181224

/웹은 html 자료랑 언어 파일 자체를 보내고, 그걸 사용자 화면에 띄우는 거는 웹브라우저 역할

/jquery : java script로 만든 함수, 뭐 기능, 모여 있는 라이브러리 일종

길고 복잡한 내용이 jquery 덕에 짧아짐 - ex)뭐 댓글 달거나 목록 누르면 애니메이션으로

뭐가 새로 생기거나 사라지거나 움직이거나

/Ajax : 다시 다운 받는 게 아니라 새로 실행

페이지를 전환하는 게 아니라 해당 부분

/예를 들어 가입 양식 다 안 채우고 가입 누르거나 완료 누르면 서버로 그냥 보내.

그러고 나서 뭐가 문제 있으면 다 입력하라고 처리해. 일일이 다 서버로 왔다갔다하면

좋지 않겠지. 이런건 페이지 내에서 처리할 수 있도록.

/Java랑 Java Script랑 전혀 상관 없음. 그냥 회사 계약상 문제지. Java는 서버, Script는 브라우저에서

/alert는 사용자가 확인 누를 때까지 더 이상 진행이 안 돼. 일시 정지

/java는 jdk, jre 이런 거 깔아야 하잖아. 어떤 정식 언어야. 근데 웹의 경우는 무슨 제대로 된

언어가 아냐. 그냥 브라우저가 가지고 있는 기능. 브라우가 그 내용을 구현하지 않으면 끝.

웹브라우저에 의존하는 기능일 뿐이지, 언어는 아냐.

그래서 컴파일 하거나 그런 게 아니라, 그냥 웹브라우저가 읽다가 "뭔가 이상한데?" 하면서

계속 읽다가 그냥 화면이 이상해지거나 제대로 안 나오거나 하는 거. 어렵.

/주로 head 공간이 script의 공간. 꼭 그런 건 아니지만

+)헤드에서 함수 정의해놓고, 밑에서는 호출만 간단하게

+)스크립트 영역도 사용자한테 다 보이므로 노출 조심

/자료형에 대해서 그냥 좋게 말하면 너그러워. 안 좋게 말하면 대충대충 해. 변수가 없어도

그냥 있나보다 하고 실행해. 좋은 게 아냐. 오류를 안 잡아줘. 오타 하나 나면 큰일 나.

변수를 잘 안 잡아줘.

/주석 방법: - java script 태그 안에서는 ' // '로 달기. 여러 줄은 /\* ~~ \*/ /\*\* 아롷개

/보낼 때 id / name 둘 다 주는데, scrip에서는 id= ~~인 객체, 이렇게 접근할 거라

id는 script로 보내고, java에서는 name = ~~해서 받아올 거기 때문에,

id나 name 없으면 서버로 안 보내져

/입력 받으면 그걸 우선 서버로 넘기고, 다음 동작을 현재 페이지에서 다시 실행

/ form 이 전송되는 순간, 옆에 불러 놓은 함수 실행, 실행

/JavaScript는 화면에 보이는 모든 요소를 객체로 봄.

/미리 jscript에서 객체를 생성해놨고, 우리가 불러다 쓸 수 있는 게 있어

window / document 등 --- 내장 객체

/ var n = document.getElimentById('name'); 이러면, name이라는 ID를 가지는

태그 자체를 말하는 거지, 그 태그가 입력받는 '값'이 아니야. 이름 입력하는 걸 name이라는

id를 붙여서 '홍길동'이라고 값을 받아오려면, n.value == '홍길동'이러면 못 잡아. 그게 아냐.

/if문이나 switch 구문 만들 때, select 태그 이용. 두 가지가 필요.

우리가 그 select에 이름 붙인 id와, 사용자가 그 select에서 선택한 값.

+) /tagname.selectedIndex; 선택한 셀렉트의 번째 수 값

tagname.value - 선택인 셀렉트의 값

/버튼 만들면 아무 동작 하지 않아. submit 은 폼 전송할 때만 쓰임 button 클릭했을 때

뭐 작동하게 하려면, onlick 써서 클릭했을 때 뭐할지 써줘야.

/계산한 값이 칸도 없었던 게 갑자기 나타나게 할 때는? div나 span 해놓기

/ var str = '<table border = "1"> <tr><td>' + res + '</td></tr></table>';

div.innerHTML = str;

이러면 어떤 버튼을 클릭하거나 했을 때 없던 표가 갑자기 생겨나게끔 할 수 있지.

/이런 시각 효과보다는 중요한 건, 양식이나 그런 게 잘 맞는지 검사하는 것을 주로