 사회 구조 변화와 문화의 영향 간과.
3. 개발도상국에 대한 비인륜성
4. 잘못된 통계

결론

- 맬서스의 인구론은 어떻게 해석하느냐에 따라 다르다.
- 여기서 공학도로서 가져야할 자세는?
 - : 민주주의적 사고방식, 융복합적 사고, 개발한 기술이 가져올 미래상 예측하기