GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS

Grafismo 2D

EV2PINTADO DE ASSETS 3D

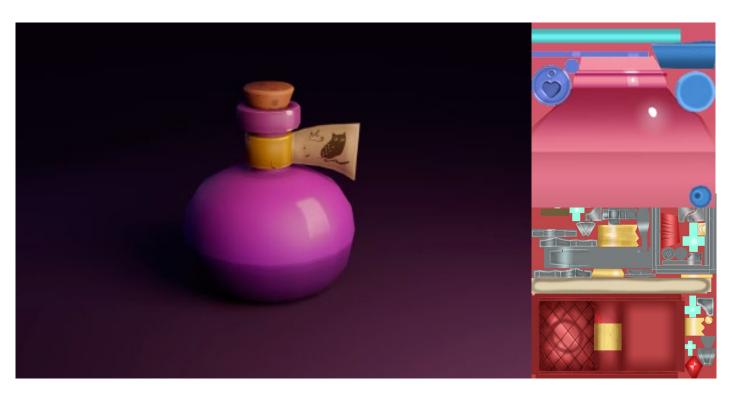


¿En qué consiste la actividad?

Texturizar mínimo 3 assets del documento "Set_Barril" en Adobe Substance Painter Hacer la composición e iluminar en Blender y renderizar con Blender Cycles Los elementes se proporcionan ya modelados y Unwrapeados. De los assets proporcionados, el barril y el libro son obligados.

Grafismo 2D

Ejemplo



Grafismo 2D

GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS

Ejemplo



Grafismo 2D

GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS

Formato de entrega

Los siguientes <u>archivos</u> se entregarán en formato **PNG**.

- 1. Render final de cada asset por separado con tamaño 1920 x 1080px
- 2. Render final con los assets juntos en la misma escena 1920 x 1080px
- 3. La textura final de cada asset se entregará en 2048x2048 pixels (las UVs pintadas).

*Se entregarán los archivos de **Adobe Substance Painter** de cada objeto.

Grafismo 2D

Se evaluará

- Los materiales representados tienen que reconocerse, las caraterísticas propias de cada material (reflejo, vetas, detalles, etc...)
- Las texturas tienen que tener volumen y dirección de luz.
- La iluminación de la textura tiene que ser coherente en todos sus elementos, tanto las sombras, luces y detalles.
- La resolución de las texturas que sean adecuadas.
- Iluminación y render de Blender Cycles, que se entienda el volumen de las piezas, que no hayan zonas muy contrastadas ni quemadas.

Grafismo 2D

Fecha de entrega

Esta entrega permanecerá abierta hasta el ____19 de Octubre_23:59_horas.

Después de esa fecha no se aceptarán los trabajos y no se evaluará ninguna actividad.

Se pueden subir los archivos a una carpeta de vuestro OneDrive, y compartir el enlace de acceso.

Los archivos **PNG** se deben **renombrar** de la siguiente forma:

```
Apellido1_Apellido2_Nombre_render_barril.png
Apellido1_Apellido2_Nombre_render_libro.png
Apellido1_Apellido2_Nombre_render_jarra.png
Apellido1_Apellido2_Nombre_textura_barril.png
Apellido1_Apellido2_Nombre_textura_libro.png
```

^{*}Junto con los archivos de Adobe Substance Painter