

Uniwersytet Technologiczno-Przyrodniczy im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich w Bydgoszczy

Programowanie aplikacji internetowych

Aplikacja z ofertami pracy

Autor

Bartłomiej Skibiński

Informatyka Stosowana Semestr VI Rok akademicki 2016/17

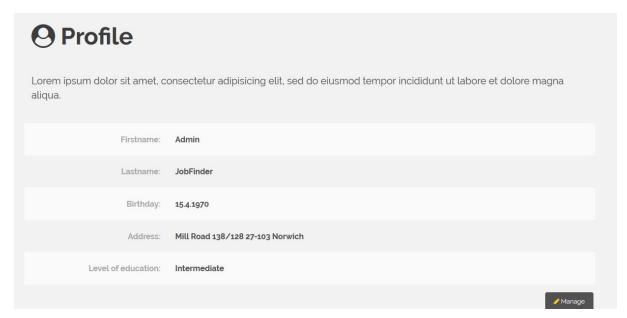
1. Analiza funkcjonalności

Opis aplikacji

Głównym założeniem aplikacji było umożliwienie potencjalnym kandydatom wyszukiwanie i przeglądanie istniejących ofert pracy. Zarejestrowani użytkownicy mieli mieć dodatkowo opcję aplikowania swoich cv na konkretne stanowiska. W zarządzaniu danym miał pomóc panel użytkownika, który zawiera trzy moduły: profil (cv), wiadomości i aplikacje.

Moduł profil (cv)

W tym miejscu użytkownicy mieli mieć możliwość wprowadzania swoich danych personalnych, historii ich kariery i edukacji, znanych języków obcych, poznanych umiejętności z uwzględnieniem stopnia zaawansowania, oraz ogólne informacje o swojej osobie i zainteresowania.



Moduł wiadomości

W tym module użytkownicy mogą sprawdzić odpowiedzi od potencjalnych pracodawców, którzy mogą nadać wiadomość na podstawie aplikacji użytkownika na stanowisko.



Moduł aplikacje

Tutaj użytkownik może sprawdzić na jakie oferty pracy aplikował swoje cv.



Technologie użyte przy tworzeniu aplikacji

- Język programowania Java
- Baza danych PostgreSql
- Html 5 z CSS 3 i JavaScript do utworzenia graficznego interfejsu użytkownika

2. Specyfikacja

Technologie

Java, Spring Framework i Hibernate

Do utworzenia aplikacji od strony modelu, kontrolerów i ogólnej obsługi został wykorzystany język programowania Java (JDK 8), wspierany przez bogatą liczbę frameworków i bibliotek. Najważniejszym frameworkiem użytym w projekcie jest Spring Framework, a konkretniej kilka jego modułów (Context, Orm, WebMvc, Security, Spring Data Jpa). Do jego lepszego działania dodano również bibliotekę Hibernate.

PostgreSql i Spring Data Jpa

Jako baza danych posłużyła baza PostgreSql, która jest jednym z najbardziej rozwijającym się produktem na rynku. Pomimo użycia SQL-owej bazy danych, wszystkie tabele zostały wygenerowane na podstawie encji klas napisanego przy użyciu Java, Data Jpa i Hibernate.

Html5, CSS (LESS), JavaScript (jQuery), Bootstrap

Do utworzenia widoków użyto HTML5, CSS3 (wygenerowanych z LESS). Do tego dołączono framework Bootstrap, dzięki któremu w prosty sposób można było dostosować stronę internetową do obsługi urządzeń mobilnych. Na potrzebę tego frameworka i kilku innych funkcji dołączona została biblioteka jQuery.

Java Server Faces (JSF)

Jako komponent łączący widoki z kontrolerami posłużono się JSF (Java Server Faces), dzięki któremu w prosty i dynamiczny sposób można wyświetlać, zbierać i przetwarzać dane.

WildFly 10

Cała aplikacja została zdeployowana na serwerze aplikacyjnym WildFly 10.

3. Realizacja

Etap 1 - Analiza, historie użytkownika

Realizacja projektu rozpoczęła się od analizy funkcjonalności i utworzenia listy historii użytkownika, które mogą mieć miejsce przy korzystaniu z aplikacji. Na podstawie tych danych została utworzona lista widoków i interakcji między nimi.

