**Traccia 3, Aeroporto**

PASQUALE ROCCO PISACANE N86005149

FRANCESCO PISANO N860005294

DOCUMENTAZIONE DIAGRAMMA UML

Abbiamo utilizzato una superclasse “Utente” con “UtenteGenerico” e “Amministratore” come subclassi, questo perché il login e la password li utilizzavano sia l’uno che l’altro. Ogni utente può modificare la propria prenotazione e visualizzare gli aggiornamenti sui voli e quindi abbiamo aggiunto i metodi: ‘modificaPrenotazione’ e ‘visualizzaAggiornamentoVolo’.

Ad “UtenteGenerico” abbiamo associato con molteplicità 1 a 1 la classe “AreaPersonale” perché appunto ad ogni utente è associata una singola AreaPersonale. Ogni utente generico può prenotare uno o più voli, quindi abbiamo aggiunto il metodo ‘prenotaVolo’.

La classe “Prenotazione” è associata ad “UtenteGenerico” con molteplicità 1(Prenotazione) a \*(UtenteGenerico) perché appunto un utente può effettuare più prenotazioni. Ogni prenotazione può avere 3 valori (CONFERMATA, INATTESA, CANCELLATA) che abbiamo messo in un’enumerazione “StatoPrenotazione”. Alla classe “Prenotazione” è associata con molteplicità 1 a 1 la classe “DatiPasseggero” che ha come attributi: nome, cognome e numeroDocumento. Infine, la classe “Bagaglio” associata alla classe “Prenotazione” con molteplicità 1(Bagaglio) a \*(Prenotazione) ha 2 valori (CARICATO E RITIRABILE) inseriti in un’enumerazione “StatoBagaglio”.

Gli amministratori possono gestire voli e modificare le assegnazioni dei gate, quindi abbiamo aggiunto i metodi: ‘gestioneVolo’ e ‘modificaAssegnazioneGate’.

Un amministratore può gestire più voli quindi la molteplicità tra la classe “Amministratore” e la classe “Volo” è 1 a \*. Il Volo è una superclasse, e le sue subclassi sono “VoloArrivo” e “VoloPartenza”, dove a quest’ultima è associata la classe “GATE” con molteplicità \* a 1. La classe “Volo” può avere 5 diversi valori che abbiamo inserito in un’enumerazione chiamata “StatoVolo”, e a ogni volo è associata una “TabellaOrario” con molteplicità 1 a 1.

LINK ALLA REPOSITORY: https://github.com/pascaa27/Modello