

Zadanie 1. IMPLEMENTACJA WZORCA PRODUCENT – KONSUMENT TWORZĄCEGO STATYSTYKI WYRAZÓW

Zaimplementuj aplikację, która będzie analizowała zawartość plików znajdujących się we wskazanym katalogu głównym. W zadaniu należy skorzystać z kolejki blokującej np. *LinkedBlockingQueue* (z pakietu *java.util.concurrent*) o ograniczanej parametrem pojemności. Jeden wątek (producent) powinien przechodzić przez drzewo podkatalogów i plików wyszukując pliki tekstowe, a także wstawiać ścieżki na nie wskazujące do kolejki blokującej (ścieżka powinna być obiektem klasy *java.nio.file.Path* opakowanym w *java.util.Optional* np. *Optional<Path> optPath = Optional.ofNullable(path);*). Kolejne dwa wątki (konsumenci) będą pobierały/usuwały obiekty z kolejki i wyszukiwały dziesięć najczęściej występujących wyrazów we wskazanych plikach. W tego typu zadaniu prawdopodobnie wątek producenta szybko wypełni kolejkę obiektami wskazującymi konkretne pliki i zostanie zablokowany do czasu, gdy wątki odbierające elementy wykonają swoją pracę i ponownie opróżnią zapełnioną kolejkę.

Do tworzenia statystyki wyrazów można utworzyć metodę przetwarzającą dane za pomocą strumieni np.

```
private Map<String, Long> getLinkedCountedWords(Path path, Long wordsLimit) throws IOException {
    try (BufferedReader reader = Files.newBufferedReader(path)) { //lub ...(path, StandardCharsets.UTF_8)
        return reader //bez buforowania - Files.readAllLines(path)
            .lines()
            // TODO ...
            .collect(Collectors.toMap(...));
    }
}
```

Zliczanie słów musi być niewrażliwe na wielkość liter i uwzględniać tylko słowa dłuższe od dwóch znaków (liczby, znaki specjalne i różne ich kombinacje powinny być pomijane). Znalezione słowa powinny być posortowane względem częstotliwości ich występowania w kolejności malejącej i umieszczone w zwracanej mapie typu *LinkedHashMap* (ten typ mapy zachowa kolejność posortowanych danych).

Przykładowy wynik umieszczony w mapie: {git=224, data=118, version=102, stored=96, ...}

Producent kończąc pracę musi umieścić w kolejce specjalne obiekty tzw. *poison pills*, które przekażą konsumentom informację o konieczności zakończenia ich pracy. Można do tego celu wykorzystać obiekt *Optional.ofNullable(null)*, poniżej przykładowy fragment kodu konsumenta wykrywający takie obiekty.

```
// WĄTEK KONSUMENTA
while(...) {
    ...
    // pobieranie (lub oczekiwanie) obiektu z kolejki
    Optional<Path> optPath = ... ;
    ...
    if(optPath.isPresent()) {
        // przetwarzanie pliku tekstowego ...
        Map<String, Long> countedWords = getCountedWords(optPath.get(), 10); // dla 10 słów
        ...
    } else {
        //poison pill - trzeba zakończyć wątek
        break;
    }
    ...
}
```

Wszystkie wątki powinny być uruchamiane za pomocą wykonawców np.

```
final ExecutorService executor = Executors.newFixedThreadPool(liczbaProducentow + liczbaKonsumentow);
```

