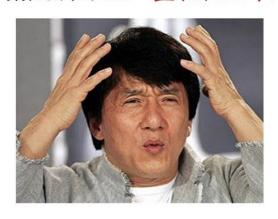
Exercise 7

1. Please develop a simple "reason generator": every time the webpage is reloaded, the reason of the screwup and an illustrative picture will be randomly generated.

請開發一個簡易的「出包理由產生器」:每次重新載入網頁,會隨機產生出包的理由與搭配之圖片,效果如下所示:

專案失敗了,是因爲...

負責談需求的User一直在狀況外!



專案失敗了,是因爲...

(雙手一攤)主管擺爛不想做了!



我們目前有三組「出包理由產生器」會用到的資料:

- Adj (形容詞): "客戶那邊的", "我們的", "負責談需求的", "負責這個部分的", "直到上線前一天", "(雙手一攤)"
- Noun (名詞):"專案經理","主管","工程師","設計師","外包","User","聯絡窗口"
- Verb (動詞): "當初沒有講清楚", "一直換", "說他肚子不舒服", "擺爛不想做了", "突然開始放長假", "去生小孩了", "離職了", "都沒甚麼 sense", "都沒有跟我講", "以為這些不用做", "一直在狀況外", "做事拖拖拉拉", "還搞不清楚狀況", "Quality 有問題", "東西一直改", "在整我", "突然就沒來了"

此外,直接點選(click)圖片,也會與「重新載入網頁」有相同的效果。 其他詳細 HTML/CSS 需求如下:

- 字型設定為 cwTeXKai, Perpetua, serif。(cwTeXKai 為 Google 楷體, 需額外設定)
- 第一行「專案失敗了,是因為...」是固定的,需以<h1>標籤顯示,並設定顏色為 淡灰色 DIMGRAY。
- 第二行的理由是隨機產生的,需以<h1>標籤顯示,前半段形容詞與名詞設定海軍 藍 NAVY,動詞則設定為磚紅色 FIREBRICK,並放大 150%。
- 圖片是從"Cat","Yao","Harry","Jacky"這四個.jpg 檔案中隨機挑選。(請先建立一個圖片檔名的陣列,再進行後續處理)
- 所有文字與圖片應放置於一個 div 中,並將文字與圖片置中(設定 text-align)。

Hint:

- 出包理由是由形容詞、名詞、動詞這三個陣列中隨機各挑選一個元素,再串接在 一起。
- 請運用@import 規則 (可參考 https://www.w3schools.com/cssref/pr import rule.asp) 去引入 Google 字型 cwTeXKai: https://fonts.googleapis.com/earlyaccess/cwtexkai.css。 (也可參考下一題)
- 重新載入網頁的 JS 控制方法請參考: https://www.w3schools.com/jsref/obj_location.asp

2. Please develop a web app to randomly select a Doraemon gadget.

請開發一個抽取多啦A夢道具的程式。

已提供之資料:

- 10 張道具的 PNG 圖
- doraemon 音效檔
- 包含10個道具名稱的字串:"任意門 時光機 竹蜻蜓 時光布 記憶麵包 縮小燈 翻譯 蒟蒻 如果電話亭 穿透環 更衣照相機"。
- (1) 初始畫面如下:(圖片為 00.png)



請按下Button抽出道具

(2) 當使用者按下[抽道具],則網頁隨機從 10 個道具中選出一個,並顯示於畫面上。顯示道具之方式,是先將畫面轉為灰底,並先播放 doraemon 的音效,播放完畢後才顯示道具之圖片與名稱資訊,如下所示:





您抽到任意門!

(3) 使用者再按[抽道具]按鈕會重複(2)的步驟。

Hint:

- (1) 請先參考 ex-7-2-partial.html。
- (2) 灰底效果請運用 blank.jpg。
- (3) 請參考 Fig. 9.7, 瞭解 audio 的運用方式,尤其要瞭解"ended"事件之意義。
- (4) 請使用 Math.random()取得亂數,以決定隨機道具。
- (5) 從字串轉換為陣列:https://www.w3schools.com/JSREF/jsref_split.asp。
- (圖片來源:http://chinesedora.com/gadget/doraemon-gadget-top30)