

# Exercise 1

---

## ❖ Assumptions

- Speed of card reader is 200 cards per minute
- Speed of line printer is 200 lines per minute
- Each card contains 40,000 instructions
- Each instructions is executed in one clock cycle
- Frequency of crystal is 1MHZ
- Each card has 1 line of output
- System has an output buffer with capacity 2



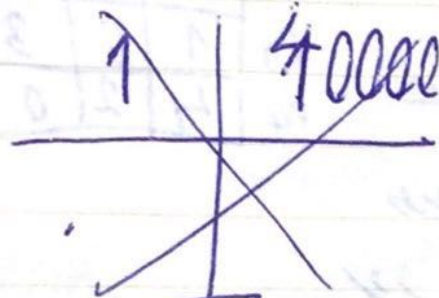
- a) Draw Gantt chart of system's operation for 5 cards
- b) Compute performance value of Input, CPU, and Output

جواب = پائین

200 تا کارت در 1 ثانیه

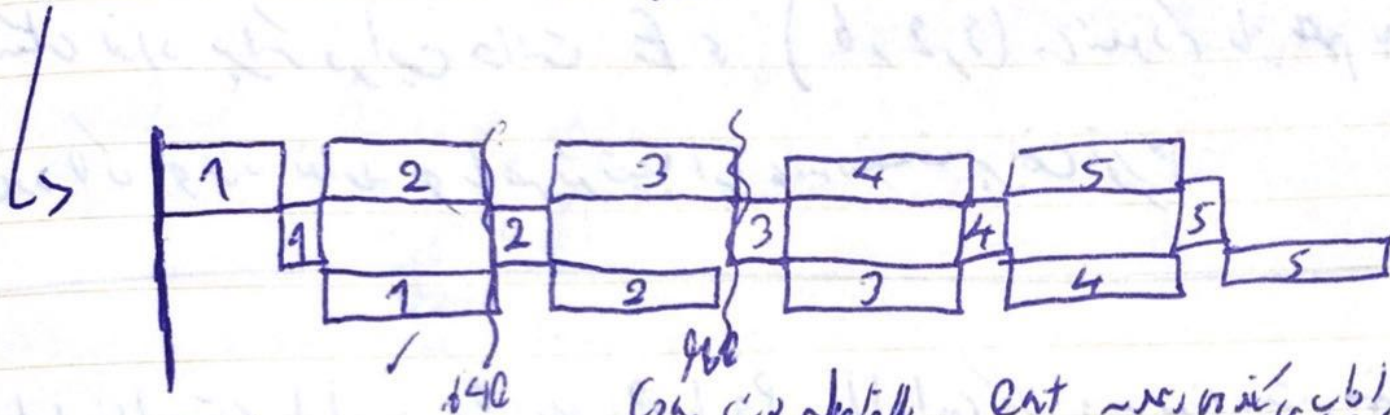
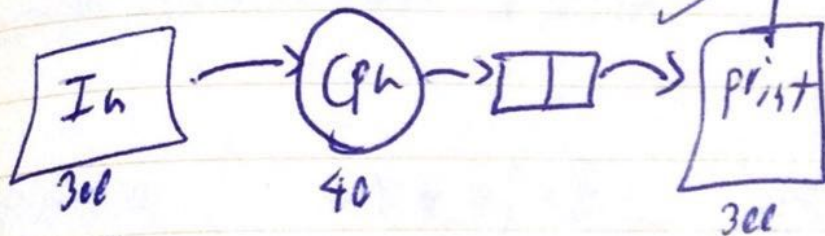
$$\frac{200}{1} \mid \frac{60}{\mu} \Rightarrow \frac{60}{200} = \frac{3}{10} \times 1000 = 300 \text{ ms} = \text{I/O 1 card speed}$$

1 دونه کارت در 1 ثانیه



$$\frac{1}{40 \text{ s}} \mid \frac{6}{10^5} \Rightarrow 40 \text{ s} = \text{CPU speed 1 Card}$$

$$4 \times 10^2 = \mu \Rightarrow 40 \text{ s} = \text{CPU speed 1 Card}$$



1 CPU ← خروجی را چاپ می کند و بعد به Ent و با قاعده پون CPU  
خالی است و با فرستادن داریم و محاسبه نتیجه Ent بدلیل وجود  $\square$  می توانیم نشانیم، کارت دوم راه می توانیم