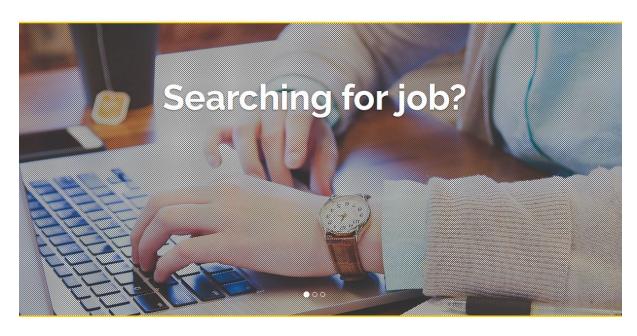
Etap 2 - Logo, projekt graficznego interfejsu użytkownika

W następnym etapie zaprojektowane zostało nazwa i logo aplikacji, dobrana została paleta kolorystyczna po czym zaprojektowane zostały widoki użytkownika (strona główna, wyszukiwarka ofert pracy, widok pojedynczej oferty, ekran logowania i rejestracji, panel użytkownika, formularz do generowania CV, panel wiadomości i aplikacji).



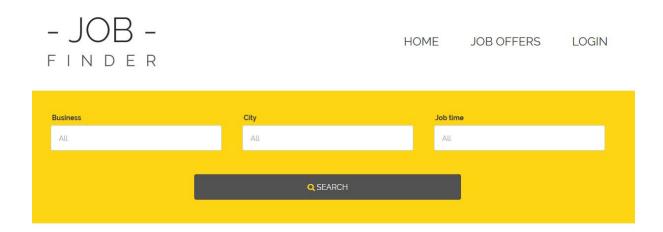


HOME JOB OFFERS LOGIN

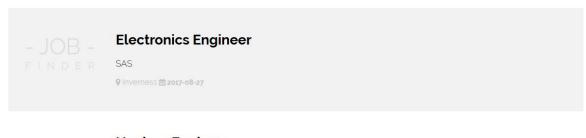


Etap 3 - Utworzenie szablonów w HTML5

Po zaprojektowaniu widoków, ponownej analizie i naniesieniu poprawek, utworzono responsywne szablony html. Był to etap z dosyć długim czasem realizacji, jednakże dobrze wykonane zadanie zaowocowało później płynnym procesem integracji widoków z kontrolerami.



Search results



- JOB - Nuclear Engineer



JOB OFFERS

LOGIN





Electronics Engineer

SAS

2017-08-27

DESCRIPTION

Efficitur ligula venenatis lectus rutrum sodales. Condimentum semper pellentesque lacus ultrices lectus. Efficitur fusce ipsum. Amet pulvinar blandit lorem consequat sit. Pellentesque sodales lectus rutrum. Consectetur nulla venenatis rhoncus cursus amet. Amet etiam cursus consectetur.

REQUIREMENTS

- Fusce lectus ligula efficitur
- Amet libero blandit
- Blandit mattis rutrum sem
- o Nibh lectus risus rhoncus vitae pellentesque
- o Sem nibh etiam nulla
- Pulvinar nulla fusce
- o Mauris consequat lacus efficitur rutrum augue sodales
- Nibh at consequat
- Congue sodales ligula rutrum odio lorem



HOME

JOB OFFERS

LOGIN

O Lorem ipsum dolor sit amet!

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Login (e-mail)

