

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №4

Мета: робота з різними компонентами форми, робота із зображенням, реакція на події.

ХІД РОБОТИ

1. Створити проект, при запуску якого на формі відображається ваше прізвище і кнопка виходу.
2. Створити проект, при запуску якого відображається чиста форма з 5 кнопками: Прізвище, Ім'я, Група, Адреса, Вихід. При натисканні на певну кнопку навпроти кнопки повинен з'являтися відповідний надпис. Наприклад, при натисканні на кнопку Прізвище навпроти кнопки з'являється ваше прізвище.
3. **Вставте у форму об'єкт типу Image (зображення).**

Для цього вставте на форму елемент JPanel, виставте розмір, відповідний вашому зображенню. Потім у редакторі коду в головному класі додайте поле

```
private javax.swing.JLabel imageLabel1;
```

Додайте власний відкритий метод у головний клас та викличте його після методу initComponents(); в конструкторі public MainForm().

У створений метод додайте наступний код для завантаження зображення на панель.

```
imageLabel1 = new JLabel("");
```

```
Image img = new ImageIcon(this.getClass().getResource("/img.jpg")).getImage();
```

```
imageLabel1.setIcon(new ImageIcon(img));
```

```
imageLabel1.setBounds(0, 0, 128, 128);
```

```
jPanel2.add(imageLabel1);
```

Попередньо ви повинні помістити своє зображення img.jpg (наприклад, з розмірами 128x128) в папку src, що знаходиться в головній папці проекту.

4. **Вставте свою художню фотографію у форму.**
Для цього виконайте всі попередні процедури, але нову панель створювати не треба – додавайте зображення у вже створену.
Потім у власному методі приховайте два зображення.

```
imageLabel1.setVisible(false);  
imageLabel2.setVisible(false);
```
5. **Вставте у форму кнопки для відображення фотографій – два об'єкти типу JButton з відповідними назвами.**
6. Поміняйте підписи на кнопках (змінить властивість Text) на «Портретна фотографія» та «Художня фотографія» відповідно. Виберіть найкращий, на Ваш розсуд, кирилізований шрифт для підписів.
7. **Запрограмуйте кнопку «Портретна фотографія» так, щоб після її натискання у формі з'являлась портретна фотографія.**

Перейдіть на вкладку «События» першої кнопки и клацніть по полю `mouseClicked`. Створиться метод обробки натискання миші по цій кнопці. Покажіть першу фотографію та приховайте там другу.

`imageLabel1.setVisible(true);`

`imageLabel2.setVisible(false);`

Для другої кнопки зробіть те ж саме, але навпаки.