ورودی و CPU می تواند نیستند چون با هم ندارند و سر می دهند. و همین جهت برداشت کارت 2 بعد از  
خالی شدن کارت 1 می تواند انجام شود، اما در این جا بدلیل اینکه بعد از خواندن کارت دوم، خروجی  
خالی می شود، دیگر نیازی به قاعده دوم بافر (با فر با ظرفیت 10) نیست. پیرانه دیگر پسری با فر می تواند  
شود چون تمام شده (نویسنده کارت 2) پس تا آخر همین روال می رود.

$$\text{Input per} = \text{Output per} = \frac{300}{340} = \frac{15}{17} \checkmark$$

$$\text{CPU per} = \frac{40}{340} = \frac{2}{17} \checkmark$$

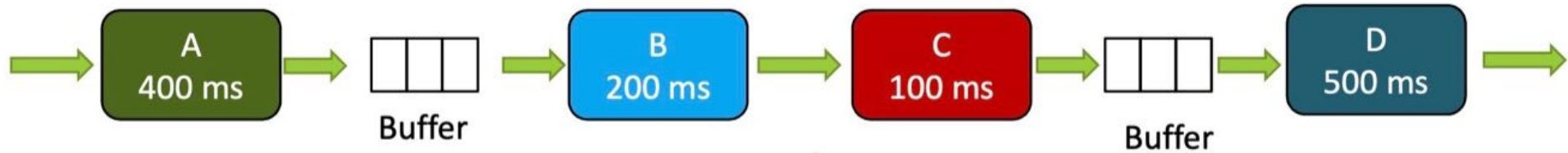
اما اگر مدت زمان عملیات ورودی طولانی تر بود در هر حال اولی با 2 با ظرفیت دوم که بود می توانست بهتر بود



# Exercise 2

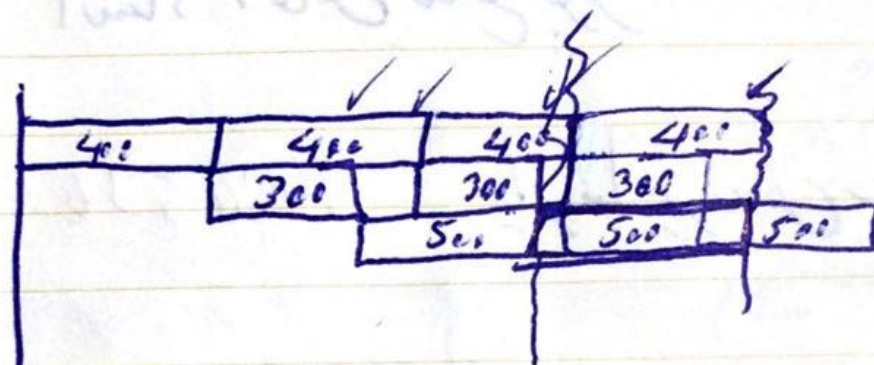
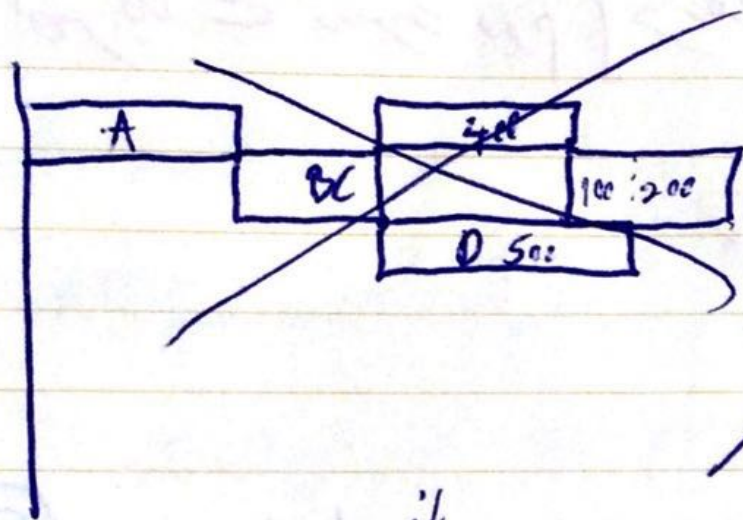
شک دار  
صرفن جهت ایده

- ❖ Let assume that a computerized system is composed of four components and their functional relationship is as following figure:

