

# C# tarea inicial

---

## MiNombre, MiMatricula, DiaDeClase

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

Dfsdfsdfsdf

Sdf

Sdf

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

Sadsdfsdf

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

S

dfsdfsdfsdfsdf

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.
5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.