

# Counter App

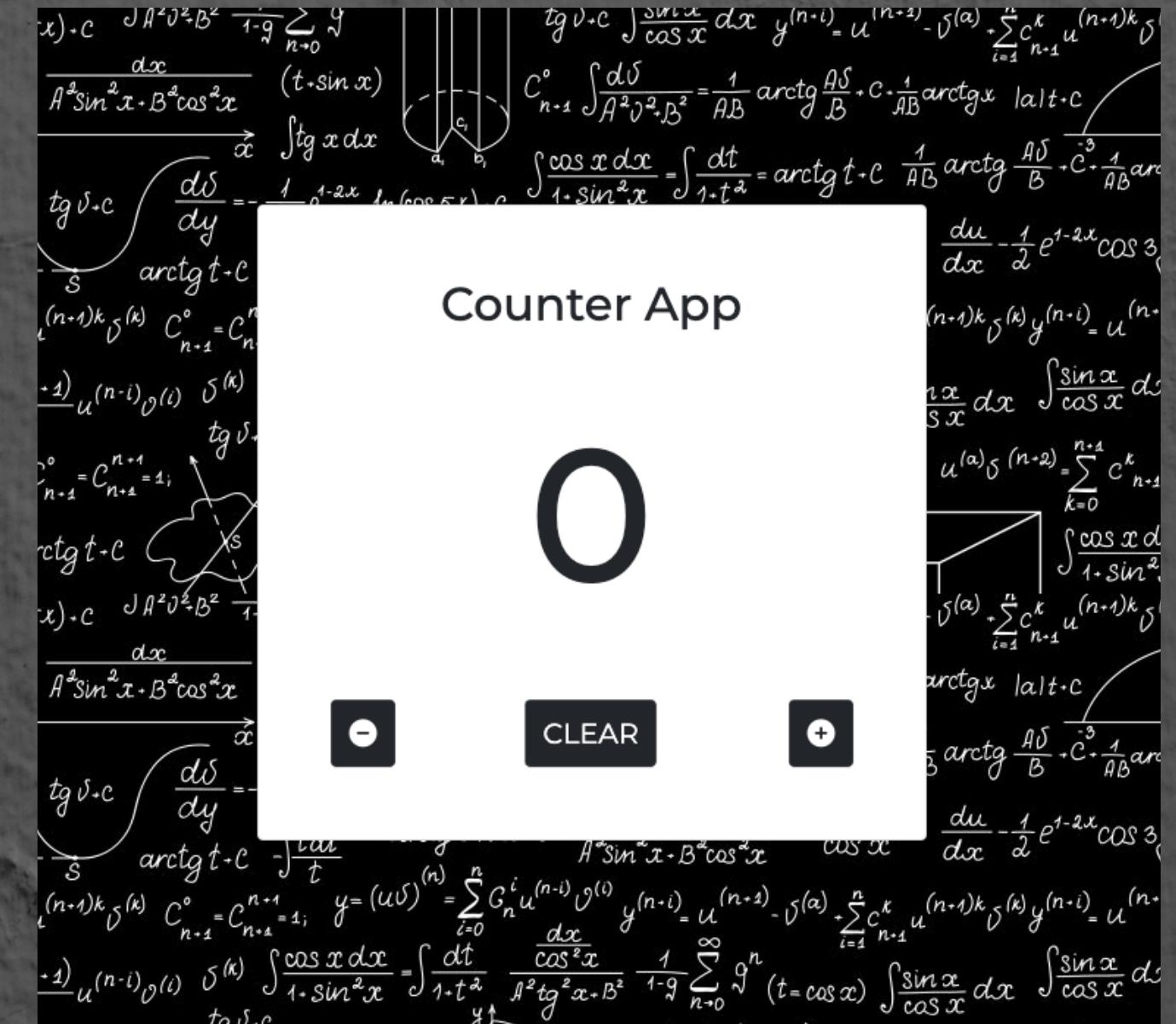
L'app si presenta col numero 0 e con  
3 buttons sotto di esso:

il button - diminuisce il numero di  
un'unità

il button + incrementa il numero di  
un'unità

il button "CLEAR" azzera il numero.

PS: se il numero è 0 e si clicca sul  
button - il numero rimarrà 0.



# DOM

Il numero 0 ed i 3 bottoni li ho aggiunti con implementazione js grazie alla gestione del DOM.

Ho creato i vari elementi e dopo li ho appesi al documento, prendendo come riferimento la variabile card che sarebbe l'elemento parente su cui poi appendere i nuovi elementi creati.

# CODICE

## VARIABILI E FUNZIONI

la variabile buttons mi genera un array contenente i 3 buttons. Su questo array applico il metodo forEach aggiungendo l'evento click ad ogni bottone in esso contenuto.

L'evento click mi chiama la funzione counterUpdate. Tale funzione l'ho costruita con event delegation, anche se avrei potuto richiamare le variabili create in fase di gestione del DOM.

# GitHub

per visionare la repository su github, visita il link:

[https://github.com/parrodiv/Js\\_Basics\\_Project](https://github.com/parrodiv/Js_Basics_Project)