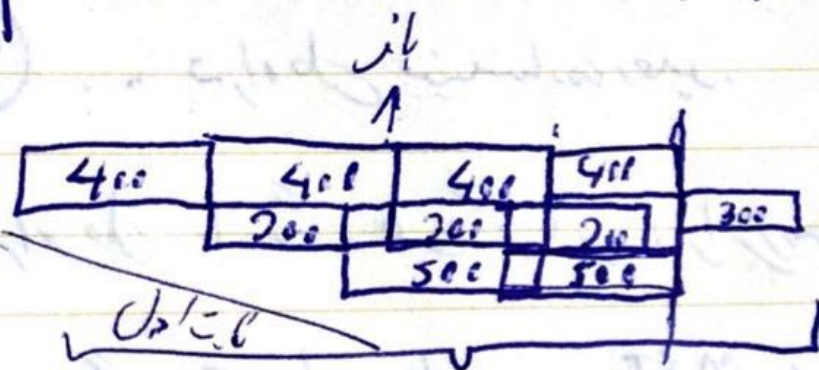


- ❖ Execution time of each component on input is noted in the related box.

- What is the average time of completing all process on an input?
- What is the performance of Component C?



بنا



بنا و تایی به نظر بدردی نه قرار  
و کا خیرینا

$$1 = \frac{500}{500} = \frac{300}{500} = \frac{400}{500} = 80\%$$

ent 100%, 60%, 80%  
↓  
CPU  
↓  
In

$$\frac{100}{500} = \boxed{20\%} = C$$

# Exercise 1

Run following tasks with FCFS, SJF and HRRN scheduling and compute average waiting time in all cases.

Process Index	Input Time	Service Time
P <sub>1</sub>	9	6
P <sub>2</sub>	1	1
P <sub>3</sub>	5	7
P <sub>4</sub>	6	5
P <sub>5</sub>	8	4
P <sub>6</sub>	1	2



زمان ورود - زمان اجرا - زمان خروج  
 As = زمان ورود به بار

	enter	Service
P <sub>1</sub>	9	6
P <sub>2</sub>	1	1
P <sub>3</sub>	5	7
P <sub>4</sub>	6	5
P <sub>5</sub>	8	4
P <sub>6</sub>	1	2

FCFS:

P <sub>2</sub>	P <sub>6</sub>		P <sub>3</sub>	P <sub>4</sub>	P <sub>5</sub>	P <sub>1</sub>	
1	2	4	5	12	17	21	27

$$\Rightarrow \text{waiting time} = (2-1-1) + (4-2-1) + (12-7-5) + (17-5-6) + (21-4-8) + (27-6-9) = 0 + 1 + 0 + 6 + 9 + 12$$

6

$$\frac{28}{6}$$

SJF:

P <sub>2</sub>	P <sub>6</sub>		P <sub>3</sub>	P <sub>5</sub>	P <sub>4</sub>	P <sub>1</sub>	
1	2	4	5	12	16	21	27

$$\Rightarrow \text{waiting time (average)} = (2-1-1) + (4-3) + (12-12) + (16-12) + (21-11) + (27-15) = 0 + 1 + 0 + 4 + 10 + 12 = \frac{27}{6}$$

HRRN:

P <sub>2</sub>	P <sub>6</sub>		P <sub>3</sub>	P <sub>4</sub>	P <sub>5</sub>	P <sub>1</sub>	
1	2	4	5	12	17	21	27

Star (End)

Star = هر بار اولویت

$$\Rightarrow 1s: P_1, P_2 \text{ و } P_6 \Rightarrow P_2: \frac{1+0}{1} = 1 \quad P_6 = \frac{2+0}{2} = 1$$

$$\Rightarrow 2s \Rightarrow P_6 \quad 5s: P_3 \text{ و } P_4 \quad 12s: P_1 = \frac{6+3}{6} = 9/6$$

wait =

$$(12 - \text{ورود به سرور}) = W_1 = 12 - 9 = 3$$

$$W_4 = 12 - 6 = 6$$

$$W_5 = 12 - 8 = 4$$

$$P_4 = \frac{5+6}{5} = 2.2$$

$$P_5 = \frac{4+4}{4} = 2$$

$$17s: P_1: \frac{6+(17-9)}{6} = 2 \quad P_5: \frac{4+(17-8)}{4} = 3.25 \quad 21s: P_1$$

$$\Rightarrow \text{FCFS} \Rightarrow \text{average waiting time} = 28/6$$

# Exercise 1

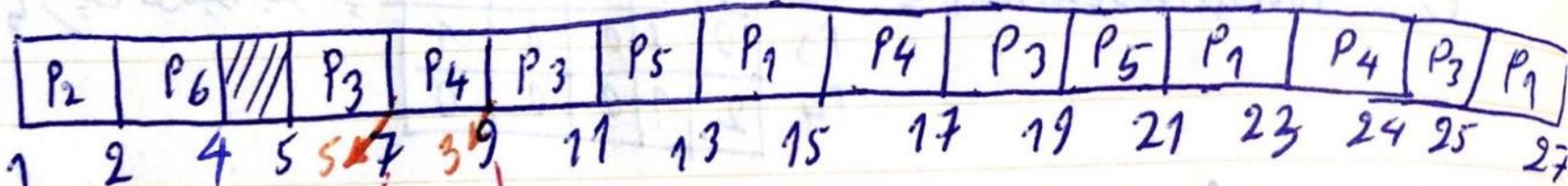
Run following tasks using RR with time slice 2 and SRT scheduling and compute average waiting time in all cases.

Process Index	Input Time	Service Time
$P_1$	9	6
$P_2$	1	1
$P_3$	5	7
$P_4$	6	5
$P_5$	8	4
$P_6$	1	2



سریع ترین ابتدا به سرانجام می رسد

RR :  $q = 2$   $P_2 \checkmark$   $P_6 \checkmark$

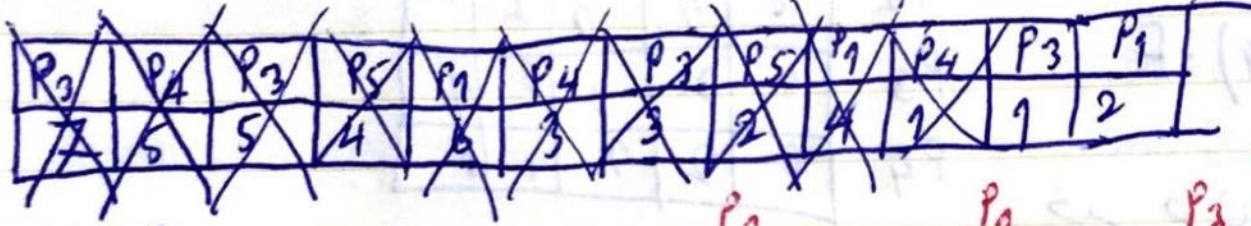


Head

$P_4$   $P_1, P_5$

FCFS

tail



enter service

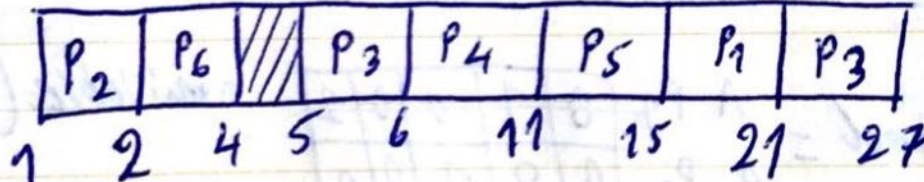
$12 = 5 + 7$

$13 = P_4$

$P_5$

$$\text{average waiting time} = \frac{(2-1-1) + (27-15) + (25-12) + (24-11) + (21-12) + (4-3)}{6} = \frac{0 + 12 + 13 + 13 + 9 + 1}{6} = \frac{48}{6} = 8 \checkmark$$

SRT:



	Input	service
$P_1$	9	6
$P_2$	1	1
$P_3$	5	4
$P_4$	6	3
$P_5$	8	4
$P_6$	1	2

$$\text{average waiting time} = \frac{(21-15) + (2-2) + (27-12) + (11-11) + (15-12) + (4-3)}{6} = \frac{6 + 0 + 15 + 0 + 3 + 1}{6} = \frac{25}{6} \checkmark$$

$\sum$  زمان ورود - زمان ابر - زمان خروج  $\checkmark$



# Exercise 1

---

Consider the following state of a system with four processes,  $P_1, P_2, P_3$ , and  $P_4$ , and five types of resources,  $RS_1, RS_2, RS_3, RS_4$ , and  $RS_5$ :

C =

0	1	1	1	2
0	1	0	1	0
0	0	0	0	1
2	1	0	0	0

R =

1	1	0	2	1
0	1	0	2	1
0	2	0	3	1
0	2	1	1	0

E = (24144)

Is there a deadlock in the system? If exists, identify the processes that are deadlocked.

