مبانی و کاربردهای هوش مصنوعی



پروژه شهاره ۴

برنامه تولید سری <u>فیبوناچی</u>

به همراه بررسی امکان تولید اامین جلمه سری با برنامه نویسی پرولوگ

استاد: جناب آقای دکتر فیضی درخشی

دانشجو: پارسا یوسفی نثراد محمدی

شهاره دانشجویی: ۱٤٠٠٥٣٦١١٠٤٨

هدف پروژه

حر این پروژه قصـح داریم برنامهای به زبان پرولوگ بنویسـیم که ۱۸مین عدد از سـری با فیبوناچی را محاسـبه کند و یا اینکه بررسـی کند که عدد ۸، امین عدد از سـری با مقدار ۲ است یا نه، همچنین از برنامه انتظار داریم که ۸ عدد اول سری فیبوناچی را در صورت امکان تولید و پرینت کند. برای این مساله همچون پروژه قبل، یک رابطه ریاضی غیرمستقیم به شکل بازگشتی وجود دارد که به کمک آن سعی در طراحی و تشریح این برنامه خواهیم کرد.

تشريح يروژه

این برنامه دارای دو قانون است که اولین قانون fib دو پارامتر N و F را می گیرید و بررسی می کند که آیا N ، اامین عدد سری فیبوناچی با مقدار F است یا خیر، و دیگری قانون $\operatorname{producefib}$ است که تنها یک پارامتر به نام N می گیرید و سعی می کند که N جمله اول دنباله را تولید بکند.

الگوریتم و شیوه پیاده سازی قانون fib برگرفته از رابطه بازگشتی ریاضی، برای محاسبه اعداد دنباله فیبوناچی است:

fib(N) = fib(N-1) + fib(N-2)

$$ightharpoonup fib(1) = 0$$
 $ightharpoonup fib(2) = 1$

همانطور که مشخص است، برای محاسبه المین عدد از سری فیبوناچی باید دو جمله قبلی آن را محاسبه کنیم و سپس آن دو جمله قبلی را با هم جمع و ادغام کنیم تا نتیجه بدست آید، همچنین لازم است که این روند بازگشتی برای تمام جملات قبل تر تا نرسیدن به شرطهای توقف اجرا شود، و پس رسیدن به شروط پایانی که از مساله میدانیم، جایگذاری پسرو را پیش بگیریم و مقادیر جملات قبل تر را بدست آورده و با جایگذاریهای پیدرپی بتوانیم مقدار خواسته شده را محاسبه کنیم، مرتبه زمانی بدترین حالت (worst case) این الگوریتم بازگشتی به سادگی با استفاده از معادله مشخصه همگن قابل محاسبه بوده:

Time Complexity : O(2ⁿ)

در این الگوریتم بدلیل اینکه نتایج هربار فراخوانی ذخیره نمیشود، (Divide & Conqure) محاسبات تکراری بسیار زیادی در حال انجام است، که موجب افزایش پیچیدگی زمانی برنامه می گردد. برای جلوگیری از این اتفاق، شیوه برنامه ریزی پویا (Dynamic Programming) توصیه می شود تا از این محاسبات تکراری جلوگیری شود.

حال به بررسی نحوه پیاده سازی قوانین و واقعیتهای برنامه میپردازیم، دانستهها و شرایط توقف برنامه را fact تعریف میکنیم:

fib(1,0). fib(2,1).

این دو واقعیت به این دانستهها اشاره دارند که اولین جمله از دنباله فیبوناچی عدد ۰ و دومین جمله از آن، مقدار ۱ میباشد.

حال به پیاده سازی قانونی میپردازیم که بررسی میکند، آیا Nام عدد از دنباله با مقدار F تطابق دارد یا خیر، بدین منظور از رابطه بازگشتی ریاضی بهره میگیریم:

```
1 % calculates Nth-Fibonacci number which must equals to F to return true
2 fib(N,F):-
3    N≥3,
4    N1 is N-1,
5    N2 is N-2,
6    fib(N1,F1),
7    fib(N2,F2),
8    F is F1 + F2.
```

در ابتدا بررسی میکنیم که آیا N مقدار مجازی دارد یا نه، این کار را با شرط S=N بررسی میکنیم، به این دلیل عدد S=N را انتخاب کردیم، چرا که در واقعیتهایمان، اولین و دومین اعداد دنباله را داریم، و از آن به بعد نیاز به استفاده از این قانون پیدا میکنیم، سپس طبق رابطه بازگشتی بالا، باید قانون S=N و از آن به بعد نیاز به استفاده از این قانون پیدا میکنیم، که این کار را با دستورات سطرهای S=N تا S=N متناسب با کامپایلر Swi-prolog هستند انجام دادیم. یعنی باید S=N و S=N ای برای درست بودن این قانون طوری کامپایلر پیدا شوند که جمع آنها همان مقدار اصلی S=N را تولید بکند، اگر چنین S=N این پیدا شوند، آنگاه کامپایلر به کوئری ما پاسخ S=N را برمی گرداند و در غیر این صورت که S=N نمی تواند از حاصل جمعهای S=N میکند که این موضوع در سطر S=N میکند که این موضوع در سطر S=N

