

# 실습 14

## 데몬 프로세스 (Deamon process)

### cmds

*Jaehong Shim*

*Dept. of Computer Engineering*



# 목적

- ❑ 기존의 서버인 cmds를 데몬 프로세스로 만든다.
- ❑ 데몬(daemon) 프로세스란?
  - 사용자가 ssh 창에서 logout하여 완전히 시스템을 빠져 나가도 계속 백그라운드로 실행되면서 서비스를 해 주는 서버 프로그램
  - 일반적인 대부분의 서버 프로그램(Web 및 DB 서버)은 데몬 프로세스임
  - 데몬 프로세스를 처음 실행시키면 프로세스가 데몬으로 변하면서 바로 다음 명령 프롬프트가 나오고 계속해서 다른 명령어를 입력할 수 있다.

```
$ cmds
```

```
$
```

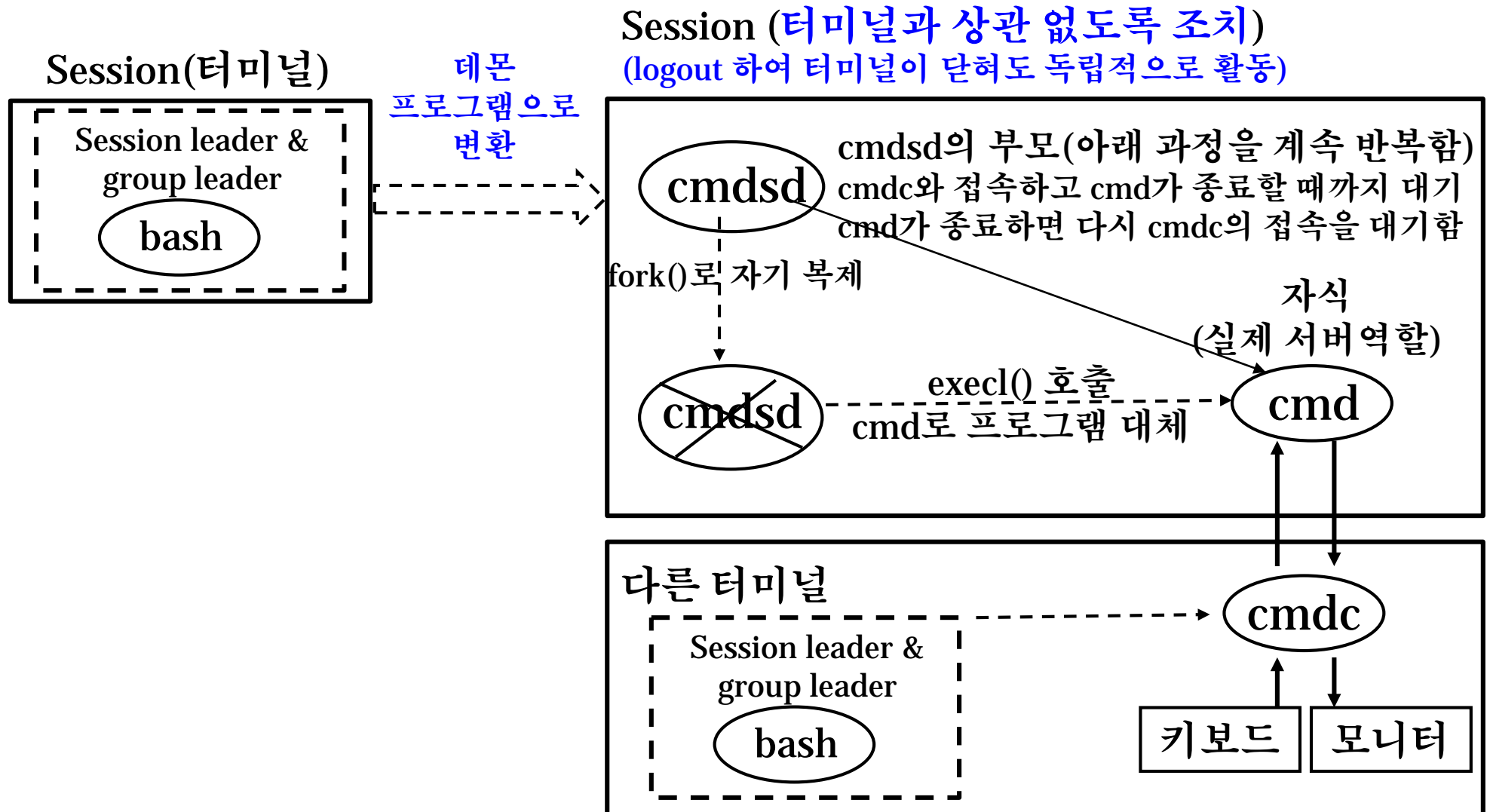
