Nombre: Tipo: Pringao Nombre: Tipo: Del montón Raza: Raza: Puesto: Puesto: Rasgos: Belleza 4 Avaricioso -2 Rasgos: Enemigos 4 Cuerpo: 3 Mente: 3 Espíritu: 3 Ego 4 Cuerpo: 4 Mente: 4 Espíritu: 3 Fuerza 5 Introvertido 4 Introvertido 6 Percepción 6 Pasión 6 Resistencia 9 Habilidades: 3 Vigor 4 Esquivar 4 Umbral del dolor 4 Sangre fría 4 Habilidades: 4 Vigor 6 Esquivar 5 Pelea 6 Lucha 5 Puntería 5 Observar 4 Umbral del dolor 5 Lógica 6 Memoria 5 Invención 6 Manipular 6 Sangre fría 5 Concen 6 Observar 5 Empatía 6 Encanto 5 Intimidar 5 Conocimientos: I.Implantes 1 Arco 1 A. Marcial 1 Vitalidad: 000050000010000015000002000000 Convencer 6 Acechar 5 Conocimientos: Terraform. 1 Medicina 1 Artesanía 1 Biotec. 1 OJETE Equipo: Especial:

Especial:

Nombre: Tipo: Especialista Raza: Puesto: Rasgos: Belleza 2 Mecánico Aventajado 2 Transtorno Ira 3 Ego 6 Cuerpo: 5 Mente: 4 Espíritu: 4 Destreza 9 Inteligencia 7 Introvertido 7 Percepción 7 Pasión 5 Habilidades: 5 Vigor 6 Esquivar 6 Pelea 7 Lucha 7 Puntería 6 Umbral del dolor 7 Lógica 6 Memoria 7 Invención 6 Manipular 6 Sangre fría 6 Concen 6 Observar 6 Empatía 6 Encanto 7 Intimidar 7 Convencer 7 Acechar 7 Conocimientos: Alta Tec 2 TAC 2 Arco 1 Ing.Naves 2 Subterfugio 2 Vitalidad: 000050000010000015000002000000 Equipo: Especial:

Tipo: Héroe Nombre: Raza: Puesto: Rasgos: Adicción Selchelkalah 2 Adicción Tabaco 4 Trastorno Fobia 4 Hígado débil -6 Cuerpo: 5 Mente: 5 Espíritu: 4 Fuerza 8 Ingenio 9 Pasión 8 Resistencia 9 Percepción 10 Fe 7 Habilidades: 5 Vigor 7 Esquivar 8 Pelea 7 Lucha 8 Puntería 8 Umbral del dolor 7 Lógica 7 Memoria 7 Invención 8 Manipular 7 Sangre fría 9 Concen 7 Observar 7 Empatía 7 Encanto 7 Intimidar 7 Convencer 7 Acechar 8 Conocimientos: Investigar 2 Planetario 1 Alta Tec 1 Lanzallamas 1 Vitalidad: 0000050000010000015000002000000 Equipo:

Nombre: Raza: Tipo: Pringao Puesto: Rasgos: Piloto Aventajado 2 Trastorno Fobia 1 Adicción Tozuma 4 Adicción Alcohol 5 Cuerpo: 3 Mente: 3 Espíritu: 3 Fuerza 4 Introvertido 6 Destreza 4 Ego 5 Habilidades: 3 Vigor 4 Esquivar 4 Memoria 4 Manipular 4 Conocimientos: Química 1 Disfraz 1 I.Implantes 1 Vitalidad: 000050000010000015000002000000 Equipo: Especial:

Nombre: Raza: Tipo: Héroe Puesto: Rasgos: Hígado débil -4 Trastorno Paranoia 5 Trastorno Voces 2 Criminal 3 Cuerpo: 5 Mente: 5 Espíritu: 4 Extrovertido 8 Resistencia 9 Inteligencia 9 Percepción 9 Calma 7 Habilidades: 5 Vigor 8 Esquivar 10 Pelea 8 Lucha 8 Puntería 9 Umbral del dolor 9 Lógica 8 Memoria 10 Invención 7 Manipular 8 Sangre fría 8 Concen 7 Observar 8 Empatía 9 Encanto 8 Intimidar 8 Convencer 8 Acechar 7 Conocimientos: Anatomía 2 Arco 2 Ing.Naves 2 Vitalidad: 000050000010000015000002000000 Equipo: Especial:

Nombre: Raza: Tipo: Pringao Puesto: Rasgos: Cojera -2 Adicción Droga 1 Adicción Selchelkalah 5 Adicción Tabaco 2 Espíritu: 3 Cuerpo: 3 Mente: 3 Resistencia 6 Ingenio 5 Extrovertido 4 Ego 4 Habilidades: 3 Pelea 4 Umbral del dolor 4 Acechar 5 Conocimientos: Voltios 1 Biotec. 1 Demoliciones 1 Ing.Armas 1 Disp.Polv. 1 Obum 1 P.Atmósfera 1 Vitalidad: 00005000010000015000002000000 Equipo: Especial:

Nombre: Tipo: Especialista Puesto: Rasgos: Adicción Tabaco 4 Adicción Tozuma 3 Fe 6 Cuerpo: 5 Espíritu: 4 Mente: 4 Fuerza 6 Extrovertido 8 Inteligencia 8 Destreza 8 Calma 6 Habilidades: 5 Vigor 8 Esquivar 6 Pelea 6 Lucha 6 Puntería 7 Umbral del dolor 6 Lógica 6 Memoria 7 Invención 6 Manipular 6 Sangre fría 6 Concen 6 Observar 6 Empatía 6 Encanto 7 Intimidar 6 Convencer 6 Acechar 7 Conocimientos: Vuldrok 2 Interpretar 2 Obum 2 Vitalidad: 000050000010000015000002000000 Equipo: Especial:

Raza: