**Cahier de Charges du Projet**

Conception et réalisation d’une plateforme web d’annonce de vente et location de biens immobiliers.

Table des matières

[I. CONTEXTE DU DOCUMENT 2](#_Toc11733055)

[II. PRESENTATION DU PROJET 2](#_Toc11733056)

[1. Description du projet 2](#_Toc11733057)

[2. Objectifs 2](#_Toc11733058)

[3. Résultats attendus 2](#_Toc11733059)

[4. Acteurs Principaux du Système 3](#_Toc11733060)

[5. Portée du projet 3](#_Toc11733061)

[III. DESCRIPTION DU SYSTEME 3](#_Toc11733062)

[IV. CONCEPTION 3](#_Toc11733063)

[1. SPECIFICATION FONCTIONNEL 3](#_Toc11733064)

[2. SPECIFICATION NON FONCTIONNEL 4](#_Toc11733065)

[3. MODULES DU SYSTEME 4](#_Toc11733066)

[4. SPECIFICATION TECHNIQUE 4](#_Toc11733067)

[ **Architecture :** MVC **Erreur ! Signet non défini.**](#_Toc11733068)

[V. Planning 7](#_Toc11733069)

# CONTEXTE DU DOCUMENT

Ce document est un cahier des charges qui décrit l’application émanant de ce projet, les concepts à respecter lors de sa conception, et les spécifications fonctionnelles qui la dirigeront. Le choix des spécifications techniques incombe aux concepteurs.

# PRESENTATION DU PROJET

## Description du projet

Il s’agira de réaliser une application qui permettra de gérer les annonces immobilières et de géolocaliser les biens immobiliers mis en location ou vente. L’application devra satisfaire aux besoins des utilisateurs en matière de publication d’annonces immobilières et de leurs recherches.

## Objectifs

Ce projet a pour principal objectif de faciliter le quotidien des populations en quête d’un bien immobilier en leur fournissant les informations nécessaires quant aux maisons, appartements et bureaux mis en location ou en vente.

L’application vise les objectifs suivants :

* La publication des annonces immobilières, faite par un particulier ou une entreprise, concernant des biens immobiliers (bureaux, appartements, maisons) ;
* La recherche personnalisée des biens mis en location ou vente ;
* La géolocalisation de ces biens immobiliers ;
* L’administration des annonces.

## Résultats attendus

Au terme de cette application, on doit pouvoir observer les résultats suivants :

* Les annonces immobilières sont publiées
* Les biens mis en location sont recherchées de façon personnalisée ;
* Les biens immobiliers sont géolocalisées ;

## Acteurs Principaux du Système

Les personnes qui interagiront avec le système sont :

* Le propriétaire/démarcheur du bien est celui qui vent ou met un bien en location
* Le client potentiel est celui qui est veut louer ou acheter un bien
* L’administrateur est celui qui gère le fonctionnement de la plateforme

## Portée du projet

Ce projet devrait permettre une aisance de nos populations dans leur quête d’acquérir un bien immobilier. Il permet de mettre à la disposition des utilisateurs, les biens immobiliers, selon leurs préférences sans qu’ils n’aient forcément à se déplacer.

# DESCRIPTION DU SYSTEME

Selon les spécifications définies, l’application doit permettre à nos populations de n’avoir aucune difficulté à trouver les biens immobiliers qui leur conviendraient dans les meilleurs délais.

# CONCEPTION

## SPECIFICATION FONCTIONNEL

Cette application doit permettre de :

* Rechercher un bien immobilier : Le potentiel client procède à une recherche selon une zone donnée et le type d’immobilier ;
* Publier des annonces : Le propriétaire aura à publier sur la plateforme les biens mis en location ou en vente. Cette publication se fera avec à l’appui des photos et les coordonnées géographiques de l’immobilier ;
* Gérer les publications et autorisations : La publication des annonces se fera de manière effective dès que l’administrateur validera les photos, les titres fonciers ainsi que la localisation qui sont publiées par le propriétaire ;
* Faire des statistiques : On pourra sortir les états par rapport aux préférences et autres critères ;
* Géolocaliser un bien : Le potentiel client, après avoir effectué une recherche, peut s’il veut géolocaliser le bureau ou l’appartement qu’il voudra ; ça lui donnera un plan exact de là où se trouve l’appartement désiré.

