



Experiencias de usuario

LOGOTIPO BARDENSPIEL

Docente: Maria de los Angeles Crespo Sánchez-Cañamares
3º Diseño y desarrollo de videojuegos y experiencias interactivas
Estudiantes: Sergio Díaz Navarro, Pablo Rozalén Fernández, Javier Portillo García
Catarroja, València 13 de Octubre de 2025

PROMPT USADO

Create a logo for a VIDEO GAME titled “BardenSpiel”. Game info:

- Genre: Simulator + Rhythm + Music Composition
- Tone: Joyful 13th-century medieval atmosphere
- Visual style: 1200s Germanic villages (timbered houses, tavern/fair vibe)

Concept & symbols:

- Emphasize a bard (lute/lyre), music, rhythm and festivity
- Optional subtle beer elements (goblet, hops/barley wreath) without clutter
- Use clever negative space; clear, memorable icon

Color palette:

- Nature green and beer yellow as primaries
- Neutral dark ink only as minor accent(Example refs: green ~ #2E7D32, yellow ~ #F9C74F — close matches are fine)

Typography:

- Cheerful, medieval-inspired but highly legible for UI
- Custom wordmark “BardenSpiel” (capitalize B and S)
- Avoid heavy blackletter; keep friendly, rhythmic letterforms
- Tight but readable kerning; consider a small rhythmic accent integrated into a letter

Layout & format:

- Horizontal lockup suitable for cover and start screen
- Icon + wordmark (or integrated monogram), TRANSPARENT background
- Aspect ratio ~3:1 (wide)
- Include: full-color, one-color, and monochrome outline variants
- Provide safe clear space around the logo

Keywords: flat, minimalist, medieval, bard, lute, rhythm, Germanic village, festival, cheerful type, horizontal logo, transparent background, game logo, scalable

Sergio Díaz Navarro



Javier Portillo García



slea.ai



slea.ai



slea.ai



slea.ai

Pablo Rozalén



Arreglo de Pablo Rozalén:

Elegí la 4ª opción pues las otras me recordaban a logos de otros sectores no relacionados al de los videojuegos. Primero la imagen original sin edición exportada desde Photoshop, después, el proceso de edición y por último el resultado final, las imágenes también están en los siguientes links para ser descargas para poder ser examinadas con mayor detenimiento así como el .psd del logo.

[Original](#)
[Edición](#)
[Final](#)
[PSD](#)

