

C# tarea inicial

MiNombre, MiMatricula, DiaDeClase

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
sdfsdfsdfsd
fsd
fs
df
sdf
sd
f
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.
3. Ad
4. asdasdasd
5. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.
6. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.
7. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.