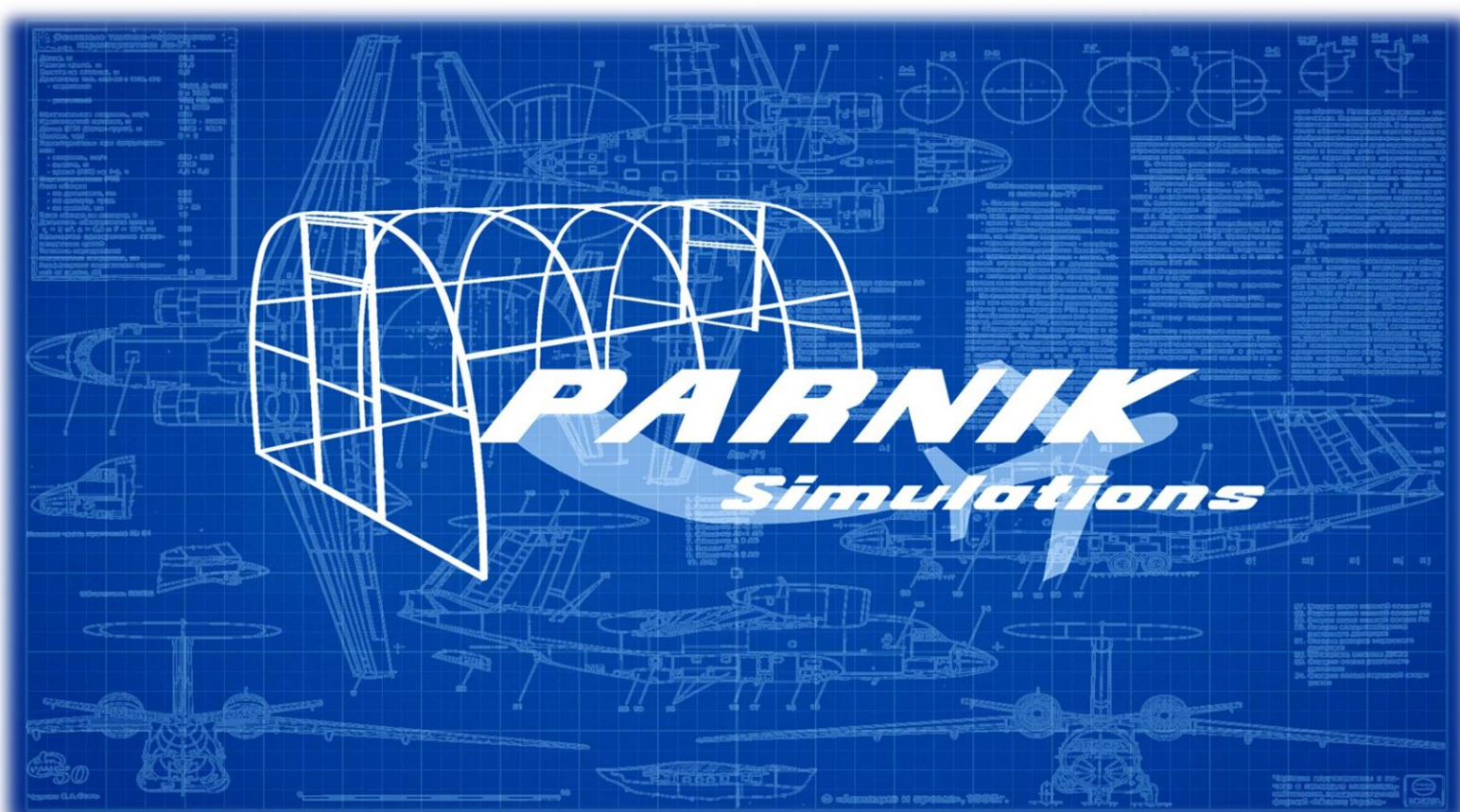


3D Light Configurator for X-Plane 11

User manual

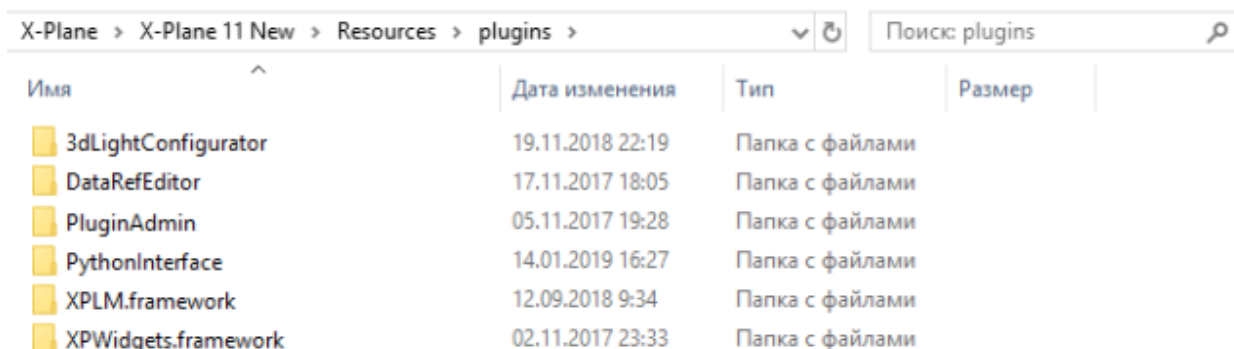


Moscow, 2019

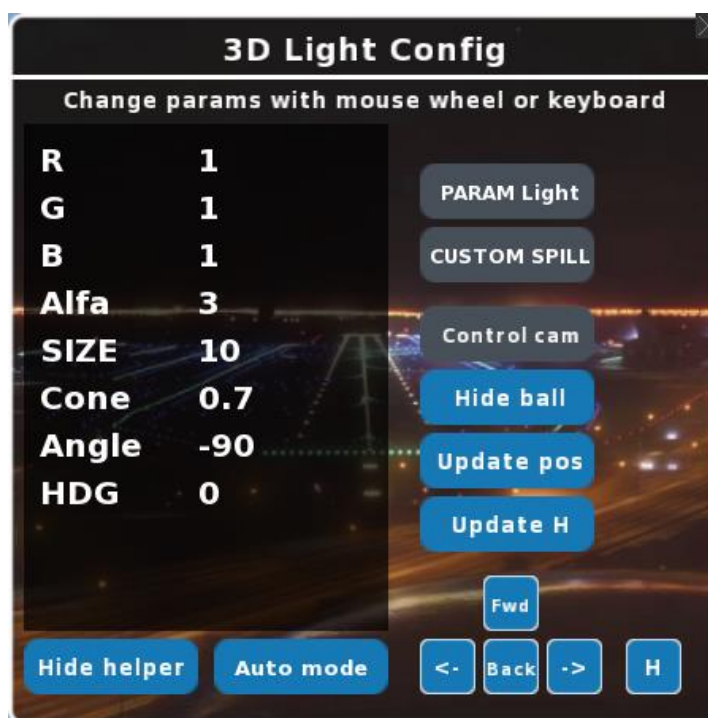
English manual

1. Installation

To install a plugin simply put 3DLightConfigurator folder into X-Plane plugins folder



2. User interface



Function	Description	How to interact
Show/Hide helper	Show or hide red ball with 3D light. When pressed, camera will be automatically change the position to see the ball from the top view. To change view simply click "Shift+1,2,3,4,...", "C" or click Release cam button in the plugin.	Left mouse button
R,G,B,Alfa,Size ,Cone	Here you can change the 3D light parameters on fly. R - red (from 0 to 1 in %, where value 1 = 100%) G - green (from 0 to 1 in %, where value 1 = 100%)	Mouse wheel or left mouse button on the value to activate keyboard + keyboard (only digits, backspace and enter)

	<p>B – blue (from 0 to 1 in %, where value 1 = 100%)</p> <p>Alfa – brightness</p> <p>Size – the distance of the light in meters. This is the radius from the center of the light to complete extinction of the lighting effect.</p> <p>Cone – “semi-width” of the cone of the light</p>	
Angle, HDG	Angle value sets the angle of the light between X and Y-axis. HDG sets the direction of the light. This values are visible only in Auto mode	Mouse wheel