- 이때 데몬 프로세스는 백그라운드로 시스템 내에서 계속 실행되고 있다.

```
$ ps -f -u jhshim(자신의 계정이름)
```

```
// 자신이 실행한 모든 프로세스 리스트를 보여줌
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
jhshim	24695	11174	0	15:17:58	pts/27	0:00	ps -f -u jhshim
jhshim	16277	16275	0	11:13:47	pts/7	0:00	bash
jhshim	24653	1	0	15:11:55	?	0:00	cmds

# cmds의 전반적인 실행 과정

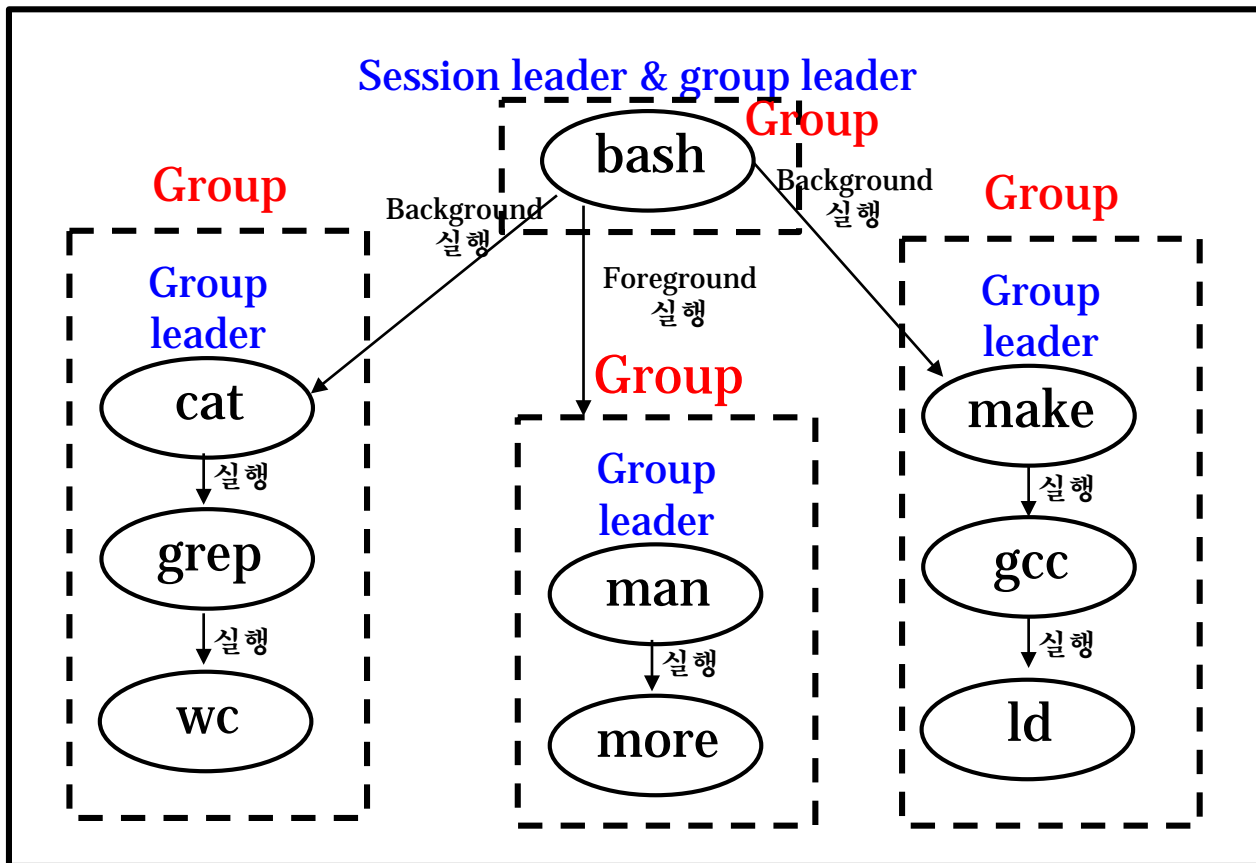


# Session and Group

이렇게 &로 실행하는 것은  
백그라운드로 실행하는 것임

