

داکیومنت پروژه maze

پارسا صبار 962019017

پروژه با تکنولوژی node و با زبان typescript انجام شده و برای ui نیز از کتابخانه electron استفاده شده است.

همانند ساختار ری اکت، پروژه دارای پوشه های public و src است و پس از build کردن پوشه هایی نظیر dist و ... اضافه خواهد شد.

در بخش components فایل های ui و در بخش infrastructure منطق برنامه قرار گرفته است که شامل کلاس Maze و type های استفاده شده در آن است.

کلاس Maze نیز شامل توابع زیر است:

- start برای شروع و صدا زدن متد های لازم
- getNextSteps برای گرفتن حالت های بعدی حرکت به صورت آرایه
- blockBox برای بستن مسیر های طی شده جهت جلوگیری عبور از باکس های طی شده
- heuristicAlgorithm برای پیاده سازی الگوریتم اصلی پروژه (A^*)
- fenceAroundMap برای بستن دور نقشه شبیه سازی شده و عدم عبور الگوریتم از نقشه

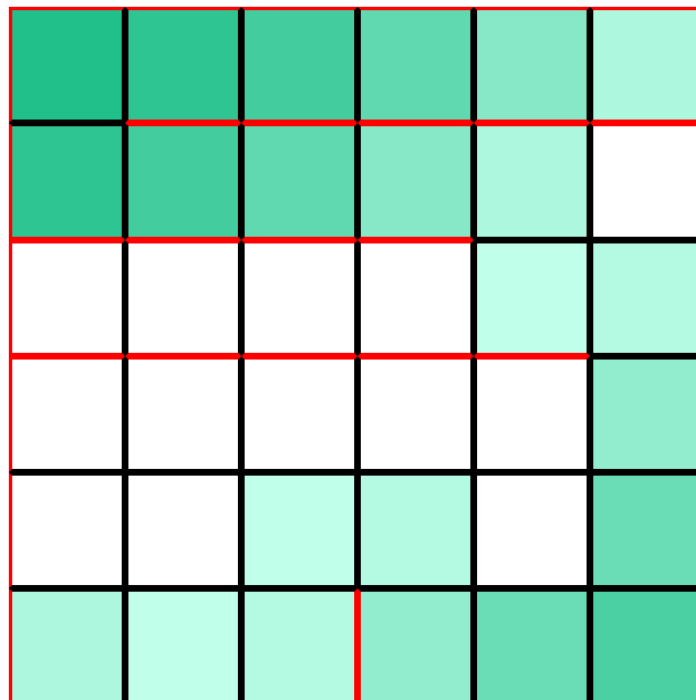
قابلیت ها:

- امکان تغییر محل ورود و هدف
- امکان حذف یا اضافه کردن موانع
- ویژگیال بودن خروجی
- قابلیت اضافه کردن تعداد سطر ها و ستون های نقشه تنها با تغییر n

React App

File Edit View Window Help

— □ ×



hardcode for change barriers