XX,YY,ZZ	<p>The direction of the light.</p> <p><i>When the data is insert via keyboard, type plus or minus to make values positive or negative!</i></p>	Mouse wheel or left mouse button on the value to activate keyboard + keyboard (only digits, Backspace, Enter and minus (“-”) and plus (“+”))
Auto Mode Manual Mode Pro mode	<p>In Auto mode there is very simple to set your 3D light. Simply set the RGBA + Size + Cone and the angle and direction of the light.</p> <p>In Manual mode it is the same as Auto mode, but here you can set the direction more accurately setting X,Y,Z for normalized vector. When X or Y or Z is changed, other 2 values calculate automatically.</p> <p>Pro mode is fully manual mode to customize light values.</p>	Left mouse button
<- -> Fwd Back	Controls for the positioning of the 3d Light in the scene.	Mouse wheel or left mouse button
H	Change the heights of the ball and 3d light	Mouse wheel
Update H	Update ball’s height to the current camera height	Left mouse button
Update Pos	Update ball’s position to the current camera position	Left mouse button
Hide/Show ball	Show or hide 3D red ball. 3D light still remain in the scene	Left mouse button
Release / Control cam	<p>Release cam button unlocks camera.</p> <p>Control cam button sets the focus on the red ball straight from the top view and allows camera to move with the ball.</p>	Left mouse button
Custom Spill	Copy the needed string for Custom Spill Light into the buffer (windows only)(see https://developer.x-	Left mouse button