```
$ cat f1 | grep "abc" | wc &  
$ make &  
$ man
```

## Session



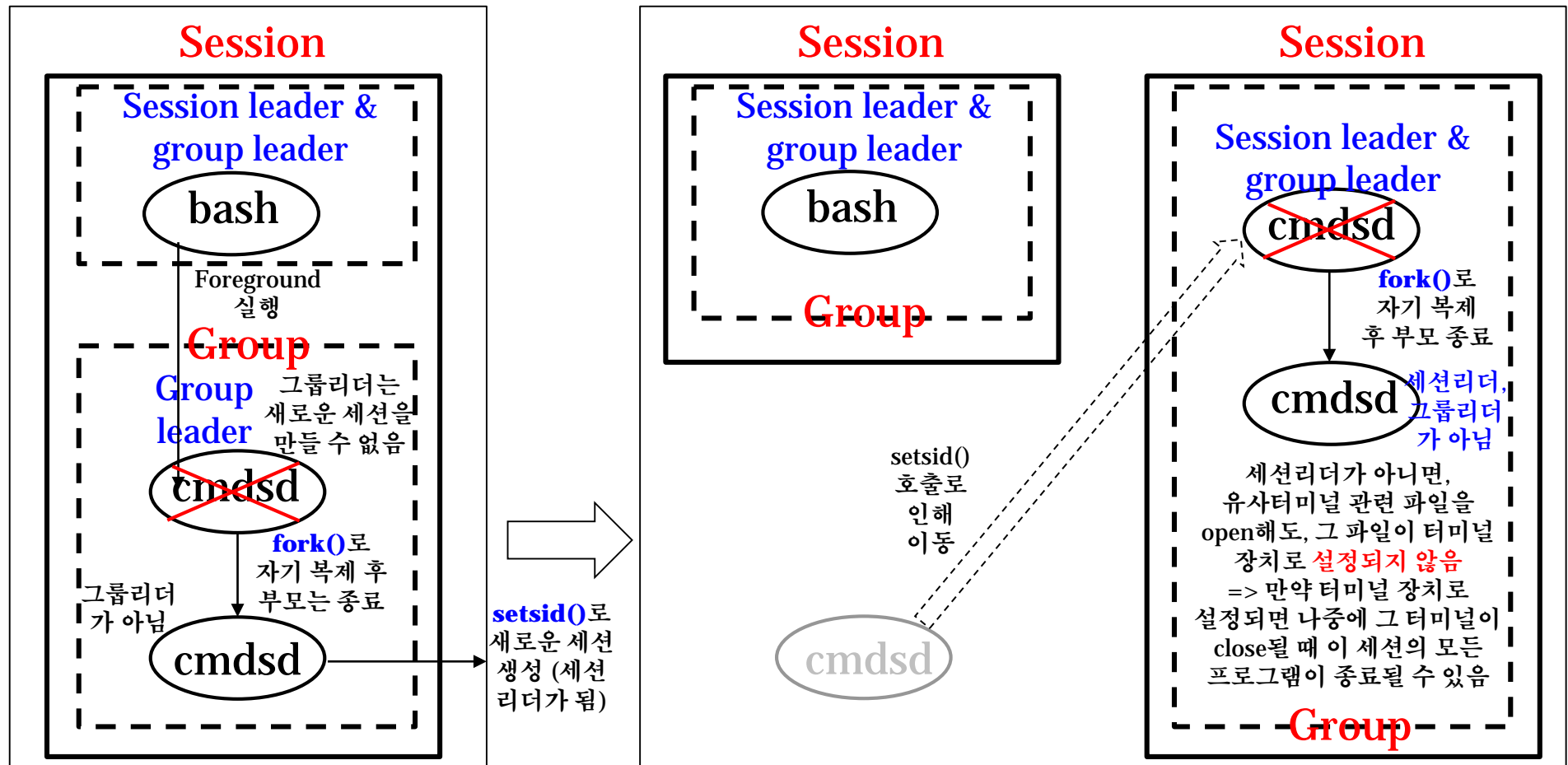
session: 동일한  
단말기(표준입출력  
장치)를 공유하는  
프로세스들의 집합

데몬으로 실행되는  
것이 아니므로  
logout하면 모든  
프로세스가 종료됨

# cmdsd의 네몬화 과정

\$ cmdsd

\$



# cmds.c 파일 작성

- ~/up/IPC 밑에서 기존 cmds.c 파일을 cmdsd.c 파일 복사한다.