# Exercise 1

Dead 1

$$C = Allocation = current =$$

P <sub>1</sub>	0	1	1	1	2
P <sub>2</sub>	0	1	0	1	0
P <sub>3</sub>	0	2	0	0	1
P <sub>4</sub>	2	1	0	0	0

مازید تقسیم یافته

$$\Rightarrow R = Current Claim = Need =$$

P <sub>1</sub>	1	1	0	2	1
P <sub>2</sub>	0	1	0	2	1
P <sub>3</sub>	0	2	0	3	1
P <sub>4</sub>	0	2	1	1	0

$$available = (2, 4, 1, 4, 4) = E$$

خیر چون برابر available امان  
از منابع تک تک فرایند ها تک

فرایند ها به سبب تر است و در هیچ حالتی  
در لاک پیش نمی افتد و حالت امن است.



# Exercise 2

---

A system has four processes and five allocate-able resources. The current allocation and maximum needs are as follows:

	<i>Allocated</i>	<i>Maximum</i>	<i>Available</i>
Process A	1 0 2 1 1	1 1 2 1 3	0 0 x 1 1
Process B	2 0 1 1 0	2 2 2 1 0	
Process C	1 1 0 1 0	2 1 3 1 0	
Process D	1 1 1 1 0	1 1 2 2 1	

What is the smallest value of x for which this is a safe state?

## Exercise 2:

↳ Maximum-Allocated-Need =

if  $x = 0 \Rightarrow$  Dead lock

A	P <sub>1</sub>	0	1	0	0	2
B	P <sub>2</sub>	0	2	1	0	0
C	P <sub>3</sub>	1	0	3	0	0
D	P <sub>4</sub>	0	0	1	1	1

available = (0, 0, x, 1, 1)

if  $x = 1$ :

(0, 0, 1, 1, 1)

① ابرار  $P_4$  ← آیدیت برار موجود  $= (1, 1, 2, 2, 1) = (0, 0, 1, 1, 1) + \text{Allocated}[P_4]$

② ابرار  $P_1$  ←  $= (2, 1, 4, 3, 3) = (1, 1, 2, 2, 1) + \text{Allocated}[P_1]$

③ ابرار  $P_3$  ←  $= (3, 2, 4, 4, 3) = (2, 1, 4, 3, 3) + \text{Allocated}[P_3]$

④ ابرار  $P_4$  ← ممکن  $=$  حالت امن به ازای  $x = 1$  ✓



# Exercise 1

Is current state of system a safe state? Why?

What is your idea to assign one Resource R2 to process P1? Why?

	R1	R2	R3
P1	3	2	2
P2	6	1	3
P3	3	1	4
P4	4	2	2

Max. Request: **R**

	R1	R2	R3
P1	1	0	0
P2	6	1	2
P3	2	1	1
P4	0	0	2

Current: **C**

R1	R2	R3
9	3	6

Exists: **E**

Ex 1

$$E = (9, 3, 6)$$

$\Leftarrow$  به این است چرا برار  $E$  از منابع  
 مورد نیاز تک تک process ها بیشتر بود و امکان  
 بروز در لاک ممکن نیست.

	$R_1$	$R_2$	$R_3$
$P_1$	2	2	2
$P_2$	0	0	1
$P_3$	1	0	3
$P_4$	4	2	0

الف) ماتریس Need =

$$E > P_1 [1:3] \wedge P_2 [1:3] \wedge \dots$$

ب) ممکن ندارد چرا که در این حالت  $E = (6, 2, 9)$  باشد که باز هم بقا ملر دلیل بالا،  
 امکان در لاک وجود ندارد و با هر ترتیبی اجرا، به بنبست برنخا قراریم.



# Exercise 2



Is current state of system a safe state? Why?

What is your idea to assign one to process  $P_3$ ? Why?

<i>Process</i>	<i><math>\max(P_i)</math> (maximum need)</i>	<i><math>\text{loan}(P_i)</math> (current loan)</i>	<i><math>\text{claim}(P_i)</math> (current claim)</i>
$P_1$	4	1	3
$P_2$	6	4	2
$P_3$	8	5	3
Total resources, $t_i = 12$		Available resources, $a_i = 2$	

