

注意事項

1.注意全局變量的衝突

fitScreen 全局變量的命名規範都以“ fitScreen_ ”開頭，暫時持有全局變量 fitScreen_href， fitScreen_pageWidth_cssPixels，fitScreen_lastOrientation 在書寫自己代碼的時候，避免設立以“ fitScreen_ ”開頭的全局變量，防止變量衝突。

2.注意參數的可選性

fitScreen 第一個參數為頁面設計稿寬度，必須要有
fitScreen 第二個參數為 fitScreen 完成工作後回調的函數，這個是可選，要用到回調的情況，通常為涉及到獲取元素尺寸的操作，不管是自己書寫的代碼，還是調用第三方庫【例如 iscroll】，都需要將這部分代碼放置於回調函數中處理。

3.注意 fitScreen 的調用細節

```
window.onload = function(){ fitScreen( 1280 ) };
```

之所以放置於 window.onload，因為 fitScreen 本身需要在頁面加載完畢後再設置，放在 fitScreen 裡面處理，會有風險，當加載 fitScreen 之前有代碼在頁面加載完畢時依然在運行時，等到 fitScreen 再加載時會錯過了這個 onload 事件，導致其不做事的問題。所以最後還是將 window.onload 抽到 fitScreen 外面。

注意事項	例子
页面最外层元素必须加上 id="wrap"	<pre><body> <div id="wrap"> </div> </body></pre>