```
$ cd ~/up/IPC
```

```
$ cp cmds.c cmdsd.c
```

```
$ ls
```

cmds.c cmdsd.c Makefile 기타 기존 파일들

- Makefile의 TARGETS에 cmdsd를 추가

```
TARGETS = ... srv2 srv3 cmdc cmds cmdsd
```

# cmds.c의 main() 수정

// 기존 main()을 아래와 같이 수정함 (파란색과 빨간색 부분 수정)

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("cmds: Daemon is Ready.\n");

    daemonize(); // 이 프로세스를 데몬 프로세스로 만듦

    while (1) {
        ... // 기존 코드
        else if (pid == 0) { // 자식 프로세스
            printf("client connected: cmd(pid %d) exec\n", getpid());
            duplicate_IO();
            execl("../cmd/cmd", "cmd", NULL);
        }
        else { // pid > 0 경우, 즉 부모 프로세스
            dis_connect();
            waitpid(pid, NULL, 0); // 자식(pid)이 종료될 때까지 대기
            printf("disconnected: cmd(pid %d) terminated\n", pid);
            sleep(2); // 클라이언트 cmdc가 종료되길 잠시 기다림
        }
    }
}
```

# cmds.c의 daemonize() 추가 - 1

```
void daemonize(void)    // 이 함수를 main() 함수 앞에 새로 추가한다.
{
    int i;
    pid_t pid;
    struct rlimit rl;

    // 파일 접근 모드 마스크를 리셋함. 이 함수를 호출하지 않으면 향후 데몬이
    // 생성할 파일의 접근모드가 creat()에서 지정하는대로 안될 수 있다.
    umask(0);
    // 아래의 setsid()를 호출하는 프로세스는 그룹 리더가 아니어야 한다.
    // 부모가 혹시 그룹리더일 수 있으므로 부모는 죽고 자식이 계속 진행하게 함
    // 부모가 죽었으므로 자식은 절대 그룹리더가 아님
    if ((pid = fork()) < 0)
        print_err_exit("fork");
    else if (pid > 0)    // 부모는 여기서 종료, 자식은 계속 실행
        exit(0);
    // 1) 스스로 세션 리더가 된다.
    // 2) 터미널(키보드와 모니터) 장치와 연결을 해제하고,
    // 3) 세션 내의 그룹의 그룹리더가 됨
    // 지금부터는 키보드 입력과 화면 출력은 안됨
    setsid();
    // 다음 페이지에 계속 ...
```



