

# Dorit Starva

## 게임요약

과학과 마법으로 가득 찬 타협 없는 야생 생존 게임입니다.

당신은 악마에게 갇힌 대담한 신사 과학자인 월슨이 되어 신비한 광야의 세계로 이동합니다.

월슨이 탈출하여 집으로 돌아갈 수 있기를 희망한다면 그 주변 환경과 주민들을 착취하는 법을 배워야 합니다.

## 주요 특징

**타협하지 않는 생존 및 세계 탐험** : 지침이 없습니다. 도움이 되지 않습니다. 아무것도 없는 상태에서 시작하여 공예, 사냥, 연구 농사를 짓고 생존을 위해 싸우십시오.

**어둡고 기발한 비주얼** : 독특한 3D 세계에 서식하는 2D 캐릭터와 이상한 생물

**무작위로 생성된 새로운 세계**: 새로운 지도를 원하십니까? 괜찮아요! 언제든지 당신은 당신을 미워하고 당신이 죽기를 바라는 새로운 살아 숨쉬는 세계를 생성할 수 있습니다.

## 게임 개요

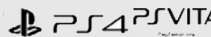


"무엇이 나타날지 모르는 미지의 세계에서 한번 생존해 보십시오!" \_ 맥스웰

연령대



플랫폼



최소사양

DirectX®	9.0c
그래픽	Windows Radeon HD5450 이상의 드라이버 macOS 256MB Nvidia 혹은 ATI의 그래픽카드
하드 용량	Windows 500MB의 여유 공간 macOS 512MB의 여유 공간
사운드	DirectX 9.0c 100% 지원되는 사운드 카드

제작사



## 캐릭터



첫 번째 접근 가능한 캐릭터는 주인공이자 게임 스토리의 초점으로 여겨지는 월슨입니다.

각 캐릭터는 적어도 하나의 고유한 특성이나 능력을 가지고 있습니다.

이것은 플레이어가 게임의 플레이 스타일과 목표에 따라 플레이어를 선택할 수 있으므로 게임에 전략적 다양성을 제공합니다.

게임 플레이를 하면 할수록 다양한 캐릭터를 만나 볼 수 있습니다.

## 채집자원

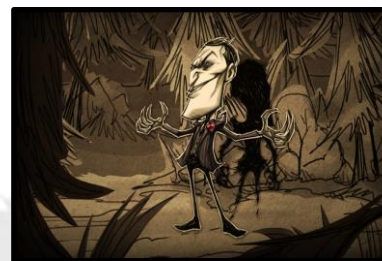


"맵 내의 자원을 활용하여 살아남으면 됩니다." \_월슨

**몬스터** 그들은 단지 자고 먹기위해 존재하는 단순한 생물입니다.



## 의문의 인물



게임을 처음 플레이 하면 등장하는 이 중년의 남자는 누구인가?

왜 거기에 등장하는가? 그의 정체가 궁금하다면 당장 게임을 플레이하세요.

당신이 여기에 오게 된 이유가 해결 될 것입니다.

\_Klei entertainment

# 출처

1. 캐릭터 이미지, <https://dontstarve.fandom.com/>
2. Don'starve title, <https://www.nicepng.com/maxp/u2w7w7r5r5i1r5q8/>
3. 전체이용가 이미지,  
<https://namu.wiki/w/%EA%B2%8C%EC%9E%84%EB%AC%BC%EA%B4%80%EB%A6%AC%EC%9C%84%EC%9B%90%ED%9A%8C>
4. 개요1, <https://gfycat.com/ko/gifs/search/don%27t+starve>
5. 개요2,3영상, <https://grandvert.tistory.com/515>
6. 클레이 엔터테인먼트 로고, <https://www.thumbsticks.com/indie-studio-klei-donates-1m-06102020/>
7. 채집자원,동물,음식,맥스웰 이미지,  
<https://namu.wiki/jump/Xp1Kku%2B0OVWRj2xB9IIsXw3ZwuW66LQtPnIFPR9b9ivXVXPLfq5amas2mSvmbr5cXpAt64AofWB5L5GeyVFu6w%3D%3D>
8. 주요특징 문장, [https://store.steampowered.com/app/219740/Dont\\_Starve/](https://store.steampowered.com/app/219740/Dont_Starve/)