

# *REVOLT OF THE : AVENGERS*

---

L.MISOL  
P.JIEUN  
P.SEWON  
J.MYEONGJUN  
C.WOORYONG

## 프로젝트소개

저희조는 어벤져스 캐릭터를 이용한 게임을 만들었습니다.

닉퓨리국장, 아이언맨, 헐크, 토르, 캡틴아메리카, 블랙위도우 6가지 캐릭터를 사용했습니다.

게임 이름은 **Revolt of the : Avengers** 으로 반란을 하는 캐릭터들을 닉퓨리국장이 잡는다는 컨셉으로 잡았습니다.

## CHARACTER



*Nick Fury*

두개의 목숨을가지고 있다



*Ironman*

제일빠르게 날아다닌다



*Hulk*

큰 몸짓으로 둔하게 움직인다.



*Thor*

상하움직이며 방해한다.



*Captin America*

상하움직이며 방해한다.



*Black Widow*

상하움직이며 방해한다.

## CODE

게임방식은 마블캐릭터 각 캐릭터의 특징들을 살려 속도를 조절하고, 동선을 만들었습니다.  
`mouse X,Y` 값을 이용해 닥푸리국장 캐릭터가 마우스를 따라 움직이게 했습니다.  
그리고 `timing`이용해서 퓨리국장을 제외한 캐릭터들이 상하로 움직이게 했습니다.

백그라운드에는 일러스트작업으로 이미지를 만들어 삽입하고 `function`을 이용해 캐릭터를 만들었습니다.  
`var(변수)` 값을 이용해서 움직이는 어벤져스 캐릭터들이 닥푸리 국장과 부딪혔을때 멈추게 하였고,  
`if`값을 이용해서 부딪혔을때 캐릭터가 없어지고 그 위치에는 죽었다는 이미지가 나오게 했습니다.

`html body`에 `embed`를 사용해서 음악을 넣었고, `ellipse`을 넣어서 별을 만들고 색을 랜덤값을 주어 깜박이게 하고, 같은방법으로 빌딩도 깜박이게 했습니다.