## cmds.c의 daemonize() 추가 - 2

```
// 터미널(전화선 모뎀)과 연결이 끊어질 때 전달되는 시그널을 무시함
// 사실 터미널이 없기 때문에 이 신호는 들어 오지 않지만,
// 그래도 혹시 들어오면 무시하게 함
signal(SIGHUP, SIG_IGN);

// 향후 본의 아니게 유사(pseudo)터미널 관련 파일(/dev/pts/*)을 open할 경우,
// 데몬이 세션리더인 경우, 그 파일이 데몬의 터미널로 설정됨
// 터미널이 닫히면 그 터미널의 모든 프로그램이 죽게 되므로(그러면 안됨)
// 따라서 세션리더인 부모는 죽고 자식이 계속 진행함
// 세션리더인 부모가 죽었기 때문에 자식은 절대 세션리더가 아님
if ((pid = fork()) < 0)
    print_err_exit("fork");
else if (pid > 0) // 부모는 여기서 종료, 자식은 계속 실행
    exit(0);

// 지금의 현재 작업 디렉토리가 있는 하드 디스크가 관리자에 의해 시스템에서
// 동적으로 강제 제거 될 수도 있으므로(고장 등의 이유로) 현재 작업
// 디렉토리를 /로 변경함 (/는 시스템이 종료되기 전까지는 항상 존재하므로)

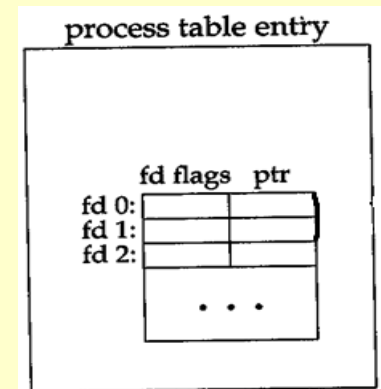
// chdir("/"); // 우리는 현재 디렉토리에서 계속 작업하기로 함
```

# cmds.c의 daemonize() 추가 - 3

```
// 한 프로세스가 open할 수 있는 최대 파일의 수를 얻음
if (getrlimit(RLIMIT_NOFILE, &rl) < 0)
    print_err_exit("getrlimit: can't get file limit");

if (rl.rlim_max == RLIM_INFINITY)
    rl.rlim_max = 1024;

// 기존에 open한 파일이 터미널 관련 파일이 있을 수 있으므로
// 열려 있는 모든 파일을 닫는다.
// 따라서 필요한 파일은 데몬으로 전환한 이후에 open하여야 한다.
for (i = 0; i < rl.rlim_max; ++i)
    close(i);
}
```



- man 명령어를 이용하여 signal(), umask(), setsid(), getrlimit() 함수들의 선언이 포함되어 있는 헤드 파일을 찾아서 include 한다.

# duplicate\_IO() 수정

□ 아래 진한 글씨 부분을 모두 주석 처리하라.

