

Recuerde que a NumPy y a Matplotlib se los suele importar de la siguiente forma:

```
import numpy as np
import matplotlib as mpl
import matplotlib.pyplot as plt
```

EJERCICIO 1

- Genere el arreglo **a1** con los valores enteros entre 1 y 12 inclusive.
- ¿Cuántas dimensiones o ejes posee **a1**? Es decir, ¿qué forma tiene?
- ¿Cuál es el tipo de los valores almacenados en **a1**?
- Obtenga el valor de **a1** ubicado en la posición 5.
- Obtenga los valores de **a1** ubicados entre las posiciones 3 y 8.
- Obtenga los valores que se encuentran en las posiciones pares de **a1**.
- Genere un nuevo arreglo **a2** resultado de multiplicar por 3 a los valores ubicados en las posiciones impares de **a1** entre la 2 y la 7.
- Modifique el arreglo **a1** sumándole 10 a los valores ubicados entre las posiciones 4 y 7.
- Cambie la forma de **a1** para que sea una matriz de 3x4.
- Obtenga las columnas 0 y 3 de **a1**. ¿Qué forma tiene?
- Súmele 1 a los elementos ubicados en la submatriz de **a1** ubicada a partir de la fila 1, columna 1.
- Obtenga la matriz transpuesta de **a1**.
- Calcule el producto matricial entre **a1** y su matriz transpuesta.
- Genere el arreglo **a3** con los valores de **a1** convertidos a una representación en punto flotante de 32 bits (simple precisión del estándar IEEE 754).
- Genere el arreglo **a4** con los valores de **a1** convertidos a una representación entera sin signo restringida a 8 bits.
- Multiplique por 100 los valores de **a3** y de **a4**. ¿Qué observa en los resultados obtenidos?

EJERCICIO 2

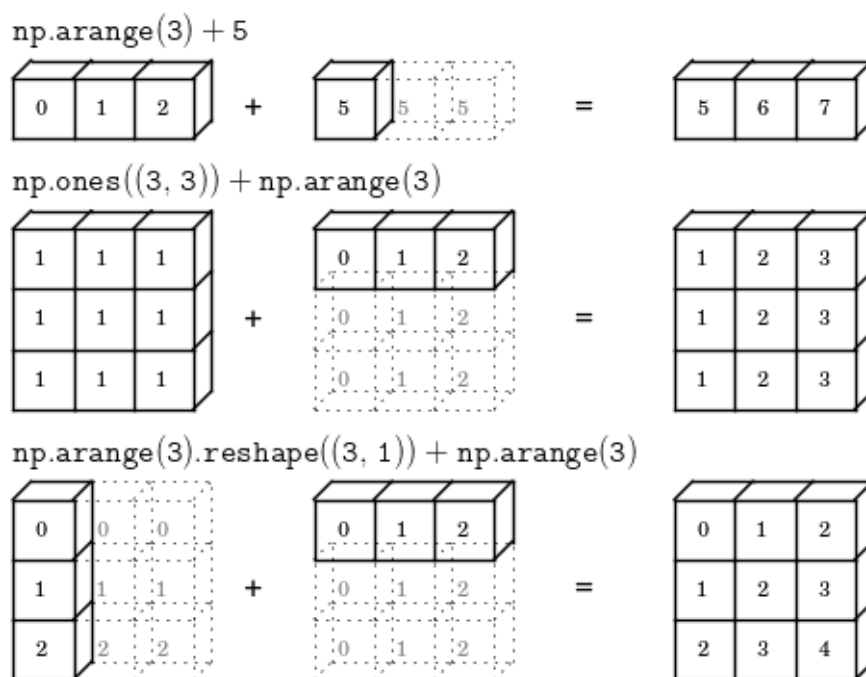
- Genere dos arreglos **b1** y **b2** conteniendo números enteros al azar entre 10 y 50 cuyas formas son de 50x5 y de 25x2.
- Obtenga las últimas 15 filas de **b1**.
- Obtenga la primera columna de **b2**.
- Genere un nuevo arreglo conteniendo las últimas 10 filas de **b1** a las que debe concatenarse las primeras 10 filas de **b2**, es decir, la matriz resultante contendrá 7 elementos por fila: 5 elementos de cada fila de **b1** seguidos de 2 elementos de cada fila de **b2**.
- Genere una matriz de 30x3 en la cual sus primeras 7 filas deberán contener los valores [0, 0, 1], las siguientes 15 filas los valores [0, 1, 0] y las restantes, los valores [1, 0, 0].
- Obtenga todos los elementos de **b2** que se encuentran dentro del rango [20, 30].
- Obtenga los elementos de **b2** ubicados en las posiciones (0, 0), (1, 1), (4, 0) y (3, 1). Los elementos resultantes deberán tener forma de una matriz de 2x2.
- Obtenga las filas de **b1** donde la suma de sus valores sea menor que 70. El arreglo resultante deberá contener los valores de las 5 columnas.
- Dado el arreglo **b3** = np.random.randint(-5, 5, size=(3, 4)), calcule el máximo valor de cada fila de **b3** y el mínimo valor de cada columna de **b3**.
- Dados los arreglos **b4** = np.array([[1, 2], [3, 4]]) y **b5** = b4 + 4, explique los resultados obtenidos con:

```
>>> np.hstack((b4, b5, b4, b5.T)) >>> np.concatenate((b4, b5, b4, b5.T), axis=0)
>>> np.vstack((b4, b5, b4, b5.T)) >>> np.concatenate((b4, b5, b4, b5.T), axis=1)
>>> np.dstack((b4, b5, b4, b5.T))
```
- Dados los arreglos **b6** = np.arange(12), y **b7** = np.reshape(np.arange(32), (2, 4, 4)), explique los resultados obtenidos con:

```
>>> np.split(b6, 2) >>> np.hsplit(b7[0], 2)
>>> np.split(b6, 3) >>> np.vsplit(b7[1], [1, 3])
>>> np.split(b6, [2, 5, 9]) >>> np.dsplit(b7, 2)
```