	<p>plane.com/2013/04/customizing-spill-lights-two-ways/).</p> <p>Also copy values for custom spill and param light into the file, that is located in</p> <p>“X-Plane folder\Resources\plugins\3dLightConfigurator\data\modules\customlights.txt ”</p>	
Param Light	<p>Copy the needed string for Param Light into the buffer (windows only) (see https://developer.x-plane.com/2013/04/customizing-spill-lights-two-ways/)</p> <p>Also copy values for custom spill and param light into the file, that is located in</p> <p>“X-Plane folder\Resources\plugins\3dLightConfigurator\data\modules\customlights.txt ”</p>	Left mouse button

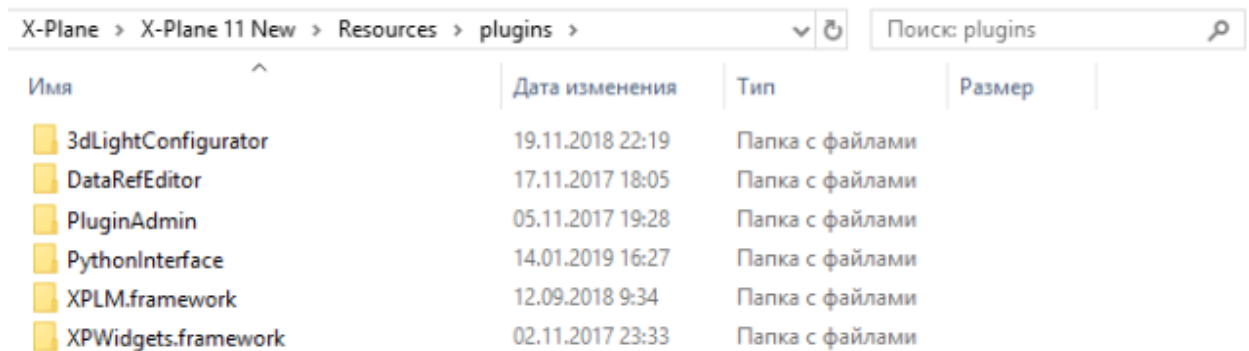
3. Uninstall

Simply remove folder “3DLightConfigurator” from the plugins folder.

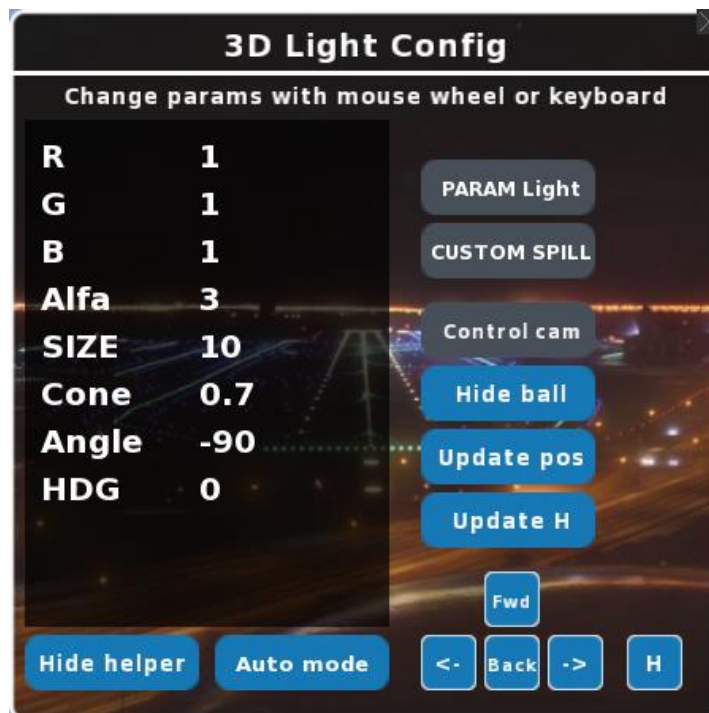
А теперь по-русски 😊

1. Установка

Скопируйте папку *3DLightConfigurator* в папку плагинов симулятора X-Plane 11.



