به نام حق

•

.

.

•

استاد: دکتر سید حمیدرضا گیوه چی

نويسنده: پارسا وارث

علوم و تحقیقات

960182288

پروژه آزمایشگاه ریزپردازنده

پروژه:

ماشین حساب کامل توسط کیپد مربوطه با تمامی اعمالی که بر روی آن مشخص است پیاده سازی بفرمایید. این کی پد مبتنی بر وقفه راه اندازی شود. و خروجی برروی یک نمایشگر مههاهانمایش داده شود. نام کی پد مربوطه در پروتوس

keypad-calculator است(دقت کنید که 3 مدل کیپد در پروئوس است مدل مدنظر اسم آن مشخص شده است).

در ارائه پروژهها بایستی یک فایل word از نکات پروژه ومراحل تئوری پروژه بشرح ذیل تهیه و فایلهای شبیهسازی پروتئوس و برنامه نوشته شده مبتنی بر C در محیط کدویژن و یک فایل ویدئویی که حداکثر 4 دقیقه تمامی مراحل پروژه را شرح داده و طرح را در محیط پروتئوس اجرا و با یک مثال تست و توضیح دهید(توسط این فایل ویدئویی کارتان را توضیح میدهید).

الزامات فايل ورد پروژه :

فونت بى نازنين 12

تيترها 16

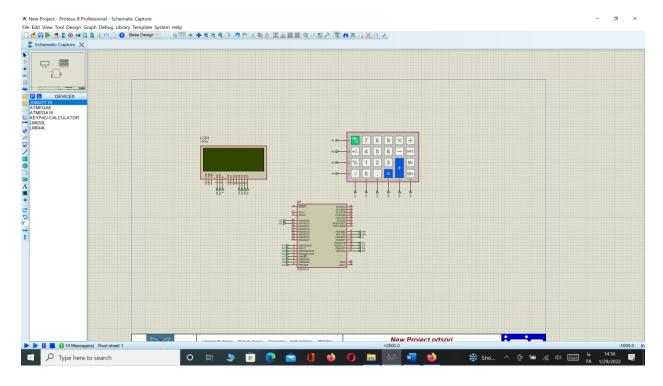
رعايت حاشيهها وغيره

صفحه بندى ورعايت نكات هدر وفوتر

توضيحات كيشن عكسها وكرافها

ذكر منابع وماخذ

مرحله اول: بستن مدار



شكل

با توجه به شکل 1 بنده مدار خودم را بستم و همان طور که مشخص است R1,R2,R3,R4 با C1,C2,C3,C4,C5,C6 خروجی کی پد و ورودی میکروکنترلر ATMEGA16 ما در پین های A,B هستند از طرف دیگر ATMEGA16 دارای خروجی های RS,RW,E,D4,D5,D6,D7 در پین های RS,RW,E,D4,D5,D6,D میباشد

مرحله دوم: شرح کد

تابع های استفاده شده عبارتند از:

1. برای فرمت بنده خروجی ها برای ال سی دی:

void display1

void display2

void display3

void display4

2. برای ارور هایی که روی میدهند:

void may_error

3. برای عملگر ها:

void calculat_add //+

void calculat_min //-

void calculat_mul //*

void calculat_div //taqsim

void calculat_percent //darsade ans

void calculat_squ //jazre ans

void inc_memory //memory ra ba in ans jam mikonad

void dec_memory // az mwmory ans ra kam mikonad

void memory_clear //m ra clear mikonad

```
4. تابع ابتدایی صفر کننده و ست کننده داده ها و دیتا ها و ... برای شروع:
void clear_var
                                                           5. امدم و برای صفحه کلید یک ارایه دو بعدی 4 در 6 تعریف کردم:
unsigned char scan[4]={0XFE,0XFD,0XFB,0XF7};
 char arrkey[24]={
 'c','7','8','9','*','/',
 'n','4','5','6','-','m',
 '%','1','2','3','+','d',
 's','0','.','=','+','i'};
                                                                                           6. برای گرفتن اطلاعات کی پد:
while(1){
    for (r=0; r<4; r++){
     c=6;
     PORTB=scan[r];
     delay_us(10);
     if(c1==0) c=0;
     if(c2==0) c=1;
     if(c3==0) c=2;
     if(c4==0) c=3;
     if(c5==0) c=4;
     if(c6==0) c=5;
     if (!(c==6))
      k=arrkey[(r*6)+c];
```

```
while(c1==0);
     while(c2==0);
     while(c3==0);
     while(c4==0);
     while(c5==0);
     while(c6==0);
     delay_ms(50);
     return k;
  7. و برای رقم سازی ماشین حساب و نشان دادن اعداد رقم را با long int zarib تعریف کردم که توسط INPUTNUM.H میایم و
 این اعداد که کاراکتر بودند را به جنس عدد FLOAT تبدیل و عملگر ها را تعریف میکنیم که باعث کات کردن عملیات رقم گیری
    ورودی میشوند و برای نمایش روی ال سی دی و رفتن در فرمول های عملیات ها اماده میشوند. (ماکسیمم 9 رقم در هر سمت
                                                                                            اعشار)
float input_digit(){
 unsigned char key,k,count,count2,i,t,indigt[10];
 unsigned char neg=0,ashar=0;
 float n,n2=0;
 if(op) lcd_putchar(op); //display op on lcd
lable:
  op=count=count2=t=n=0;
```

```
while(!op){
   key=keypad();
     if(dis){
      lcd_clear();
      sprintf(buffer,"\n%f",ans);
      lcd_puts(buffer);
      lcd_gotoxy(0,0);
      _lcd_ready();
      _lcd_write_data(0x0f);
      dis=0;
     }
9')){
    if(count<9){ //max input
    lcd_putchar(key);
    k=key&0x0f; //change ascii to integer
    indigt[count]=k;
    count++;
    count2=count;
   }else{
    op=key;
```

```
}
if(op=='n'){ //negative namber in and op=0
op=0;
neg=1;
lcd_putchar('-');
}
if(op{=='.'})\big\{
if(!ashar) lcd_putchar('.');
ashar=1; //ashar darim
if(count){
count-=1;
t=count;
}
for(i=0; i \le t; i++) //change arry to integer
n+=indigt[i]*zarib[count];
count--;
```

```
if(ashar==1){ //integer copy to n2 & ashar2 & goto
    ashar=2;
    n2=n;
    goto lable;
    if(ashar==2)
    n/=zarib[i];
    n+=n2;
   if(neg){ //negative number
     neg=0;
     n*=-1;
   if(count2==0){ //if first press one of OPs
      n=ans;
      lcd_putsf("Ans");
 return n;
                                          8. قسمت نهایی و WHILEاصلی میکرو کنترلر را به این صورت برنامه ریزی کردم:
void main(void){
```

```
lcd_init(20);
clear_var();
while (1){
a=input_digit();
last_op=op;
switch(op){
  case '=':
  equal();
  break;
  case 'c':
  clear_var();
  break;
  case '+':
  calculat_add();
  break;
  case '-':
  calculat_min();
  break;
```

```
case '*':
calculat_mul();
break;
case '/':
calculat_div();
break;
case 's': //square
calculat_squ();
break;
case 'i': //increment memory
inc_memory();
break;
case 'd': //decrement memory
dec_memory();
break;
case 'm': //show memory
memory_clear();
break;
```

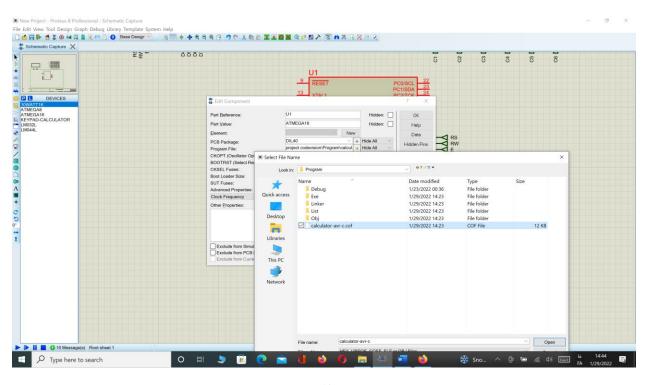
```
case '%': //percent

calculat_percent();

break;
}

op=0;
}
```

مرحله سوم: ورود کد به میکروکنترلر



شكل 2

calculator-avr-c.cof فایل برنامه ورودی است

منابع:

- https://www.quora.com/What-do-the-MC-M+-M-MU-and-MRC-buttons-on-calculators-do
- https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwj2xdj-9db1AhUQExoKHYLICSwQtwJ6BAgDEAI&url=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3Dw roeqfLr_js&usg=AOvVaw0xW1GjdYq8lvopVbflUziG