## **2** Лаба 2

- <u>методичка</u>
- объём памяти бэвм
  - ∘ 4 кб
- чем аналоговые вычислительные машины отличаются от цифровых?
- какие операции можно делать в алу?

Сложение, сложение с учетом переноса, полученного в результате предыдущей операции, логическое умножение и инвертирования

- что такое доп код?
  - инвертированный код +1
- что такое мантисса? что такое порядок?
  - представление чисел с плавающей точкой
- типы команд
  - безадресные команды
  - команды ввода-вывода
  - адресные команды
  - команды ветвления
- Гарвардская архитектура и архитектура фон-неймана (сказала еще, что добавит доп. архитектуры по возможности)
- Risc и сіsc архитектура процессора
- как в эвм реализована команда обнуления аккумулятора
  - XOR аккумулятора на XOR
- какие есть циклы в эвм
  - ∘ всё что в control unit

- как в эвм реализована команда "или"
  - A or B = not ((not A) and (not B))
- прокомментировать трассировку
- как выставляются флаги? (особенно V и C)

Лаба 2