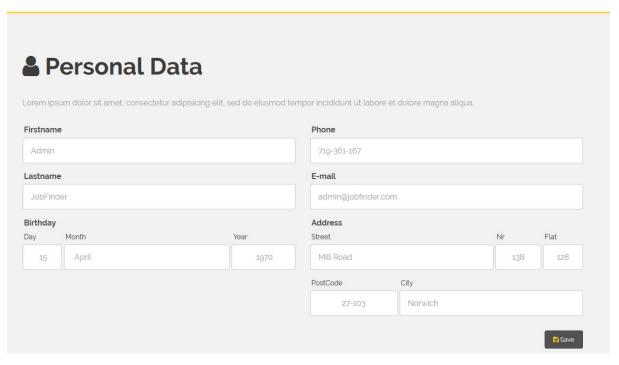
Password

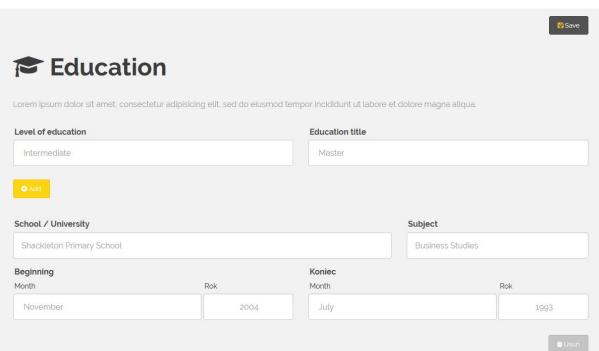
Passwor

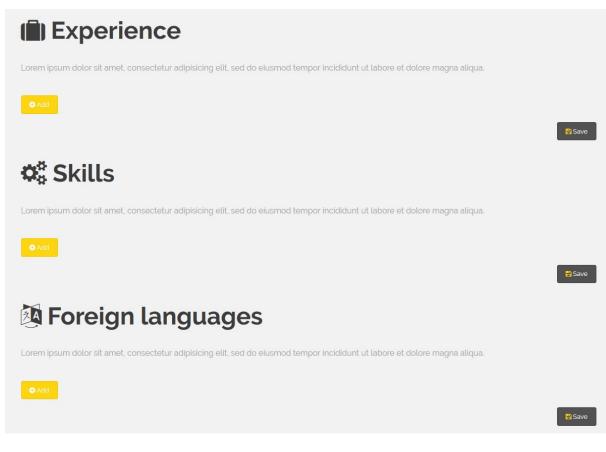
Sign In

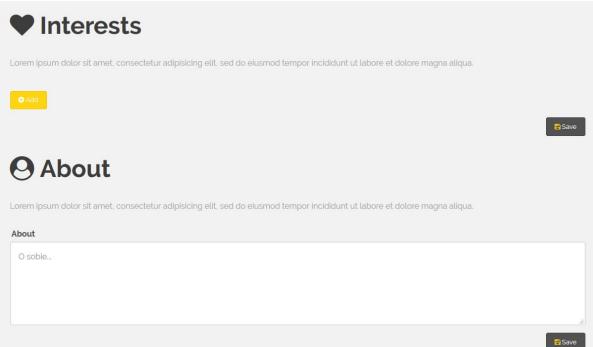


HOME JOB OFFERS LOGIN









Etap 4 - Model bazy danych

Po ukończeniu prac nad efektami estetycznymi przyszła kolej na prace programistyczne. Rozpoczęły się one od utworzenia modelu bazy danych. Model ten został oparty na zaledwie pięciu encjach, które uzupełnione zostały klasami enumerycznymi.

Etap 5 - Repozytoria, klasy serwisowe

Następnym krokiem było przygotowanie repozytoriów, które dzięki Spring Data Jpa oferowały już wiele podstawowych funkcji bez nadmiernego pisania kodu. Te repozytoria zostały użyte przy klasach serwisowych, które mają za zadanie komunikację na linii baza danych - kontroler.

Etap 5 - Generator danych, testy jednostkowe

Po wykonaniu powyższych czynności został utworzony generator przykładowych danych. Do niego zostały napisane testy jednostkowe, które zniwelowały błędy w jego działaniu.

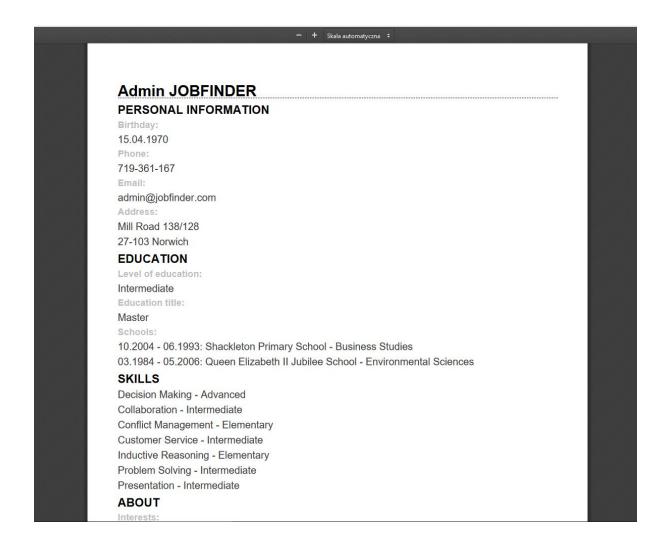
Etap 6 - Implementacja kontrolerów

Ostatnim, lecz bardzo ważnym etapem było zaimplementowanie kontrolerów, które odpowiadają za komunikację pomiędzy GUI a aplikacją. Utworzono cztery klasy kontrolujące. Każda z nich ma obsługiwać określony fragment graficznego interfejsu użytkownika.

- DefaultController obsługa strony głównej
- LoginController obsługa logowania i rejestracji użytkowników
- JobOfferController obsługa wyszukiwarki i ofert pracy
- AppUserController obsługa panelu użytkownika, formularza CV, wiadomości i aplikacji

Etap 7 - Generowanie dokumentu PDF

Po zaimplementowaniu kontrolerów dodana została biblioteka iText, dzięki której utworzono generator PDF, który ma za zadanie eksportowanie danych z formularza CV do drukowalnego dokumentu.



4. Testy

Testowanie aplikacji odbyło się przy pomocy testów jednostkowych. Ponadto nad poprawnym działaniem niektórych komponentów czuwają Validatory, które obsługują np. sprawdzenie poprawności długości hasła, formatu email itp.