

ActionFit 과제 문서

박수찬



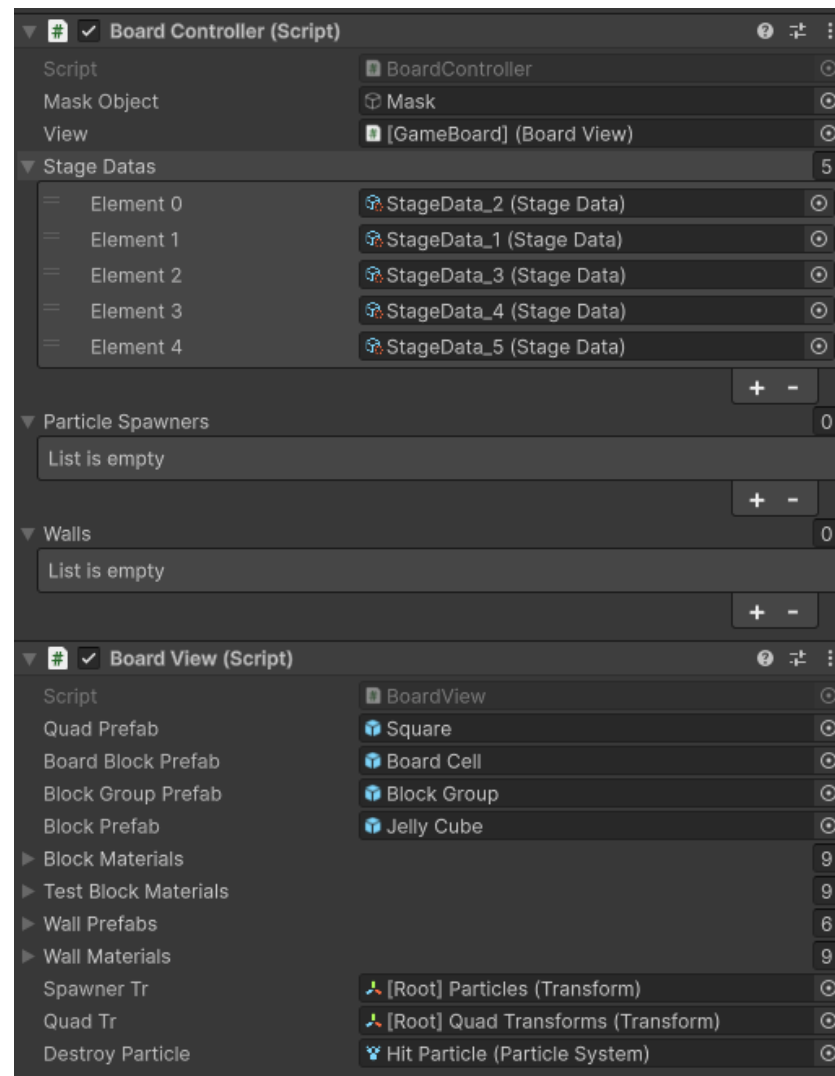
구성

View 분리

설명

기존에 있던 Inspector를 새로운 서브 클래스
Board View 에 Prefab 및 Resource 자원으로 옮김
코드상 오브젝트 생성 관련 코드 View 로 전송

새로운 partial Class view 에 관련된 기능 작성



구성

Stage Editor

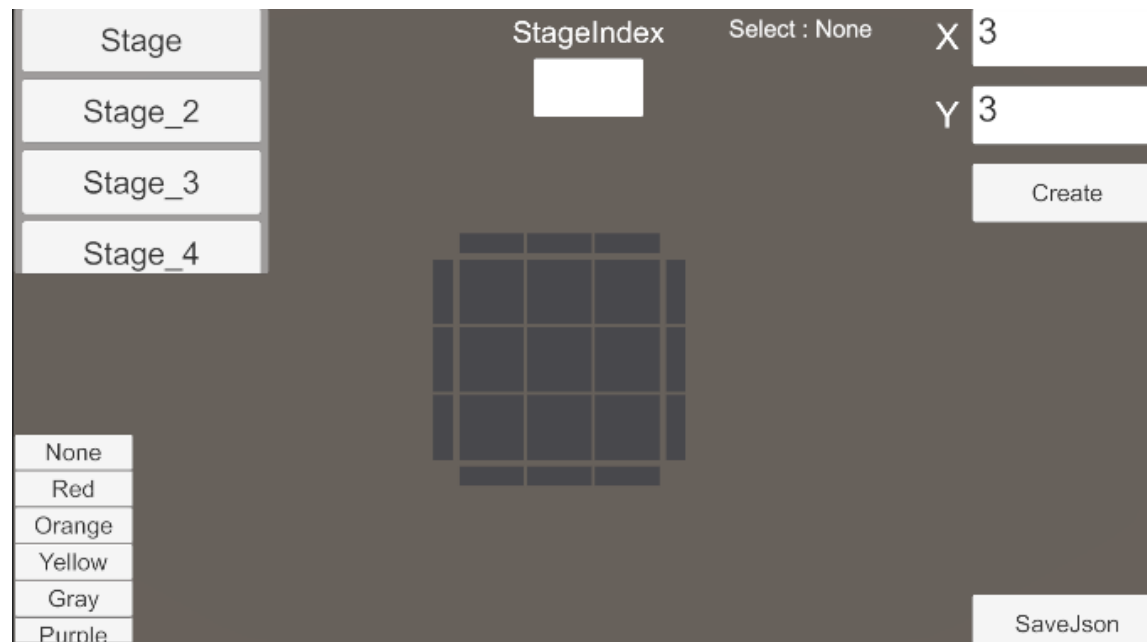
설명

BoardSOCreator 의 코드 인용

```
JsonUtility.FromJson<StageJsonWrapper>  
(jsonContent);
```