2. Интерфейс плагина



Функции	Описание	Что нажимать
Show/Hide helper	Показывает или скрывает красный шарик с источником света. При нажатии Show появляется красный шарик, и камера автоматически фокусируется на нем с видом сверху вниз и блокируется. Для разблокировки камеры смените вид, например, через «Shift+цифра» или же нажмите кнопку Release cam в плагине.	Левой кнопкой мыши

R,G,B,Alfa,Size,Cone	<p>Изменяемые параметры для 3D света</p> <p>R – красный (значения от 0 до 1 в %, где, например, значение 1 = 100%)</p> <p>G – green (значения от 0 до 1 в %, где, например, значение 1 = 100%)</p> <p>B – blue (значения от 0 до 1 в %, где, например, значение 1 = 100%)</p> <p>Alfa – яркость</p> <p>Size – дальность свечения источника света в метрах</p> <p>Cone – конус света</p>	Колесиком мыши или Левой кнопкой мыши активируем ввод с клавиатуры + ввод с клавиатуры (только цифры, Backspace и Enter)
Angle, HDG	Позволяет изменить значение для угла и направления источника света. Параметры видны и изменяемы только в режиме Auto mode.	Колесиком мыши
XX,YY,ZZ	<p>Направление света.</p> <p>Когда данные вводятся с клавиатуры, нажатие на кнопку минус “-” или плюс «+» изменяет значение на отрицательное или положительное число!</p>	Колесиком мыши или Левой кнопкой мыши активируем ввод с клавиатуры + ввод с клавиатуры (только цифры, Backspace, Enter и знак <i>минус</i> (“-”) и знак <i>плюс</i> (“+”))
Auto Mode Manual Mode Pro mode	<p>В Auto режиме очень легко управлять источником света. Укажите все параметры, настройте угол и направление и источник света готов</p> <p>В Manual режиме вместо угла и направления появляются значения для нормализованного вектора. Это позволяет настроить более гибко источник света. При изменении одного из трех параметров (XX, YY, ZZ) остальные два высчитываются автоматически.</p> <p>В Pro режиме параметры света меняются полностью в ручном режиме, позволяя выставлять любые значения.</p>	Левой кнопкой мыши
<- -> Fwd Back	Кнопки управления положением шарика и источника света в пространстве (влево, вправо, вперед, назад)	Колесиком мыши или Левой кнопкой мыши
H	Изменяет высоту шарика и источника света в пространстве	Колесиком мыши
Update H	При нажатии данной кнопки шарик и источник света перемещаются	Левой кнопкой мыши

	вертикально вверх/вниз на высоту камеры пользователя	
Update Pos	Перемещает шарик и источник света строго к положению камеры пользователя	Левой кнопкой мыши
Hide/Show ball	Показывает/убирает красный шарик. Источник света остается.	Левой кнопкой мыши
Release / Control cam	Release cam освобождает камеру, позволяя взаимодействовать ей как обычно. При нажатии Control cam камера позиционируется на красный шарик точно сверху и перемещается вместе с ним.	Левой кнопкой мыши
Custom Spill	<p>Копирует в буфер обмена готовую строчку с параметрами света для типа Custom Spill Light (только для windows)(подробнее про Custom Spill Light смотри тут - https://developer.x-plane.com/2013/04/customizing-spill-lights-two-ways/).</p> <p>Пример строки:</p> <p><i>LIGHT_PARAM light_name X Y Z R G B A S XX YY ZZ Cone</i></p> <p>Также копирует значения для Custom Spill и Param Light в файл по пути:</p> <p>"\\Resources\\plugins\\3dLightConfigurator\\data\\modules\\customlights.txt"</p>	Левой кнопкой мыши
Param Light	<p>Копирует в буфер обмена готовую строчку с параметрами света для типа Param Light (только для windows)(подробнее про Param Light смотри тут - https://developer.x-plane.com/2013/04/customizing-spill-lights-two-ways/)</p> <p>Пример строки:</p> <p><i>LIGHT_SPILL_CUSTOM X Y Z R G B A S Cone XX YY ZZ dataref</i></p> <p>Также копирует значения для Custom Spill и Param Light в файл по пути:</p> <p>"\\Resources\\plugins\\3dLightConfigurator\\data\\modules\\customlights.txt"</p>	Левой кнопкой мыши

3. Удаление плагина

Просто удалите папку "3DLightConfigurator" из папки плагинов симулятора.



laminar.research.xplane

<http://x-plane.parshukov.com>

If you want to say “Thank you” you can do it here:

<https://paypal.me/parshukovnv>