مبانی و کاربردهای هوش مصنوعی



پروژه شهاره ۳

حل مساله <u>فاکتوریل</u> به کمک برنامه نویسی پرولوگ

استاد: جناب آقاى دكتر فيضي درخشي

دانشجو: پارسا يوسفى نثراد محمدى

شهاره دانشجویی: ۱٤٠٠٥٣٦١١٠٤٨

هدف يروژه

در این مینی پروژه قصد داریم تا برنامهای به شیوه بازگشتی بنویسیم که بررسی کند که آیا فاکتوریل عددی چون ۱۸ برابر با ۲ میشود؟ و یا از برنامه سوال کنیم تا بگوید فاکتوریل عددی مثل ۱۸ برابر با چه خواهد بود؟ و یا اینکه عدد ۲ فاکتوریل کدام عدد است؟. پرسیدن این دسته از کوئریها هدف این پروژه بوده و در این پروژه به بررسی کد، نحوه اجرا و پاسخ کوئریهای داده شده، خواهیم پرداخت.

تشريح يروژه

برای حل این سوال قانونی (Rule) به نام factorial تعریف میکنیم، از خاصیت بازگشتی ریاضی فاکتوریل میدانیم که:

این بدین معناست که جهت محاسبه فاکتوریل N نیازمند این هستیم که فاکتوریل N-1 را محاسبه کنیم، در نهایت کنیم و همچنین برای محاسبه فاکتوریل N-1 باید فاکتوریل N-1 را محاسبه کنیم، در نهایت تنها دانسته و شرط توقف این رابطه بازگشتی، فاکتوریل N که همان تنها دانش ما از رابطه فاکتوریل است، میباشد و با جایگذاری های پسرو و نتیجه گرفتن مقادیر فاکتوریلها از مقادیر قبلیاشان، قادر به محاسبه کردن فاکتوریل نهایی برای N خواهیم بود.

لذا تنها دانسته ما نسبت به مساله فاکتوریل به صورت مستقیم، واقعیت (fact)، . factorial(1,1). خواهد بود، یعنی میدانیم که فاکتوریل عدد ۱ برابر با عدد ۱ خواهد بود، البته میتوانستیم شرط توقف را صفر فاکتوریل هم در نظر بگیریم، ولی تغییری در مساله ایجاد

نمی کرد. حال باید قانونی بنویسیم که فاکتوریل را برای مقادیر گوناگون R و R محاسبه بکند، بدین منظور از خاصیت فراخوانی های (call) بازگشتی در پرولوگ استفاده میکنیم، پس باید چندین شرط را بررسی کنیم که آیا فاکتوریل عددی چون R، بر ابر با عددی چون R خواهد شد یا نه؟

* شرایط برقراری قانون (Factorial(N, F):

• N باید عددی بزرگتر از ۱ باشد:

N>1,

• و فاکتوریل N-1 (M) به ازای عددی چون W درست باشد:

M is N-1, factorial(M,W),

F is N×W.

ullet و عدد W انتخاب شده حتمن باید در این معادله صدق بکند، به طوری که:

پس همانطور که میبینیم برای محاسبه کردن factorial(N,F) به استفاده از ویژگی بازگشتی N پرلوگ متوسل شدیم؛ به پرولوگ می گوییم که عددی چون M را پیدا کند که حاصل ضرب آن با F برابر با F ما بشود، در صورتی که پرولوگ به این کوئری پاسخ .true داد، متوجه میشویم که فاکتوریل عدد M بوده است، یعنی:

$$N! = F$$

 $N! = W * (N-1)! = F$

در روند اجرای این قانون، هنگام کوئری گرفتن از آن در ترمینال، حتمن در صورت برقرار بودن شرط اول N>1 به شرط توقف کننده روند فراخوانیهای بازگشتی خواهیم رسید، و W مقدار V مقدار V مقدار V دائمن آپدیت میشود و در انتهای هر گرفت، و هنگام بازگشت از فراخوانیهای تودرتو مقدار V دائمن آپدیت میشود و در انتهای هر بازگشت از قانون factorial چک میشود که آیا V برابر با V است یا خیر، در صورتی که تمام این شروط نوشته شده در نهایت همگی V شوند، برنامه به ما پاسخ V باسخ با V برابر با V برابر با V است را برمی گرداند.

❖ شیوههای کوئری دادن به برنامه:

بررسی صحت یک سوال.

در ترمینال پرولوگ میتوانیم بپرسیم که آیا رابطه factorial برای دو عدد دلخواه N و N برقرار N است، به طوری که N = N در صورتی که چنین رابطه ای برقرار باشد، کامپایلر swi-prolog ، true را بر میگرداند، در غیر این صورت false چاپ میکند:

```
?- factorial(3,6).
true .
```

?- factorial(4,25).
false.

?- factorial(6,720).
true .

```
?- factorial(120,5).
false.
```

?- factorial(1,1).
true .

?- factorial(-4,24).
false.

پرسیدن فاکتوریل یک عدد.

می توانیم از پرولوگ بپرسیم که فاکتوریل عدد دلخواه و معتبری چون N برابر با چه خواهد شد. بدین منظور تنها تغییری که در هنگام کوئری دادن به پرولوگ باید انجام بدهیم، این است که بجای پارامتر دوم F متغیری چون X را جایگذاری کنیم، و از پرولوگ بخواهیم که مقدار Xای را که موجب .true شدن پرسش می شود را بازگرداند. پرولوگ سعی میکند، در صورت امکان چنین Xای را برگرداند، اما اگر پیدا کردن N! ممکن نبود، .false و return خواهد کرد:

```
?- factorial(5,X).
X = 120 .
```

$$X = 40320$$
.

$$X = 1$$
.

کد پروژه

```
1 factorial(0,1).
2 factorial(1,1).
3
4 factorial(N,F):-
5     N>1,
6     M is N-1,
7     factorial(M,W),
8     F is N*W.
```

پارسا يوسفى نژاد

جمعبندي پروژه

در ابتدای پروژه، به تشریح رابطه ریاضی نماد و تابع factorial پرداختیم، سپس آن را به شیوه بازگشتی در زبان پرولوگ محل کردیم و قانون و شرط توقفی(واقعیت) طراحی کردیم که بررسی کند که آیا ! ۱۸ معادل F خواهد بود یا نه، بعد از آن به بررسی شیوههای پرسش سوال از برنامه با کامپایلر prolog پرداختیم و هر کدام را به تفصیل بررسی کردیم. در این پروژه توانستیم با نحوه برنامه نویسی در پرولوگ آشنا شویم و برنامهای بنویسیم که از خاصیت بازگشتی فراخوانی استفاده میکند.