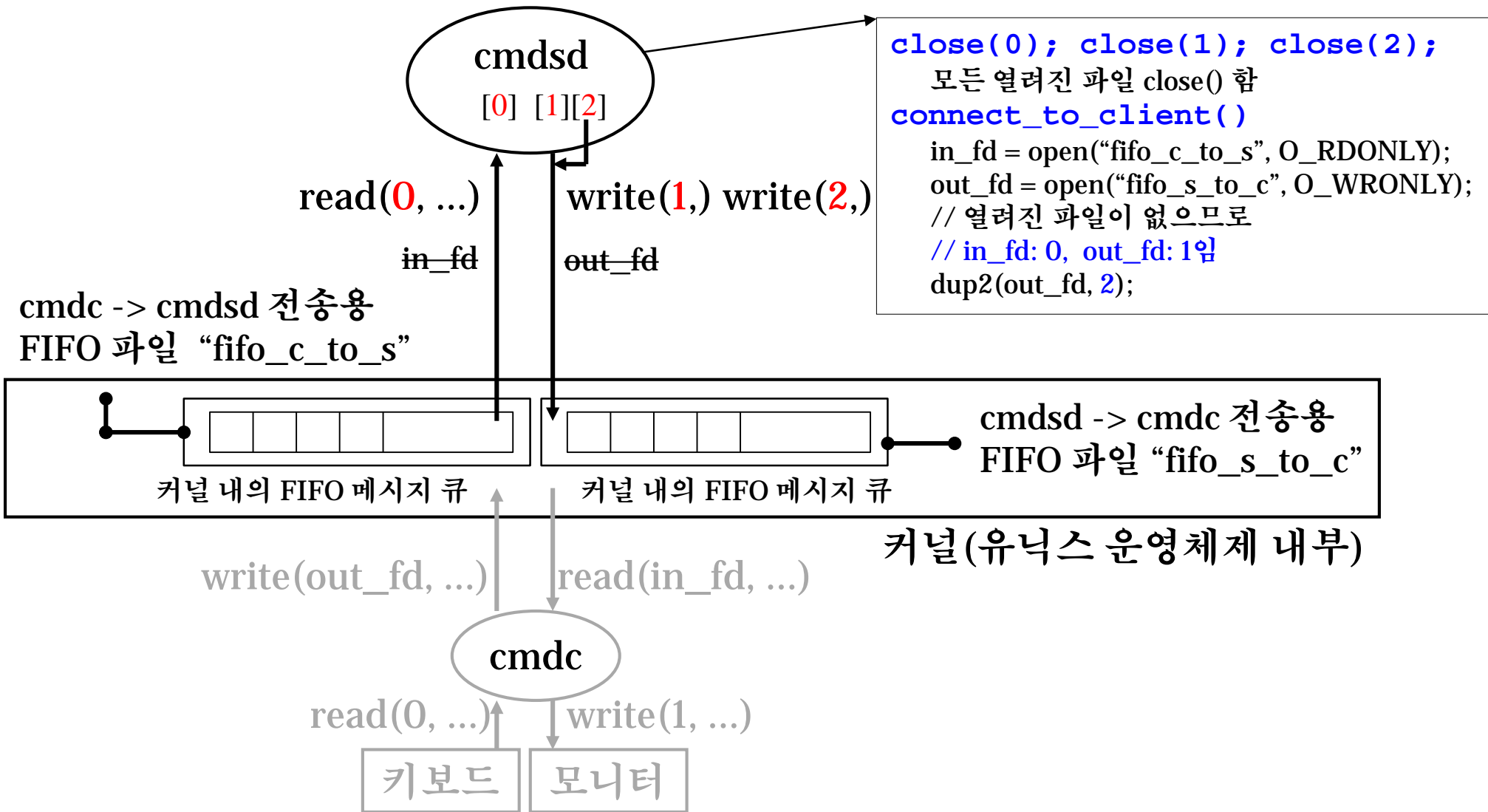
```
void duplicate_IO()
{
    // daemonize()에 의해 모든 파일 핸들이 close() 되었기 때문에
    // connect_to_client()할 때 in_fd는 0, out_fd는 1로 자동 설정된다.
    // 따라서 0, 1에 대해 dup2()를 호출할 필요가 없다.
    //dup2(in_fd, 0);    // 0: STDIN_FILENO,   클라이언트 -> 서버
    //dup2(out_fd, 1);   // 1: STDOUT_FILENO  서버 -> 클라이언트

    dup2(out_fd, 2);    // 2: STDERR_FILENO  서버 -> 클라이언트

    // 표준 입출력 버퍼를 없앤다. 입출력이 중간에 버퍼링 되지 않고 바로 I/O됨
    setbuf(stdin, NULL);
    setbuf(stdout, NULL);

    // in_fd, out_fd 자체가 각각 파일 핸들 0과 1 이기 때문에
    // 이들을 close()하면 안된다.
    //dis_connect();
}
```