بررسی شده است، در ادامه شیوههای کوئری دادن به این قانون، مورد بررسی قرار خواهد گرفت. حال به پیاده سازی، قانون N و تنها یک پارامتر N را دریافت می کند و جمله اول سری فیبوناچی را با کمک متد بازگشتی تولید و چاپ می کند:

```
1 % produces first N number of Fibonacci series, and then prints them
2 producefib(N):-
3 N≥1,
4 fib(N,Answer),
5 M is N-1,
6 format('~w ',[Answer]),
7 producefib(M).
```

در کد فوق، میبینیم که N بار قانون fib فراخوانی میشود، از طرفی، مرتبه اجرایی آن را از پیش $O(2^N)$ بدست آوریدم، پس به سادگی میتوان نتیجه گرفت که مرتبه اجرایی این قانون، برابر با $O(N \times 2^N)$ خواهد بود.

وظیفه این قسمت از برنامه، این است که قانون دو پارامتره (N,F) را به ازای N های مختلف از answer عدد N تا عدد N فراخوانی کرده و پاسخ Answer تولید شده توسط پرولوگ را با کمک متد format که Answer را به عنوان تنها عنصر از لیست آرگومان های چاپی دریافت می کند، در ترمینال چاپ کند، این برنامه به کمک فراخوانی (N,Answer) سعی در یافتن پاسخ Nامین عدد حال حاضر در دنباله فیبوناچی می کند و بعد از چاپ، مقدار N را یک واحد کاهش و سپس به فراخوانی بازگشتی خودش می پردازد و همانطور که مشخص است، شرط توقف زمانی اتفاق می افتد که N به مقداری کمتر از N برسد که در این حالت Nامین عدد دنباله معنی ندارد و شرط نقض میشود و N باشخ کوئری ما به اتمام می رسد.

*** کوئری دادن به برنامه:**

▪ بررسی صحت کوئری

در این قسمت پرسشی را جهت بررسی صحت رابطه امان از پرولوگ میپرسیم، یعنی اینکه میخواهیم بدانیم که آیا رابطه fib برای F و F دلخواهی برقرار است یا نه، در صورت برقرار بودن،

پرولوگ پیام .true را برمی گرداند که نشان دهنده این موضوع است که عدد N ،F امین عدد از دنباله فیبوناچی بوده است:

• يافتن پاسخ Nامين عدد دنباله فيبوناچي

نوع دیگر کوئری دادن به پرولوگ، درخواست یافتن Nامین عدد از دنباله میباشد، بدین منظور باید سوالمان را اینگونه مطرح کنیم که پارامتر مجهول F را متغیری دلخواه چون X بگذاریم تا پرولوگ چنین Xای را که متناسب با شرایط درستی کوئری است را پیدا کند و نتیجه را برایمان، که همان Nامین عدد دنباله است را بازگرداند:

?-
$$fib(8,X)$$
. $X = 13$.

?- fib(17,X).
$$X = 987$$
.

?-
$$fib(3,X)$$
.
X = 1.

درخواست چاپ N عدد اول دنباله فیبوناچی

این کوئری از قانون producefib(N) استفاده می کند، همانطور که در بخش بررسی کد N و معتبر N دیدیم، با کمک این قانون و دادن این کوئری با مقدار دلخواه و معتبر N شاهد چاپ شدن N عدد اول از دنباله در ترمینال پرولوگ خواهیم بود:

*توجه: علت .false برگرداندن در آخر هر کوئری صحیحی، بدلیل نقض شدن شرط N > 1 در آخرین فراخوانی بازگشتی است که منجر به قطع شدن روند فراخوانیهای متعدد بازگشتی و به اتمام رساندن صحیح کوئری می شود.

```
?- producefib(4).
2 1 1 0
false.
?- producefib(8).
13 8 5 3 2 1 1 0
false.
?- producefib(11).
55 34 21 13 8 5 3 2 1 1 0
false.
```

?- producefib(-3).
false.

?- producefib(-9).
false.

?- producefib(0).
false.

Parsa Yousefi Nejad

جمعبندي پروژه

در این پروژه توانستیم روند صفر تا صد طراحی یک برنامه کاربردی پرولوگ را برای دنباله فیبوناچی را تشریح کنیم، در ابتدا به بررسی رابطه ریاضی فیبوناچی و سپس مرتبه زمانی آن الگوریتم پرداختیم، سپس کد مساله را قطعه قطعه مدلسازی و پیاده کردیم و بعد از آن به شیوه های مختلف کوئری دادن به برنامه پرداختیم، این برنامه میتواند، سه خواسته کاربر را برآورده کند:۱- یافتن ۱۸یم عدد دنباله ۲-چاپ ۱۸عدد اول دنباله ۳- بررسی وجود رابطه fib بین ۱۸ و ۶.

همچنین در این پروژه از فراخوانیهای بازشگتی قوانین استفاده کردیم و توانستیم مهارتهای برنامه نویسی پرولوگ را با انجام این پروژه در خودمان بهبود بدهیم.