JsonData 는 값이 하나지만
원본 데이터 형태가 리스트라 값이 안 들어가는 문제 발생
원본 데이터의 형태 수정 리스트에서 변수로

UGUI 를 이용하여 직관적으로 생성
Wasd 이동 가능 휠업 다운으로 축소 r 키 위치 초기화
X y 입력으로 필드 생성
Enum 전체를 읽어 ColorType 생성
클릭시 Tile 에 색깔 적용
Json 파일을 읽어 클릭시 Load (데이터 해석 실패)
Save 도 데이터 해석 실패로 미완

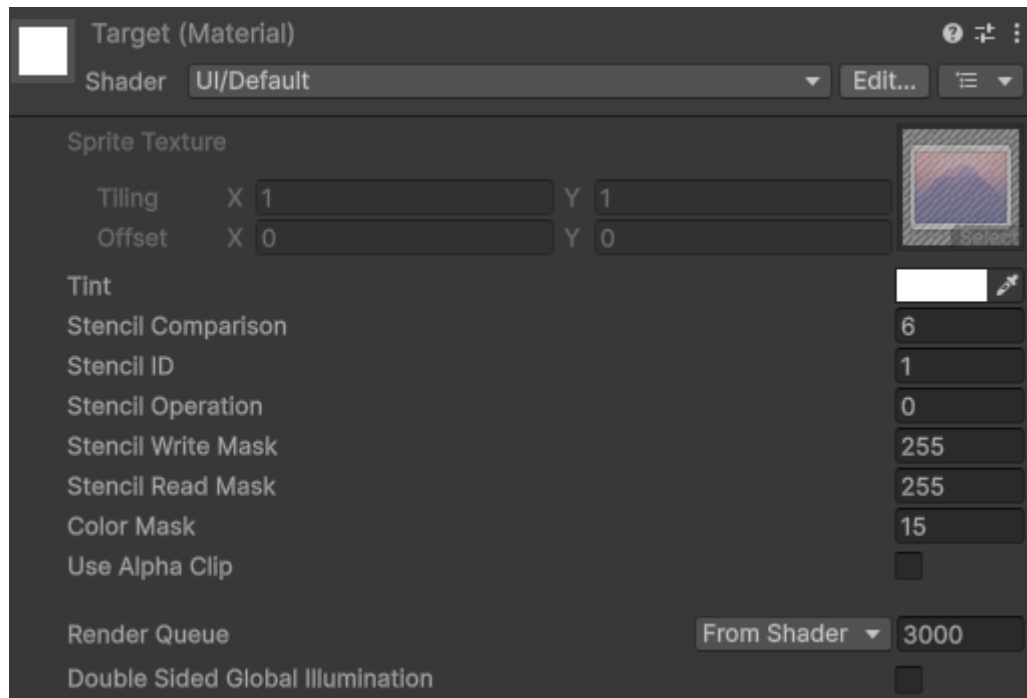
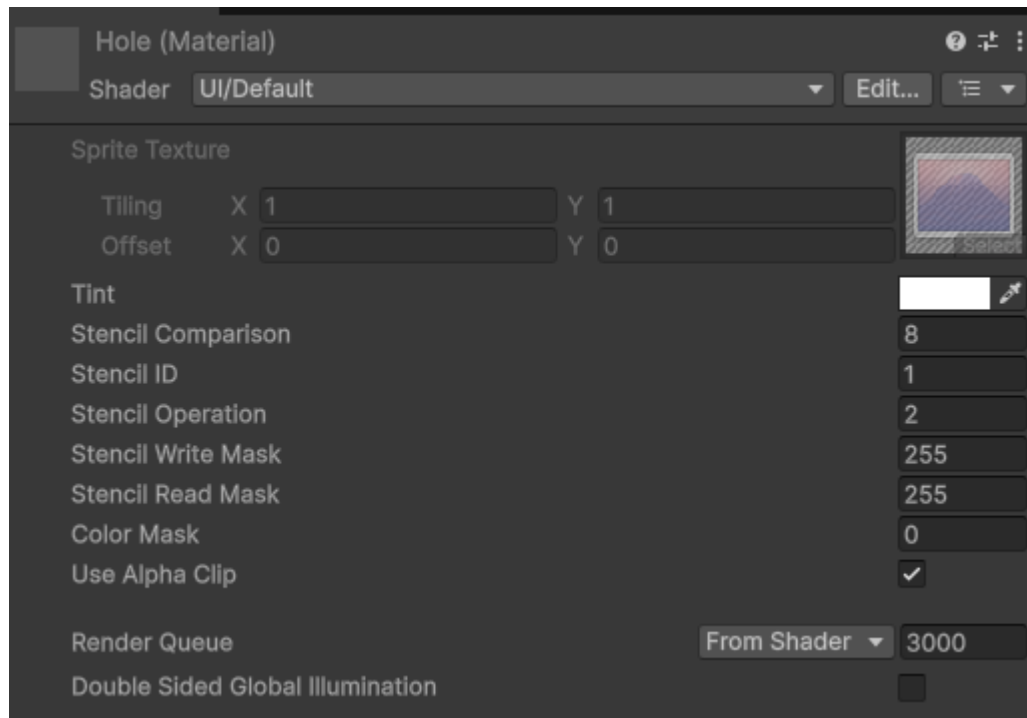


구성

Visual Effect 최적화

설명

추가로 셰이더 코드 작성 없이 작업 완료



구성

Visual Effect 최적화

설명

추가로 셰이더 코드 작성 없이 작업 완료