Ex 2

الف) به ازای  $P_1$  یا  $P_3$  را ابرام کنیم و به این بیت برسیم

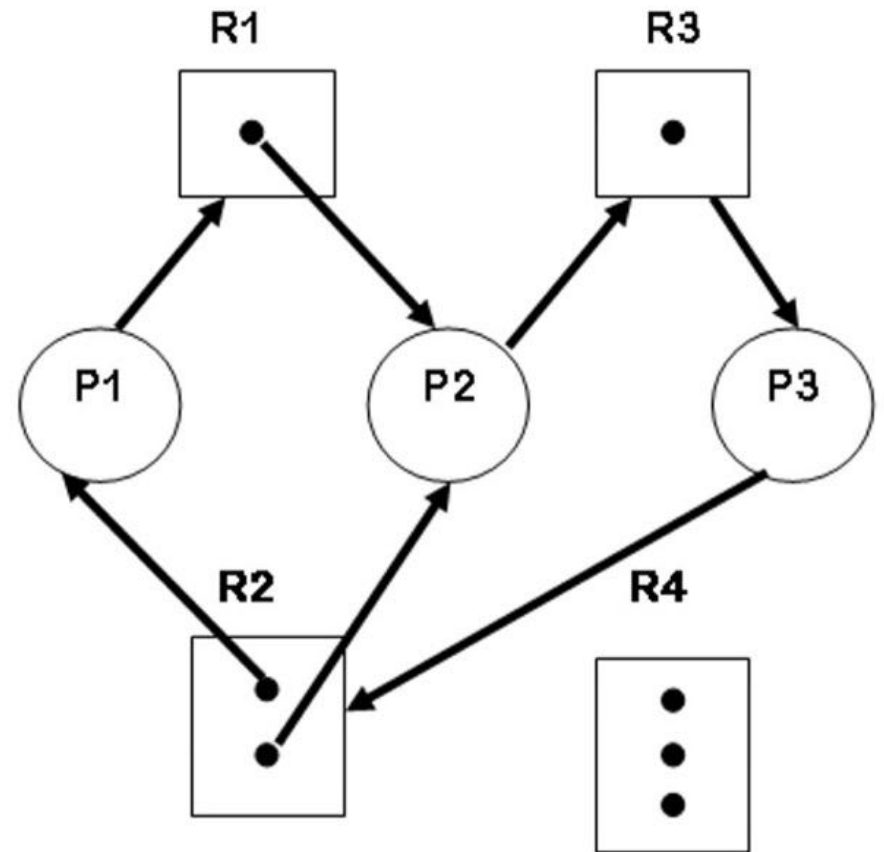
ب) ضرر ناشی از این کار را کرده با این کار نمی توانیم دیگر حتی یک پارسه را ابرام کنیم و به این بیت  
نرسیم

(بیت بیست)



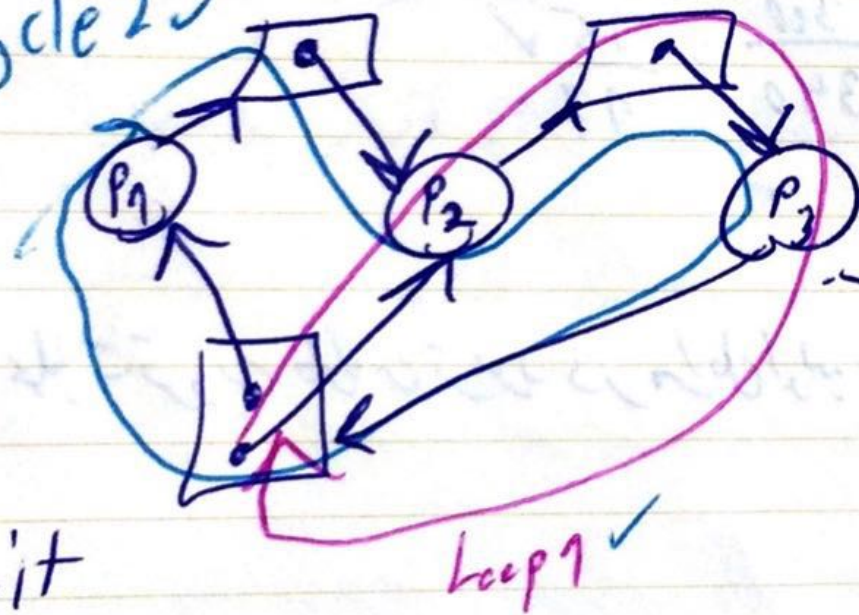
# Exercise 1

Is current state of system a safe state?  
Why?



Dead 3 Ex 1:

Cycle 2 ✓



Circular wait  
condition

$R_4$  دقیقاً پس به آنجا است کجا!!

فیرا که دوتا لوپ داریم و دوتا

هم تمدن داریم  $\Rightarrow$  قتم بنیستات.

$\Rightarrow$  به هیچ طریق نماسود راهی

یافت که بنا بست را رفع کنیم.