EJERCICIO 3

- a) Genere las tablas de multiplicación del 1 al 10. Use la mínima cantidad posible de arreglos. Ayuda: Recuerde que es posible aplicar broadcasting de arreglos. Ejemplo:



- b) Obtenga la distancia euclídea al punto $p_0 = [x_0, y_0]$ de los puntos ubicados en el plano cartesiano dentro del intervalo $[-4, 5]$ para las abscisas y $[-3, 7]$ para las ordenadas, sabiendo que dichos puntos están uniformemente distribuidos sobre coordenadas enteras.
- c) A partir del punto b), calcule la distancia al punto $p_0 = [x_0, y_0, z_0]$ ahora en el espacio euclídeo, sabiendo que los puntos se ubicarán uniformemente sobre el eje Z dentro del intervalo $[2, 5]$.
- d) Dado el arreglo $c = \text{np.arange}(5)$, indique cuales son las diferencias entre:
- ```
>>> c >>> c[:, np.newaxis] >>> c[np.newaxis, :-1]
>>> c[:, :] >>> c[np.newaxis, :] >>> c[:, np.newaxis, np.newaxis]
```
- e) Generar un arreglo de 8x8 conteniendo 0s y 1s ubicados como en un tablero de ajedrez.
- f) Generar el mismo arreglo anterior usando la función `np.tile()`.
- g) Generar un arreglo con 80 números enteros al azar entre 1 y 100 para luego reemplazar el máximo valor con -1.
- h) Dado un arreglo  $c_2$  con los valores  $[1, 2, 3, 4, 5]$ , ¿cómo puede generarse un nuevo arreglo que contenga los valores de  $c_2$  intercalados con tres ceros entre cada uno de ellos?

### EJERCICIO 4

- a) Grafique la función coseno en el intervalo  $[-2\pi, 2\pi]$ . Utilice primero un paso de 0.1, luego un paso de 0.01 y finalmente un paso de 1. Finalmente, grafique la función usando 50 puntos uniformemente distribuidos dentro del intervalo indicado.
- b) Grafique la función seno sobre las figuras generadas en el punto anterior, usando el mismo intervalo con los pasos correspondientes.
- c) Experimente usando entre los distintos backends disponibles para Matplotlib. Pruebe utilizar el comando `%matplotlib` de Jupyter junto con las opciones `qt` e `inline`.
- d) Genere un gráfico de barras mostrando el histograma de los elementos contenidos en un arreglo generado al azar con valores enteros entre -5 y 5 inclusive.
- e) Genere un gráfico de 30 puntos distribuidos al azar dentro de las coordenadas  $(-10, 10)$  y  $(10, 10)$  inclusive, en donde el diámetro de cada punto deberá ser 10 veces la distancia al origen de ese punto.
- f) Dado el arreglo  $z$  calculado de la siguiente forma:
- ```
>>> x = np.sin(np.linspace(-2 * np.pi, 2 * np.pi, 251))
>>> z = np.outer(x, x)
```
- Genere un gráfico mostrando z como si se tratara de una imagen 2D. Explore visualizarla usando distintos mapas de colores (por ejemplo, `gray()`, `jet()`, `spectral()`, `hot()`, etc).
- g) Exporte las figuras generadas en formato JPEG y PNG.