## SPECIFICATION NON FONCTIONNEL

* **PERFORMANCE** DU SYSTEME

Temps de réponse – le chargement de l’application, ouverture d’écran et des délais de rafraîchissement assez optimale.

* SECURITE DU SYSTEME

 Traçage des mises à jour des données dans le système, gestion de la confidentialité, gestion de l’intégrité des données, protection des données personnelles …

* UTILISATION DU SYSTEME

Facilité d’utilisation.

## MODULES DU SYSTEME

Le système s’étend sur trois (3) modules :

* Module 1 : Publier les annonces et effectuer des recherches para rapport aux biens immobiliers mis en location ou vente ;
* Module 2 : Géolocaliser les biens immobiliers mis en location ou en vente ;
* Module 3 : La Gestion des utilisateurs.

## SPECIFICATION TECHNIQUE

|  |  |
| --- | --- |
| **Outils** | **Justification** |
| * **Framework :** LARAVEL | * Laravel propose des outils dont nous aurons besoins pour construire notre application **;** * Laravel est bien documenté et a une énorme communauté qui reste dynamique et efficace derrière elle * Gains de temps parce que nous maitrisons mieux laravel ; * Laravel intègre le très célèbre patron d'organisation MVC (Modèle-Vue-Controlleur) permettant de segmenter correctement le code de l'application ; * Laravel nous facilite des tests unitaires * Laravel dispose d’eloquent qui nous protège contre les injections sql. |
| * **Bootstrap& VueJS** | * Compatible avec la plupart des navigateurs ; * Contient un ensemble de composants qui nous permettra de dynamiser notre application ; * Bootstrap a une très vaste communauté ; * Il existe plusieurs thèmes préfaits de haute qualité et une multitude de classes css que nous utiliserons pour faire le design de nos pages web ; * VueJS permet un meilleur découpage d’une application et donc une meilleure évolutivité et maintenabilité dans le temps. Un des avantages est que **les composants peuvent ensuite être réutilisés ;** * VueJS a une documentation complète et bien écrite. |
| * **Git** | * Git, un outil qui va nous permettre de **versionner notre code**, c'est-à-dire gérer les versions de notre code au fur et à mesure que nous le modifions. |
| * **Leaflet** | * Leaflet intègre une quantité assez conséquente de fonctions de manipulation de Map qui nous sera utile dans la géolocalisation des biens immobilière dans notre application ; * Cette librairie présente l'avantage d'être "responsive", et fonctionne globalement bien sur tous les terminaux (mobile, tablettes, etc.) ; * Elle a été conçue et pensée dans les standards et tendance actuelle du Web, avec notamment l'intégration facile avec le HTML5 et CSS3, tout en restant accessible sur les anciens navigateurs ; * La documentation de l'Api : assez complète sur le site même, on trouve également plein de référence sur internet. |

# V. Planning

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ETAPES | | | DUREE | | |
| Analyse | | Cahier des charges | 1 semaines | | |
| Conception | | Diagramme des cas d'utilisation | 1 semaine | | 1 mois |
| Diagramme de classe | 1 semaine | |
| Diagramme de séquence | 1 semaine | |
| Diagramme d’activités | 4 jours | |
| Diagramme de déploiement | 3 jours | |
| Programmation | Module 1 | | 2 semaines | 1,5 mois | |
| Module 2 | | 2 semaines |
| Module 3 | | 2 semaines |
| Test | | | 2 jours | | |
| Déploiement | | | 1 jour | | |
| Maintenance | | | 3 jours | | |
| Durée total du projet | | | 3 mois | | |