



Лаба 1

- что может быть static? что оно обозначает?
- что может быть в поле?
- чем класс отличается от объекта?
- где работает JIT? что он делает?
- что такое класс String?
- Компиляция и интерпретация
- что такое `string args[]`
- массив: какой тип данных? куда ведет ссылка? можно ли поменять размер?
- максимальное значение `int`? (2^{31} , $2^{31} - 1$)
- как создать двумерный массив? (`int[][] array` - двумерный)
- обязательно ли начальному классу быть `public`? (нет, потому что метод `main` - `static`)
- `switch case`
- `garbage collector`
- Что такое значение NaN? как его получить?? что будет если делить на ноль?

(Получить бесконечность можно если поделить любое число кроме нуля на ноль)

(Получить NaN можно если неопределённость математическую ебануть (бесконечность минус бесконечность и типо того))

- чем эксепшин отличается от NaN

(эксепшн можно поймать в `try-catch` блоке)

```
//+++++++
```

```
// дэвид ты лучший в мире разведчик отвечаю
```

