## 나만의 치트 시트

# 

#### 섹션 1: 기본 문법

제목

- = 제목 1
- == 제목 2
- === 제모 3

## 텍스트 서식

- \*\*\*\* -> 굵게
- \_기울임\_ -> 기울임
- 코드 -> 코드
- · ~취소선~ -> 취소선

### 목록

- 항목 1
- ▶ 하위 항목
- 항목 2

## 정렬

- #align(left)[왼쪽]
- #align(center)[가운데]
- #align(right)[오른쪽]

## 섹션 2: 블록 요소

코드 블록

#let x = 10 #x + 5 // 15

수식

$$x^2 + y^2 = z^2$$

테이블

헤더 1	헤더 2
데이터 1	100
데이터 2	200

## 섹션 3: 이미지 및 도형

이미지 삽입



Figure 1: Scikit learn 로고

logo as the one shown in Figure 1 will cease to exist if we don't take action!

선

## 섹션 4: 고급 기능(예시)

변수 정의 Hello, Typst! You are → beautiful →! I am → amazed →! 함수 정의 안녕하세요. 사용자님! 조건문 이 텍스트는 보입니다.

반복문 반복 0 반복 1 반복 2

## 섹션 5: 글꼴 변경 예시

## 배경

빙하의 경우, 유체 역학 원리로 얼음의 움직임과 온도, 압력, 그리고 물과 같은 다른 유체의 요인으 로 이해할 수 있습니다.

# 섹션 6: Typst 문법 안내서

Typst는 마크업 언어입니다. 즉, 간단한 문법을 사용하여 문서 스타일을 쉽고 자동으로 지정할 수 있습니다.

#### 모드

Tvpst에는 세 가지 문법 모드가 있습니다: 마크 업, 수학, 코드.

- 1. 마크업
  - 마크업 모드는 Typst 문서의 기본 모드입니 16. 코드 표현식: [#rect(width: 1cm)] 다.

- 마크업을 [[..]]로 감쌉니다. {let name = [\*Typst!\*]}
- 2. 수학
  - 수학 모드에서는 수학 공식을 작성할 수 있 습니다
  - 수식을 [\$..\$]로 감쌉니다. [\$-x\$는 \$x\$의 반대입니
- - 코드 모드에서는 Typst의 스크립팅 기능을 사용할 수 있습니다.
  - 코드 앞에 #를 붙입니다. [Number: #(1 + 2)]
- #를 사용하여 코드 모드에 진입한 후에는 중 간에 마크업 또는 수학 모드로 다시 전환하 지 않는 한 추가 해시를 사용할 필요가 없습 니다.

#### 마크업

Typst는 가장 일반적인 문서 요소에 대한 내장 마 크업을 제공합니다. 대부분의 문법 요소는 해당 함수에 대한 단순한 단축키입니다. 아래 표는 사 용 가능한 모든 마크업을 나열하고 해당 문법 및 사용법에 대해 자세히 알아볼 수 있는 가장 좋은 위치에 연결됩니다.

- 1. 단락 구분: 빈 줄
- 2. 강한 강조: [\*강조\*]
- 3. 원시 텍스트: [`print(1)`]
- 4. 링크: [https://typst.app/]
- 5. 강조: [\_광조\_]
- 6. 레이블: [<intro>]
- 7. 참조: [@intro]
- 8. 제목: [= 제목]
- 9. 글머리 기호 목록: [- 항목]
- 10. 번호 매기기 목록: [+ 항목]
- 11. 용어 목록: [/ 용어: 설명]
- 12. 수학: [\$x^2\$1
- 13. 줄 바꿈: [\]
- 14. 스마트 인용 부호: ['홑따옴표' 또는 "겹따옴표"]
- 15. 기호 약어: [~], [---]
- 17. 문자 이스케이프: [Tweet at us \#ad]
- 18. 주석: [/\* 블록 \*/], [// 줄]

#### 코드 모드

코드 블록과 표현식 내에서는 선행 # 문자 없이 시 작할 수 있습니다. 많은 문법 요소는 표현식에 특 화되어 있습니다.

- 1. 없음(None): {none}
- 2. 자동(Auto): {auto}
- 3. 부울(Boolean): {false}, {true}
- 4. 정수(Integer): {10}, {0xff}
- 5. 부동 소수점 숫자(Floating-point number): {3.14}, {1e5}
- 6. 길이(Length): {2pt}, {3mm}, {1em}, ...
- 7. 각도(Angle): {90deg}, {1rad}
- 8. 분수(Fraction): {2fr}
- 9. 비율(Ratio): {50%}
- 10. 문자열(String): {"hello"}
- 11. 레이블(Label): {<intro>}

#### 이스케이프

이스케이프는 입력하기 어렵거나 Typst에서 특별 한 의미를 갖는 특수 문자를 삽입하는 데 사용됩 니다. 문자를 이스케이프하려면 백슬래시 앞에 붙 입니다. 모든 유니코드 코드포인트를 삽입하려면 16진수 이스케이프 시퀀스: [\uflf600}]를 작성할 수 있습니다. Z