



Praktische Übungsserie 3 **Speicherverwaltung**

Aufgabe 1:

Man nehme an, ein System benutze 32-bit virtuelle Adressen und eine *Page Size* von 4kB. Schreibe ein C-Programm, das eine virtuelle Adresse als Parameter erhält (als Dezimalzahl) und die *Page Number* und den *Offset* ausgibt.

Nimm als Beispiel folgenden Input:

```
./a.out 19986
```

Dein Programm sollte damit folgenden Output generieren:

```
The address 19986 contains:
page number = 4
offset = 3602
```

Benutze einen Datentyp, der genau 32 bits auf deinem System benötigt. Fülle dazu deine Systemangaben im Kommentar im Textfile an.

Benutze das Skeleton memory.c

Befehl zum Kompilieren: gcc -Wall -std=c90 memory.c -o memory

Benutze ANSI-C (C89/C90) um die Übungen zu lösen! https://en.wikipedia.org/wiki/ANSI C

Abgabefrist: 11. April 2017, 10h00

Serie3.Docx 1/1