

به نام خدا دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده برق و کامپیوتر



درس تحقیق در عملیات

تمرین شماره ۲

فهرست سوالات

٣.		ر	سوال
۴.		ر	سوال
۵.	Υ	ر	سوال
۶.		ر	سوال
٧.	ت تحویل:	کار	نَ

مسئله برنامه سازی خطی زیر داده شده است. پاسخ بهینه سازی را به صورت ترسیمی با مشخص کردن ناحیه شدنی و ترسیم سطوح همپتانسیل بیابید. همچنین فعال یا غیرفعال بودن تمام قیود را بررسی کنید. در آخر اطلاعات نقطه یا نقاط بهینه را مشخص کنید.

$$\begin{array}{ll} \text{Maximize} & x_1 + 2x_2 \\ \text{Subject to} & x_1 \geq 2, x_1 \leq 8 \\ & x_2 \geq 2, x_2 \leq 8 \\ & x_1 + x_2 \geq 6, x_1 + x_2 \leq 14 \\ & x_1 - x_2 \geq -4, x_1 - x_2 \leq 4 \end{array}$$

مانند سوال قبل پاسخ بهینهسازی مسائل برنامهسازی خطی زیر را به صورت ترسیمی با مشخص کردن ناحیه شدنی و ترسیم سطوح همپتانسیل بیابید. در انتها مشخص کنید که پاسخ آنها جزو کدام دسته از مسئلههای LP است.

a)

$$\begin{array}{ll} \text{Maximize} & 4x_1 + 2x_2 \\ \text{Subject to} & x_1 \geq 0, x_1 \leq 4 \\ & x_2 \geq 0, x_2 \leq 4 \\ & 0.5x_1 + 0.25x_2 \leq 2.5 \end{array}$$

b)

$$\begin{array}{ll} \text{Maximize} & x_1 - 3x_2 \\ \text{Subject to} & x_1 + x_2 \leq 3 \\ & x_1 - x_2 \geq 10 \\ & x_2 \geq 1 \end{array}$$

c)

$$\begin{array}{ll} \text{Maximize} & x_1 + 2x_2 \\ \text{Subject to} & x_1 + x_2 \ge 2 \\ & x_1 - x_2 \ge 2 \end{array}$$

مسائل غیرخطی زیر را به مسائل خطی تبدیل کنید (نیازی به حل آنها نیست).

a)

Minimize
$$x_1 + x_2 + 2x_3 + 2x_4$$

Subject to $|x_1 + x_2 - x_3 - x_4| \le 4$
 $10x_1 + 5x_2 + x_3 - 20x_4 \ge 40$
Where $x_1, x_2, x_3, x_4 \ge 0$

b)

Minimize
$$5x_1 + 5x_2 + x_3 + 3x_4$$

Subject to $\frac{x_1}{x_1 + x_2 + x_3 + x_4} \ge 0.3$
Where $x_1, x_2, x_3, x_4 \ge 0$

c)

Minimize
$$\max(3x_1, 4x_2, 5x_3)$$

Subject to $x_1 + 3x_2 \ge 2$
 $x_1 - x_2 + 3x_3 \le 100$
Where $x_1, x_2, x_3 \ge 0$

d)

Minimize
$$x_1 + 2x_2 + 3x_3$$

Subject to $3 \le x_1 + x_2 + x_3 \le 10$
Where $x_1, x_2, x_3 \ge 0$

شرح مسئله

دانته در Temen-ni-gru، شهر شیاطین حضور دارد و میخواهد بهترین مکان برای شروع شیطانکشی را انتخاب کند. به همین جهت میخواهد نقطهای از Temen-ni-gru را انتخاب کند که نزدیکترین نقطه به تمام شیاطین باشد و مجموع فاصله او تا آنها، کمترین مقدار باشد.

برای سادهسازی فرض میکنیم که مختصات هر موجود در این شهر و خود دانته به صورت (x,y,z) مشخص می شود و (x,y,z) نامنفی هستند (تمام مقادیر و خروجی عضو اعداد حسابی هستند). برای محاسبه فاصله از فرمول منهتن استفاده میکنیم:

$$distance((x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2)) = |x_1 - x_2| + |y_1 - y_2| + |z_1 - z_2|$$

ورودي

در خط اول تعداد شیاطین و در خطوط بعدی مختصات آنها وارد میشود.

خروجي

در دو خط، بهترین مکان شروع برای دانته و مجموع فاصله او تا شیاطین گزارش میشود.

Best place to start Dante and kill Virgil: 1 1 1 Cost for this place : 6

نكات تحويل:

- مهلت تحویل این تمرین/بروژه ... میباشد.
- انجام این تمرین به صورت یک نفره است.
- برای انجام این تمرین تنها مجاز به استفاده از زبان برنامه نویسی پایتون هستید.
 - •
 - در صورت وجود تقلب نمره تمامی افراد شرکت کننده در آن لحاظ میشود.
- لطفا پاسخ تمرین خود را (به همراه کد/گزارش سوال کامپیوتری) به صورت زیر در صفحه درس آبلود نمایید:

HW [HW number] _ [Last name] _ [Student number].zip

• در صورت وجود هر گونه ابهام یا مشکل میتوانید از طریق ایمیل (aliataollahi40@gmail.com) با مسئول حل تمرین در تماس باشید.