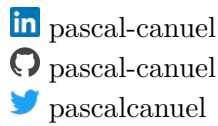


# Pascal Canuel



pascalcanuel@hotmail.com  
(581)-990-4017














## FORMATION ACADÉMIQUE

---

- **Techniques en informatique (DEC)** 2016 – 2019  
*Cégep de Lévis-Lauzon Côte R: 31.576*
- **Diplôme d'études secondaires (DES)** 2011 – 2016  
*Collège de Lévis Mention: avec très grande distinction*

## COMPÉTENCES

---

- **Langages de programmation:** C++,  Python, CUDA, Java, Javascript, C#, VB.NET, SQL et autres.
- **Langages de balisage:**  HTML5,  CSS3,  L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.
- **EDI/Outils:**  OpenCV,  OpenGL,  Git,  Vim,  Docker,  Visual Studio, Qt,  Tensorflow,  Keras, Unity, Unreal Engine.
- **Plateformes:**  Linux/Unix (Arch), Windows.
- **Autres:** Maîtrise français et anglais, méthode Agile.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

---

- **Développeur** Québec, QC  
*Revenu Québec Mai 2017 – Août 2018*
  - Développer un interactif pour le nouveau crédit de remise en état d'une résidence secondaire.  
**SOLID principles, Generics**
  - Développer un interactif pour gérer des transactions de l'IQEE.  
**Design patterns, RegEx**
  - Implémentation de tests unitaires et BDD à l'IQEE.  
**Mock, injection de dépendance (DI) avec Unity, Specflow**
  - Ajout de nouveaux programmes sociaux au différé legacy du relevé 19.
- **Sauveteur** Saint-Henri, QC  
*Municipalité de Saint-Henri Juin 2015 – Août 2017*
  - Maintenir une surveillance de la piscine et reconnaître immédiatement les situations d'urgence.
  - Animation de la piscine pour les enfants du camp de jour.
- **Sauveteur** Québec, QC  
*Québec Natation Juin 2014 – Août 2016*
  - Superviser et assurer la sécurité des nageurs.
  - Engagé à fournir un niveau élevé de service à la clientèle.
  - Effectuer les tâches générales de nettoyage et d'entretien de la piscine.



## IMPLICATION SOCIALE

---

- **Directeur aux affaires externes** Lévis, QC  
*AGEECLL (association étudiante) Oct. 2017 - Mai 2018*
  - Prendre part aux réunions communes des associations de la région (FECQ, CRACN).
  - Voir à ce que la corporation soit bien représentée et qu'elle soit impliquée activement.
- **Tutorat en informatique (2 sessions)**
  - Rencontrer un élève en informatique et l'aider dans ses projets et lui montrer les principes de l'OOP.

## PROJETS

---

- Hébergement d'un serveur sur un  Raspberry Pi qui roule sur arch linux en utilisant Docker et  Nginx.
- Développement d'une petite librairie pour faire des réseaux de neurones avec Eigen, une librairie d'algèbre linéaire en C++ (la même utilisée par Tensorflow).
- Construction et soudage d'un drone à la première personne.

## CONCOURS

---

- Participation à la 2e édition de l'Intercollégial de création de jeux vidéo (2018).
- Gagnant du prix coup de coeur Frima Studio à la 3e édition de l'Intercollégial de création de jeux vidéo (2019). Télécharger le jeu.

## INTÉRÊTS

---

Robotique/Drone, Vision par ordinateur, Apprentissage par renforcement (RL), VR/AR, politique , lecture, entraînement physique, canot-camping.

Références fournies sur demande