Do zatrzymywania producenta można wykorzystać zmienną typu *AtomicBoolean* (z pakietu *java.util.concurrent.atomic*) lub ewentualnie zadeklarować zmienną logiczną jako *volatile*.

```

package com.lab.statistics;

import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.EventQueue;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.OutputStream;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.io.PrintWriter;
import java.io.UnsupportedEncodingException;
import java.net.URL;
import java.net.URLEncoder;
import java.nio.charset.StandardCharsets;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.Comparator;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
import java.util.Optional;
import java.util.concurrent.BlockingQueue;
import java.util.concurrent.ExecutorService;
import java.util.concurrent.Executors;
import java.util.concurrent.Future;
import java.util.concurrent.LinkedBlockingQueue;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import java.util.concurrent.atomic.AtomicBoolean;
import java.util.function.Function;
import java.util.stream.Collectors;
import java.util.stream.Stream;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.UIManager;

public class MainFrame {

    private JFrame frame;
    // ścieżka do katalogu z plikami tekstowymi
    private static final String DIR_PATH = "files";
    // określa ile najczęściej występujących wyrazów bierzemy pod uwagę
    private final int liczbaWyrazowStatystyki;
    private final AtomicBoolean fajrant;
    private final int liczbaProducentow;
    private final int liczbaKonsumentow;

    // pula wątków - obiekt klasy ExecutorService, który zarządza tworzeniem
    // nowych oraz wykonuje 'recykling' zakończonych wątków
    private ExecutorService executor;

    // lista obiektów klasy Future, dzięki którym mamy możliwość nadzoru pracy wątków
    // producentów np. sprawdzania czy wątek jest aktywny lub jego anulowania/przerywania
    private List<Future<?>> producentFuture;

    public static void main(String[] args) {
        try {
            UIManager.setLookAndFeel(UIManager.getSystemLookAndFeelClassName());
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
        EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                try {
                    MainFrame window = new MainFrame();
                    window.frame.pack();
                    window.frame.setAlwaysOnTop(true);
                    window.frame.setVisible(true);
                } catch (Exception e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        });
    }
}

```

```

public MainFrame() {
    liczbaWyrzowStatystyki = 10;
    fajrant = new AtomicBoolean(false);
    liczbaProducentow = 1;
    liczbaKonsumentow = 2;
    executor = Executors.newFixedThreadPool(liczbaProducentow + liczbaKonsumentow);
    producentFuture = new ArrayList<>();
    initialize();
}

/**
 * Initialize the contents of the frame.
 */
private void initialize() {
    frame = new JFrame();
    frame.addWindowListener(new WindowAdapter() {
        @Override
        public void windowClosing(WindowEvent e) {
            executor.shutdownNow();
        }
    });
    frame.setBounds(100, 100, 450, 300);
    frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

    JPanel panel = new JPanel();
    frame.getContentPane().add(panel, BorderLayout.NORTH);
    JButton btnStop = new JButton("Stop");
    btnStop.addActionListener(new ActionListener() {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            fajrant.set(true);
            for (Future<?> f : producentFuture) {
                f.cancel(true);
            }
        }
    });
    JButton btnStart = new JButton("Start");
    btnStart.addActionListener(new ActionListener() {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            multiThreadedStatistics();
        }
    });
    JButton btnZamknij = new JButton("Zamknij");
    btnZamknij.addActionListener(new ActionListener() {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            executor.shutdownNow();
            System.exit(0);
        }
    });
    panel.add(btnStart);
    panel.add(btnStop);
    panel.add(btnZamknij);
}

/**
 * Statystyka wyrzow (wzorec PRODUCENT - KONSUMENT korzystający z kolejki blokującej)
 */
private void multiThreadedStatistics() {
    for (Future<?> f : producentFuture) {
        if (!f.isDone()) {
            JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Nie można uruchomić nowego zadania!  
Przynajmniej jeden producent nadal działa!", "OSTRZEŻENIE", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
            return;
        }
    }
    fajrant.set(false);
    producentFuture.clear();

    final BlockingQueue<Optional<Path>> kolejka = new LinkedBlockingQueue<>(liczbaKonsumentow);
    final int przerwa = 60;

    Runnable producent = () -> {
        final String name = Thread.currentThread().getName();
        String info = String.format("PRODUCENT %s URUCHOMIONY ...", name);
        System.out.println(info);

        while (!Thread.currentThread().isInterrupted()) {
            if(fajrant.get()) {
                // TODO przekazanie poison pills konsumentom i zakończenia działania
            } else {
                // TODO Wyszukiwanie plików *.txt i wstawianie do kolejki ścieżki (w Optional) lub oczekiwanie jeśli kolejka
                // pełna, do wyszukiwania plików można użyć metody Files.walkFileTree oraz klasy SimpleFileVisitor<Path>
            }
        }
    }
}

