

داکیومنت پروژه n-queen

پارسا صبار 962019017

پروژه با تکنولوژی node و با زبان typescript انجام شده و برای ui نیز از کتابخانه electron استفاده شده است.

همانند ساختار ری اکت، پروژه دارای پوشه های public و src است و پس از build کردن پوشه های نظیر dist و ... اضافه خواهد شد.

در بخش components فایل های ui و در بخش infrastructure منطق برنامه قرار گرفته است که شامل کلاس NQueen و type های استفاده شده در آن است.

کلاس NQueen نیز شامل توابع زیر است:

- start برای شروع و صدا زدن متد های لازم
- getHeuristic برای محاسبه و برگرداندن $h(n)$ هر حالت
- calculateHeuristicOfAnElement برای محاسبه ی $h(n)$ هر وزیر نسبت به بقیه مهره ها
- getAnotherRandom برای دریافت حالت رندوم بعدی
- hillClimbingAlgorithm اجرای الگوریتم اصلی برنامه (hill climbing)

قابلیت ها:

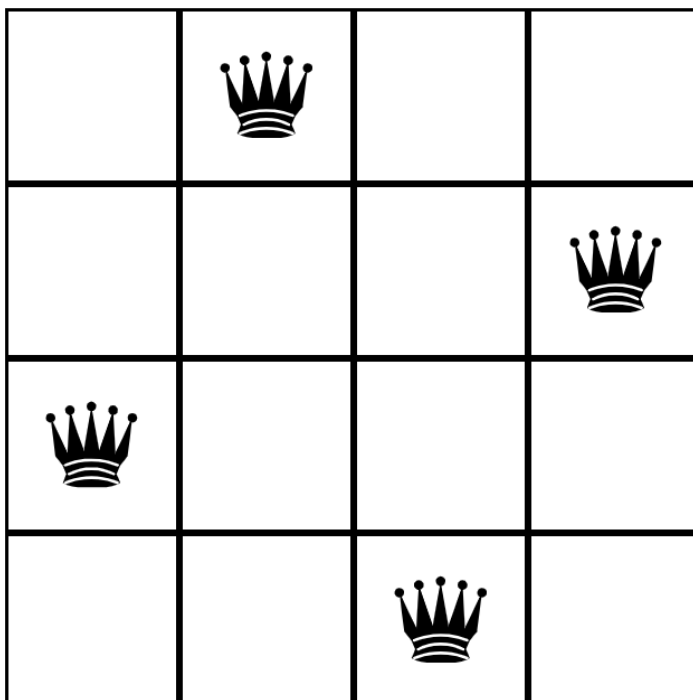
- امکان تغییر تعداد سطر و ستون صفحه شطرنج تنها با تغییر متغیر n

- نشان دادن خروجی به صورت گرافیکی و افکت های رنگی

React App

File Edit View Window Help

- □ ×



place random queens