# cmds d의 역할: cmd c와 접속 및 표준입출력을 메시지 큐로 교체



# cmdsd 데몬 프로그램 실행

- ❑ make를 실행하여 cmdsd를 생성함
- ❑ 한쪽 터미널 창에서 cmdsd를 먼저 실행시키면, cmdsd는 데몬 서버 프로세스가 되면서, 바로 다음 명령 프롬프트가 나온다.

```
$ cmdsd
```

```
$
```

- ❑ cmdsd가 살아서 실행되고 있는지 확인하는 방법

```
$ ps -f -u jhshim(자신의 계정이름)
```

// 다른 터미널 창에서 실행한 것도 포함해서

// 자신이 실행한 모든 프로세스 리스트를 보여줌

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
jhshim	24695	11174	0	15:17:58	pts/27	0:00	ps -f -u jhshim
jhshim	16277	16275	0	11:13:47	pts/7	0:00	bash
jhshim	24653	1	0	15:11:55	?	0:00	cmdsd

- 위처럼 cmdsd가 존재해야 정상임
- 만약 cmdsd가 여러 개 있다면 앞 전에 실행시킨 cmdsd가 죽지 않은 것임

# cmdc 클라이언트 프로그램 실행

- ❑ 다른 터미널 창 또는 동일한 터미널 창에서 cmdc를 실행
- ❑ 아래처럼 출력되어야 함
  - \$ cmdc
  - </home/...../up/IPC> 1:
  - 이후 여기에서 오른쪽 명령어들을 입력하면
  - 결과가 여기에 출력됨
- ❑ exit 명령어 입력하면 cmdc가 종료하지만, cmdsd 데몬은 여전히 살아 있다.
  - cmdsd가 여전히 살아 있는지 확인하는 방법
  - \$ ps -f -u jhshim(자신의 계정이름)
- ❑ 모든 터미널 창에서 logout하고, 다시 로그인 해도 여전히 cmdsd가 살아 있는지 확인한다.
- ❑ 다시 cmdc를 실행시켜 본다.
  - 정상적으로 cmdsd와 접속해서 실행되어야 함

```
$ cat cmdc.c
$ cd ../cmd
$ ls -l
$ cd ../IPC
$ uname -a
$ pwd
$ date
$ whoami
$ cp cmdc.c test.c
$ mv test.c tmp.c
$ ls
$ rm tmp.c
$ id
$ cal
$ cal 2016
$ ps
$ who
$ clear
$ whereis gcc
$ cd ../pr4
$ make clean
$ make
$ cd ../IPC
```

# cmdsд 데몬 프로그램 종료

- cmdsд는 데몬 서버 프로그램이기 때문에 로그 아웃을 해도 살아 있게 됨
- 따라서 실습을 끝내고 로그 아웃하기 전에 반드시 cmdsд를 종료해야 함
- Kill 명령어를 사용하여 cmdsд를 강제 종료시킴

```
$ ps -f -u jhshim(자신의 계정이름)
```

// 자신이 실행한 모든 프로세스 리스트를 보여줌

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
jhshim	24695	11174	0	15:17:58	pts/27	0:00	ps -e -u jhshim
jhshim	16277	16275	0	11:13:47	pts/7	0:00	bash
jhshim	24653	1	0	15:11:55	?	0:00	cmdsд

```
$ kill -9 24653 (24653은 cmdsд의 process ID, 즉 PID 값)
```

```
$ ps -f -u jhshim(자신의 계정이름) // cmdsд가 없어야 정상임
```