```

```

        info = String.format("Producent %s ponownie sprawdzi katalogi za %d sekund", name, przerwa);
        System.out.println(info);
        try {
            TimeUnit.SECONDS.sleep(przerwa);
        } catch (InterruptedException e) {
            info = String.format("Przerwa producenta %s przerwana!", name);
            System.out.println(info);
            if(!fajrant.get())
                Thread.currentThread().interrupt();
        }
    }
    info = String.format("PRODUCENT %s SKOŃCZYŁ PRACĘ", name);
    System.out.println(info);
};

Runnable konsument = () -> {
    final String name = Thread.currentThread().getName();
    String info = String.format("KONSUMENT %s URUCHOMIONY ...", name);
    System.out.println(info);

    while (!Thread.currentThread().isInterrupted()) {
        try {

            // TODO pobieranie ścieżki i tworzenie statystyki wyrazów
            // lub oczekiwanie jeśli kolejka jest pusta

        } catch (InterruptedException e) {
            info = String.format("Oczekiwanie konsumenta %s na nowy element z kolejki przerwane!", name);
            System.out.println(info);
            Thread.currentThread().interrupt();
        }
    }
    info = String.format("KONSUMENT %s ZAKOŃCZYŁ PRACĘ", name);
    System.out.println(info);
};

//uruchamianie wszystkich wątków-producentów
for (int i = 0; i < liczbaProducentow; i++) {
    Future<?> pf = executor.submit(producent);
    producentFuture.add(pf);
}
//uruchamianie wszystkich wątków-konsumentów
for (int i = 0; i < liczbaKonsumentow; i++) {
    executor.execute(konsument);
}
}

/** Metoda zwraca najczęściej występujące słowa we wskazanym pliku tekstowym
 */
private Map<String, Long> getLinkedCountedWords(Path path, int wordsLimit) throws IOException {
    //konstrukcja 'try-with-resources' - z automatycznym zamykaniem strumienia/źródła danych
    try (BufferedReader reader = Files.newBufferedReader(path)) { // wersja ze wskazaniem kodowania
        // Files.newBufferedReader(path, StandardCharsets.UTF_8)

        return reader.lines() // można też bez buforowania - Files.readAllLines(path)
            //TODO
            // 1. podział linii na słowa, można skorzystać z wyrażeń regularnych np. "\\s+"
            // 2. filtrowanie słów - tylko z przynajmniej trzema znakami, użyj wyrażenia
            //    regularnego np. "[a-zA-Z]{3,}" (nie uwzględnia polskich znaków)
            // 3. konwersja do małych liter, aby porównywanie słów było niewrażliwe na wielkość liter
            // 4. grupowanie słów względem liczebności ich występowania, można użyć
            //    metody collect z Collectors.groupingBy(Function.identity(), Collectors.counting()),
            //    po tej operacji należy zrobić konwersję na strumień tj. entrySet().stream()
            // 5. sortowanie względem przechowywanych w mapie wartości, w kolejności malejącej,
            //    można użyć Map.Entry.comparingByValue(Comparator.reverseOrder())
            // 6. ograniczenie liczby słów do wartości z wordsLimit
            .collect(Collectors.toMap( //umieszczenie elementów strumienia w mapie zachowującej kolejność tj. LinkedHashMap
                Map.Entry::getKey,
                Map.Entry::getValue,
                (k,v) -> { throw new IllegalStateException(String.format("Błąd! Duplikat klucza %s.", k)); },
                LinkedHashMap::new));
    }
}
}

```